PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS Vita • PSP • DSi • 3DS

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

Nº 244

HOBBY CONSOLAS



→ EN PRIMICIA

METAL GEAR RISING: REVENGEANCE

¡Todos los detalles del juego!!

→ ANÁLISIS EN EXCLUSIVA

RESIDENT EVIL REVELATIONS

El mejor terror en 3DS

→ REPORTAJE ESPECIAL

150 JUEGAZOS PARA 2012

- Max Payne 3 ¡EXCLUSIVA!
- The Last of Us • Uncharted Golden Abyss
- Bioshock Infinite • Halo 4 • Monster Hunter 3G
- Devil May Cry • Dragon Quest X • Darksiders II...

¡¡SÚPER REGALO!!

CALENDARIO 2012

GUÍA Y TRUCOS The Elder Scrolls V SKYRIM

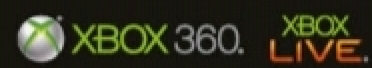
¡Se acerca PS Vita!

¡Probamos y analizamos sus nuevas funciones!


The Darkness™ II


18
www.pegi.info


PS3


XBOX 360.

XBOX
LIVE.

PC
DVD

TOP COW


2K
GAMES

2012: Año de juegazos... y de nuevas consolas



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

manuel@axelspringer.es

Sí, ya sé que no están los tiempos para muchas alegrías. Pero en el mundo de los videojuegos nos resistimos a perder la ilusión. Y en Hobby Consolas, menos si cabe. ¿Y cómo se puede uno ilusionar ante un panorama tan negro? Pues echando un vistazo a los 150 juegazos que nos esperan en 2012. Lo sé, no están los bolsillos para hacerse ni con la décima parte, pero para esos estamos nosotros: ahora os los presentamos todos y llegado el momento os daremos toda la información sobre ellos para que elijáis sin miedo a equivocaros.

Porque la lista es de las que hacen época. Los hay de todos los géneros y para todos los públicos. Empezando por el que protagoniza nuestra portada, *Max Payne 3*, la impresionante resurrección de una saga como solo la gente de Rockstar es capaz de hacer.

Pero como reza el titular de este editorial, no solo de juegos vivirá el 2012. También será un año en el que las consolas tendrán un protagonismo especial. En febrero llegará PS Vita, la súper portátil de Sony, de la que os ofrecemos más información este mes. Y es más que probable que Wii U, la sorprendente máquina de Nintendo, llegue a finales de año. ¿No estáis deseando probarlas?

Y todo esto mientras acabamos el año con polémica. La inesperada decisión de Kojima de ceder *Metal Gear Rising* a Platinum Games y convertirlo en un juego de acción pura y dura está dando mucho que hablar. A muchos de sus fans nos ha dejado bastante decepcionados. Pero mejor que lo leáis todo en nuestro reportaje y opinéis vosotros. ¡¡Feliz año consolero!!

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

¡Menuda campaña! Ya se sabe que la campaña de Navidad reúne los mejores títulos del año, pero pocas veces hemos tenido una concentración de juegazos tan grande como la de 2011. Hay de todo, para todos los gustos y consolas. Visto lo visto, ¿tanta falta hace el salto de generación? Yo no lo veo. ¡Feliz Navidad para todos!



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Dos desarrollos complicados. Este mes me he reencontrado, con alivio, con dos títulos que pensé que nunca saldrían: *Max Payne 3* y *Metal Gear Rising*. Los dos han atravesado retrasos inesperados (y algún cambio radical) pero por fin están a punto de aparecer en nuestras consolas. Bienvenidos, muchachos.



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

¡Arrepentíos! Comienza 2012, año que según los mayas marcará el fin del mundo. Quizá por eso se han puesto de acuerdo Ubisoft y Naughty Dog para hablar al mismo tiempo de sus *I Am Alive* y *The Last of Us*, ambos de temática post-apocalíptica, como en la peli Soy Leyenda. Eso, o se les acaban las ideas... ¡Feliz Apocalipsis!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

CONTENIDOS DEL Nº 244. ENERO 2012



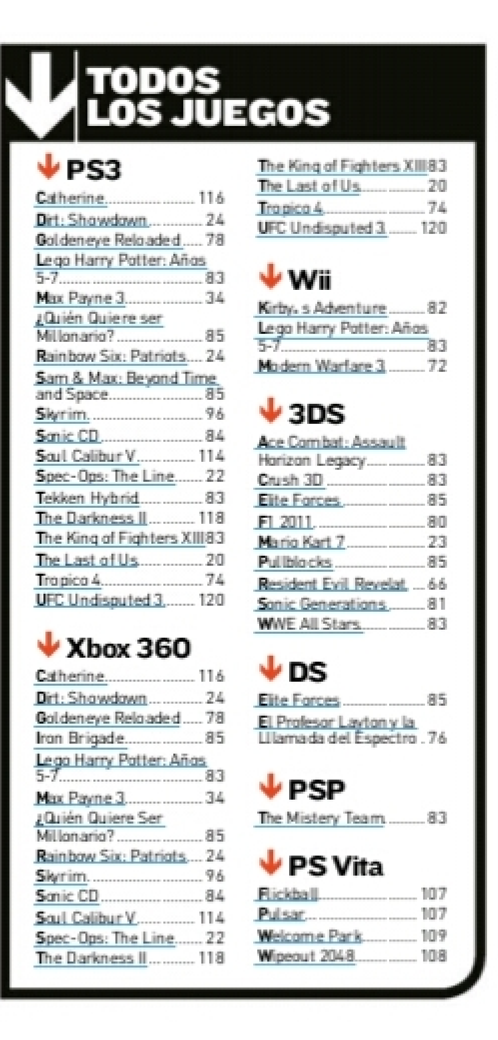




PÁGINA 34 REPORTAJE

Vuelve el... ¿héroe?
MAX PAYNE 3

Por fin hemos visto en movimiento el regreso de este polémico detective. Descubrid por qué será uno de los "hits" de 2012.



TODOS LOS JUEGOS



PÁGINA 106 REPORTAJE

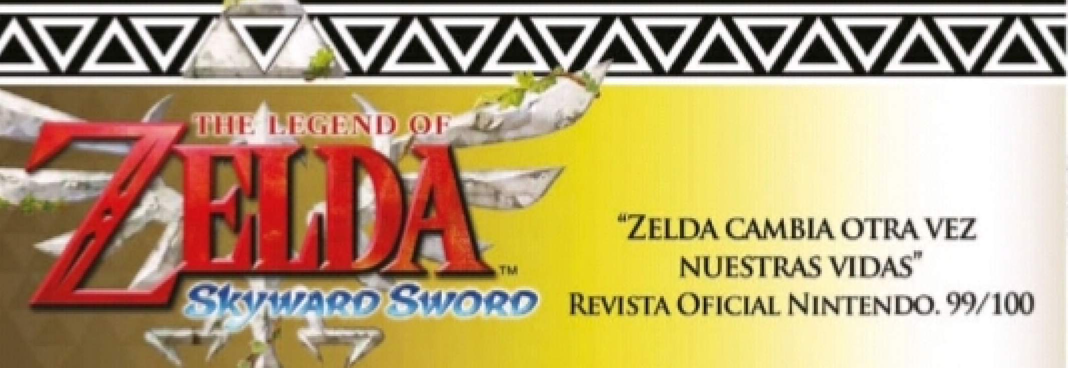
Las innovaciones de PS VITA

Un repaso a todas las prestaciones que ofrecerá la consola.

2012



PANDORASTOWER.NINTENDO.ES



"ZELDA CAMBIA OTRA VEZ NUESTRAS VIDAS"
REVISTA OFICIAL NINTENDO. 99/100

WWW.ZELDA25ANIVERSARIO.ES



UN BELÉN PARA LOS MÁS JUGONES

Feliz Navidad consolera

Estrella

EL ÍTEM MÁS VALIOSO del universo Mario Bros. indica a los pastores dónde se encuentra el portal.

Llegan las Navidades, y aquí en Hobby Consolas, hemos querido felicitaros con nuestro particular Belén. Resulta que, por duros que sean, nuestros héroes, todos han querido participar en esta representación del Nacimiento.

Los Reyes Magos

EZIO, SOLID SNAKE Y ZIMOS vienen desde Oriente para traer regalos al recién nacido. Parece bastante claro quién lleva el oro, ¿verdad?


El ángel
BATMAN se pasa las noches en las azoteas, así que este papel en la Anunciación le viene que ni pintado.
San José
MARCUS FENIX, con esos brazos, seguro que no tiene problemas trabajando en la carpintería.
Niño Jesús
SACK BOY ees capaz de hacer milagros, y tiene un aspecto adorable, perfecto para hacer de niño.
Virgen María
LIGHTNING ha demostrado su valentía en Final Fantasy XIII. En esta representación lo tiene más fácil .

MOLA

→ Que mi niña de tres años desayune por las mañanas para poder jugar a 3DS cuando sale de la escuela.
¿Con tres años ya juega a la consola? Eso sí que es una niña prodigio... dentro de poco te pedirá la PS3 a cambio de hacer bien los deberes.



→ Skyrim, tan realista que echas vaho por Hibernalia.
Después de jugar durante semanas enteras, nosotros más bien "echamos humo" cada vez que lo ponemos.

→ Que he reparado mi Dreamcast y estoy disfrutando a tope de clásicos incombustibles como *Soul Calibur* y *Sonic Adventure*.
Lo que te hayas gastado en la "ñapa" lo ahorras en juegos. Es el ciclo de la vida.

→ Que gracias a Mario, tanto en DS como en 3DS, mi novia haya decidido pasarse al bando jugón.
Es que los señores con bigote tienen mucho tirón. Mira, si no, a Juan y Medio.

→ La nueva guía de *Modern Warfare 3* y *Battlefield 3*. ¡Ahora sí que me convertiré en el soldado definitivo!
A ver si te crees que solo con leerla ya te vas a convertir en un "killer". Luego hay que practicar, reclutilla.

→ Los nuevos auriculares 7.1 de Sony. ¡Lo escucho todo!
¿También oyes un pequeño crujido? Pues somos nosotros, rechinando los dientes por la envidia que nos da.



→ Que el protagonista de *NeverDead* sea clavado a Daniel Quesada.
Ha dicho Dani que gracias, que feliz Navidad para ti también. Luego, se ha ido a llorar al baño.

NO MOLA

→ Que aun teniendo un nivel aceptable en Super Street Fighter IV de 3DS, cada vez que me coge alguien online cuyo nombre tiene letras japonesas, me haga un traje.
Y encima saben coger el arroz con esos palos tan raros sin que se caiga. Unos cracks.



→ Que ya podré morir tranquila al haber conocido en persona a parte de la redacción en el Gamefest ´11.
Y los de redacción también pueden morir tranquilos. ¡Por fin han conocido a una chica!

→ Que no haya detalles de *Half-Life 3*. ¿Dónde estará?
Si los rumores son ciertos, no debería quedarte mucho tiempo de espera...

→ Que mi padre me meta golazos en *FIFA* como lo hace Messi en la realidad.
Solo falta que salga Mou en la tele echando la culpa a la mala suerte que has tenido.

→ Que, entre tantos recortes, Rajoy no haga lo mismo con el precio de los juegos.
No desesperes, lo mismo los pone a precio de "chuchessh".

→ Los precios que se han anunciado para las tarjetas de memoria de Vita. Tendrían que ser más acordes a las actuales tarjetas.
Tienes razón, la verdad es que este precio no in-Vita a comprarlas, que se diga.



→ El modo Historia de *Call of Duty Modern Warfare 3*. ¡Dura menos que Belén Esteban en Pasapalabra!
Mira el lado bueno: peor hubiera sido tener a Belén Esteban en el modo Historia del juego.

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a: sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es

O bien entra en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas

Las 4 colaboraciones destacadas con un fotomontaje recibirán la camiseta junto con un certificado que demostrará que son colaboradores de Hobby Consolas.

→ Consigue la camiseta de Hobby Consolas
¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail (indicando tu dirección postal).
Todas las colaboraciones señaladas recibirán una camiseta junto con un certificado que demostrará que han participado en Hobby Consolas.

VIÑETA CONSOLERA

POR SIGNO




LA HORA MÁS OSCURA
EN 3D
EMILE HIRSCH OLIVIA THIRLBY MAX MINGHELLA RACHAEL TAYLOR
13 DE ENERO EN CINES

La imagen

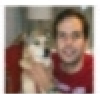
Miyamoto sigue pisando el acelerador a fondo

Shigeru Miyamoto, el creador de Mario y Zelda, ha atajado los rumores que hablaban de su jubilación. En realidad ha declarado que quiere dirigir proyectos a escala más pequeña, y con una generación más joven de programadores. Ahora mismo está desarrollando "algo diferente, que no puede ser reproducido en un smartphone".

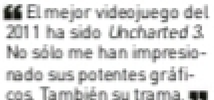
ESTE MES EN FACEBOOK HABÉIS HABLADO DE...

Os hemos preguntado qué ha sido, en vuestra opinión, lo mejor de este año que se acaba. Aquí están alguna de las respuestas más interesantes que nos habéis enviado. ¿Estáis de acuerdo con ellas?

¿Qué ha sido lo mejor de 2011?



Luis Garrido

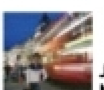


"El mejor videojuego del 2011 ha sido *Uncharted 3*. No sólo me han impresionado sus potentes gráficos. También su trama."



Edinho Vaamonde

"El anticipo de *Saints Row The Third* ha sido de las mejores noticias del año, ya que todos teníamos ganas de *GTA V*."



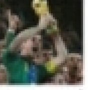
Jonathan Moreno

"El mejor juego ha sido *L.A. Noire*. Increíble la historia, argumento soberbio. Y lo mejor, las expresiones."



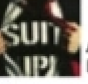
Roberto García

"Sin duda, lo mejor de este año, son las nuevas consolas portátiles, 3DS y Vita, que ya sale en Japón y está dentro del 2011"



Jesu el Peke

"Para mí, los mejores juegos de este año han sido el *Call of Duty Modern Warfare 3* y el *Battlefield 3*."



Andrés Pardo

"¡Ha habido muchos títulos, pero como *Portal 2* ninguno! Historia, sonido, diversión, originalidad..."



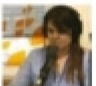
Mark Rayogamma

"*Skyward Sword*, la culminación de una legendaria saga en su 25 aniversario, perfeccionando todos sus aspectos."



Miguel D. Piles

"*Minecraft* ha sido la gran sorpresa del año, pero *Portal 2* ha sido el mejor juego."



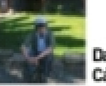
Gara García

"Creo que ganará por goleada el *Uncharted 3*, aunque ha sido un año de grandes juegazos, como *Ocarina of Time*."



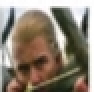
Pablo Camacho

"*Skyrim*, aunque no tenga los gráficos de *Uncharted*, el cariño que despierta Link ni la espectacularidad de *Gears of War*..."



Daniel A. Cáceres

"Lo mejor fue tener en mis manos una Hobby Consolas y leer la review de *Gears of War 3*."

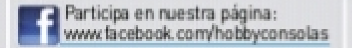


Jose A. Bautista

"No hay un solo juego del año. Pondría a *Skyrim* primero por lo grandioso que es en todos los sentidos."

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a: sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es



Participa en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección «El Sensor».

LA POLÉMICA

¿Os gusta el nuevo enfoque de Metal Gear Rising?







David Martínez
Redactorjefe de Hobby Consolas

Un paso (y un tajo) adelante

Como sabes, Borja, no fui muy partidario de Raiden hasta *Metal Gear Solid 4*. Pero la historia de Snake está completa, y ya es hora de acercarnos a este universo desde una nueva perspectiva. Con el nuevo desarrollo, más centrado en la acción, la saga da un paso adelante, lejos de las secuencias de vídeo que duran horas, las conversaciones por CODEC y las referencias a juegos anteriores. Además, cuando el desarrollo es obra de Kojima y Platinum Games, está garantizado que no va a ser nada convencional.





Borja Abadie
Colaborador de Hobby Consolas

La saga pierde su esencia

Todavía recuerdo (como cualquier jugón) las sensaciones que me provocó *Metal Gear* en PSone: la tensión de infiltrarte sin ser visto, los diálogos más "ladrilleros" que había visto, estudiar el patrón de movimiento de los centinelas... Pues olvidaos de todo eso, porque *Metal Gear Rising* quiere que machaquemos los botones como locos. Un planteamiento "beat´em up" más visto que el tráiler de *GTA V*, con una espada que todo lo corta como mayor novedad, pero... ¿para eso ya tenemos *Fruit Ninja Kinect*, no?

SUBEN



→ LOS PRÓXIMOS JUEGOS para 2012, como *The Last of Us*, *Metal Gear Rising*, *Mass Effect 3* o *Darksiders II*. ¡Menudo año nos espera!

→ RESIDENT EVIL REVELATIONS, no solo es uno de los mejores juegos de 3DS, sino que recupera las mejores sensaciones de la saga.

→ PS VITA, la nueva portátil de Sony, que ya está a punto de salir en nuestro país. Hemos probado sus juegos... ¡y nos han encantado!

→ EL NUEVO INTERFAZ DE XBOX 360, que incluye servicios de televisión y reconocimiento de voz con Kinect.

BAJAN



→ LA SALIDA DE FUMITO UEDA (creador de *The Last Guardian*) en Sony Computer Entertainment, aunque terminará su juego.



→ LA DETECCIÓN DE MOVIMIENTOS. Los últimos juegos de PlayStation Move y Kinect no han alcanzado la profundidad prometida.

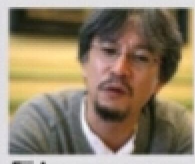


→ LA PROHIBICIÓN DE BATTLEFIELD 3 en Irán, acompañada por una réplica "jugable" llamada Ataque a Tel Aviv.

SQUARE ENIX

→ LOS HACKERS, que han vuelto a atacar a una compañía de juegos. Esta vez se trata de Square-Enix, que ha suspendido sus servicios online.

→ ¡ASÍ SE HABLA!



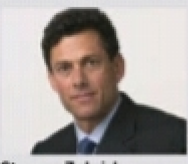
Eiji Aonuma
Productor de la saga *Legend of Zelda*

“La serie *Zelda* no debería volver a los botones. Creo que los controles por movimiento se deberían usar en futuros *Zelda*.”



Michel Ancel
Creador de *Rayman* y *Beyond Good & Evil*

“Os diré algo terrible: realmente no me gustan los juegos de plataformas de Mario.”



Strauss Zelnick
CEO de Take 2

“Si le ofreces lo mismo a los consumidores todos los años, aunque sea fantástico, es muy posible que se cansen.”


SUPER MARIO 3D LAND
LA ESENCIA DE
ELLOS YA LO HAN JUGADO...
LA PRENSA...
IGN: 9,5
Game Informer: 9,5
GamePro: 10
Meristation:
"La unión entre Super Mario Bros. 3 y Super Mario Galaxy"
Vandal:
"Un homenaje al grandioso y legendario Super Mario Bros. 3"
7
www.pegi.info

MARIO EN TU BOLSILLO



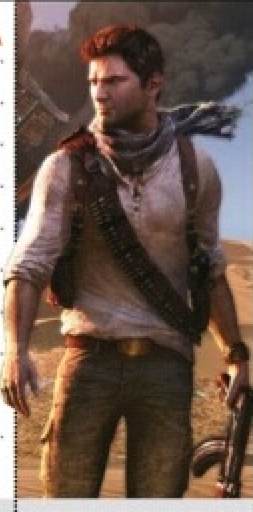
LOS MÁS VENDIDOS

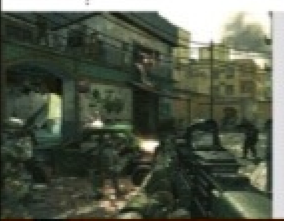
Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Call of Duty Modern W. 3	(PS3)	-	1
2	Uncharted 3	(PS3)	-	1
3	Call of Duty Modern W. 3	(360)	-	1
4	Assassin´s Creed Rev.	(PS3)	-	1
5	Skyrim	(PS3)	-	1
6	Battlefield 3	(PS3)	1	2
7	Zelda Skyward Sword	(Wii)	-	1
8	FIFA 12	(PS3)	3	3
9	Pro Evolution Soccer 2012	(PS3)	2	3
10	Super Mario 3D Land	(3DS)	-	1





Call of Duty Modern W. 3
Es el producto de entretenimiento más vendido en todo el mundo... y nuestro país no iba a ser ninguna excepción. *Modern Warfare 3* ocupa los primeros puestos de la lista. ¿Quién sabe por cuántos meses?

Uncharted 3
Dado su enorme éxito, los jugones españoles estaban deseando saber cómo iba a terminar la trilogía protagonizada por Drake.

Por consolas

PS3
1 CoD Modern Warfare 3
2 Uncharted 3
3 Assassin. s Creed Rev.
4 Skyrim
5 Battlefield 3
6 FIFA 12
7 Pro Evol. Soccer 2012
8 Call of Duty Black Ops
9 F1 2011
10 Batman Arkham City

XBOX 360
1 CoD Modern Warfare 3
2 Assassin. s Creed Rev.
3 Skyrim
4 Battlefield 3
5 FIFA 12
6 Pro Evol. Soccer 2012
7 Halo Anniversary
8 Forza Motorsport 4
9 Saints Row The Third
10 Gears of War 3

Wii
1 Zelda Skyward Sword
2 Pro. Evol. Soccer 2012
3 Skylanders
4 Wii Party
5 FIFA 12

NDS
1 Prof. Layton y la...
2 Inazuma Eleven
3 Monster High
4 Pokémon Ed. Blanca
5 Pictionary

PSP
1 Pro Evolution 2012
2 Invizimals Las tribus...
3 A.C. Bloodlines
4 Dragon BAll Z Shin...
5 FIFA 12

3DS
1 Super Mario 3D Land
2 FIFA 12
3 Zelda Ocarina of Time
4 Tetris
5 Bob Esponja

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 28 de noviembre al 4 de diciembre — Datos cedidos por MagicBox

1. Mario Kart 7 3DS
2. Kidou Senshi Gundam: Extreme VS PS3
3. Super Mario 3D Land 3DS
4. Assassin. s Creed Revelations PS3
5. The Legend of Zelda: Skyward Sword Wii
6. Fortune Street Wii
7. Kirby.s Return to Dreamland Wii
8. Power Pro Kun Pocket 14 NDS
9. Kamen Rider: Climax Heroes PSP
10. Kamen Rider: Climax Heroes Wii



Mario Kart 7. El despegue de 3DS en Japón se debe a los dos juegos protagonizados por Mario, que se sitúan en primer y tercer lugar, y todo indica que por mucho tiempo.

En EE.UU.

Del 28 de noviembre al 3 de diciembre — Datos cedidos por VGChartz

1. Kinect Adventures Xbox 360
2. Call of Duty Modern Warfare 3 Xbox 360
3. Just Dance 3 Wii
4. Super Mario 3D Land 3DS
5. Call of Duty Modern Warfare 3 PS3
6. Legend of Zelda Skyward Sword Wii
7. Skyrim Xbox 360
8. Fable III Xbox 360
9. Dance Central 2 Xbox 360
10. Wii Sports Resort Wii



Kinect Adventures. Parece que Kinect se ha convertido en el regalo estrella de estas Navidades en EE.UU. El juego incluido, *Kinect Adventures*, recupera el primer puesto.

En Gran Bretaña

De 13 al 10 de diciembre — Datos cedidos por UKIE

1. Skyrim PS3, Xbox 360
2. Call of Duty Modern Warfare 3 PS3, Xbox 360
3. Just Dance 3 Wii
4. FIFA 12 PS3, Xbox 360
5. Assassin. s Creed Revelations PS3, Xbox 360
6. Battlefield 3 PS3, Xbox 360
7. Prof. Layton and the Specrtre. s Call NDS
8. Saints Row The Third PS3, Xbox 360
9. Uncharted 3 PS3
10. Mario Kart 7 3DS



Skyrim. Es uno de los candidatos más fuertes a juego del año, y parece que los jugones británicos están de acuerdo con la crítica. El último *Elder Scrolls* ya es número uno en ventas.

La cifra

1.700.000

consolas Xbox 360 se vendieron en EE.UU. durante el mes de noviembre. La mayoría, durante Acción de gracias.

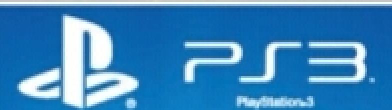

ESTAS NAVIDADES,
LO QUE QUIERO
ES FÚTBOL.






PIENSA EN FÚTBOL, JUEGA AL FÚTBOL


PS3
FIFA 12
3


PS3
PlayStation 3

NOTICIAS

PRIMEROS DATOS PLAYSTATION 3

Los últimos supervivientes

¿Todavía estáis flipando con *Uncharted 3*? Pues os gustará saber que Naughty Dog, sus creadores, acaban de anunciar The Last of Us, una aventura de supervivencia y acción.

Seguro que casi todos vosotros conocéis The Road, la novela de Cormac McCarthy que fue llevada al cine con Viggo Mortensen de protagonista. Su inquietante argumento giraba en torno a un padre y un hijo que debían sobrevivir en un mundo post-apocalíptico. **Una situación parecida es el que nos va a plantear *The Last of Us*,** el próximo proyecto de Naughty Dog exclusivo de PS3. Los protagonistas de esta mezcla de "survival horror" y juego de acción serán **Joel, un hombre adulto, y Elli, una joven adolescente,** que se enfrentan a una lucha diaria por seguir con vida en unos EE.UU. asolados por una plaga. **Sus enemigos serán tanto los infectados,** convertidos en horribles criaturas, **como otros humanos** dispuestos a todo para llenar el estómago.

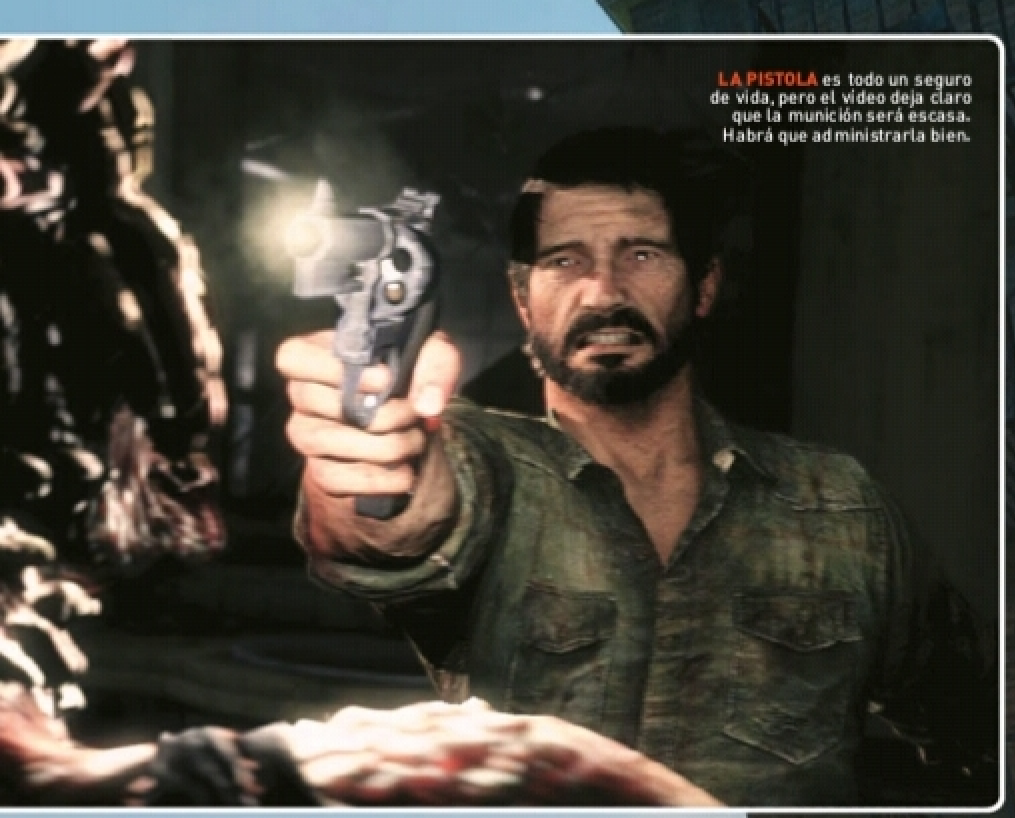
El primer tráiler nos muestra aspectos como los **escenarios tanto interiores como exteriores** (ciudades abandonadas invadidas por la vegetación) o la **cooperación entre ambos personajes,** y sorprende no solo por su **gran factura técnica,** sino porque ha sido realizado con el propio motor del juego. ¡Ya estamos deseando que nos den más datos!



LOS INFECTADOS POR LA PLAGA quedarán convertidos en criaturas monstruosas. En el tráiler parecen guiarse por el olfato en busqueda de presas... ¡como nosotros!



JOEL SERÁ EL PERSONAJE MÁS FUERTE, aunque Elli no se anda con chiquitas en las situaciones de peligro. ¿Podremos alternar el control entre los dos? Aún no se sabe...

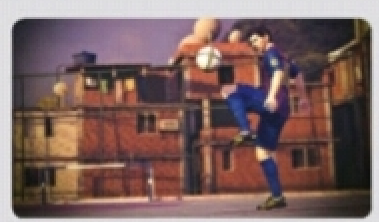


LA PISTOLA es todo un seguro de vida, pero el vídeo deja claro que la munición será escasa. Habrá que administrarla bien.

LA CALIDAD GRÁFICA queda fuera de toda duda con imágenes como este primer plano. ¡Aseguran que este es el motor del juego!

LA MEZCLA DE TERROR Y DISPAROS MARCARÁ ESTA INQUIETANTE AVENTURA

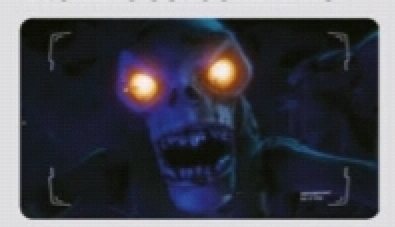
NOTICIAS BREVES



→ MESSI ES EL ÚLTIMO GRAN FICHAJE DE FIFA

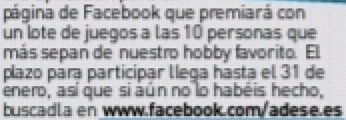
El astro del Barcelona ha firmado con EA Sports para convertirse en la imagen de **FIFA** en las próximas temporadas. Su primera aparición en una carátula de la saga no será en el próximo *FIFA 13*, sino en **FIFA Street**, que nos permitirá disputar partidos de fútbol callejero por todo el mundo. Estará disponible el próximo mes de marzo para PS3 y Xbox 360.

→ FORTNITE SERÁ EL PRÓXIMO JUEGO DE EPIC



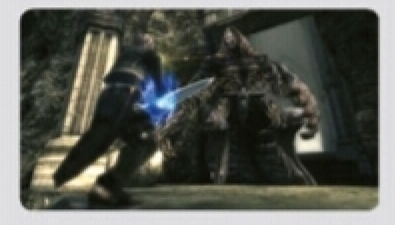
Los creadores **Gears of War** han lanzado el primer tráiler de su nuevo proyecto. Se llama **Fortnite**, y lo que se desprende del vídeo es que será un juego con estética de dibujo animado en el que tendremos que construir fortalezas para defendernos del ataque de criaturas de aspecto zombi. Podéis verlo en **www.hobbynews.es**

→ ADESE HACE CAMPAÑA POR EL SISTEMA PEGI



La asociación española de distribuidores de videojuegos (aDeSe) ha puesto en marcha una campaña informativa para difundir el sistema de calificación por edades. En los principales puntos de venta se va a distribuir un cómic divulgativo, y por otro lado, ha desarrollado una aplicación para su página de Facebook que premiará con un lote de juegos a las 10 personas que más sepan de nuestro hobby favorito. El plazo para participar llega hasta el 31 de enero, así que si aún no lo habéis hecho, buscadla en **www.facebook.com/adese.es**

→ THE LAST STORY, A LA VUELTA DE LA ESQUINA



Nintendo acaba de confirmar que este juego de rol, que lleva la firma de Hironobu Sakaguchi (el creador de la saga **Final Fantasy**) llegará a España el próximo 24 de febrero. ¡La espera por fin ha terminado!



en voz baja

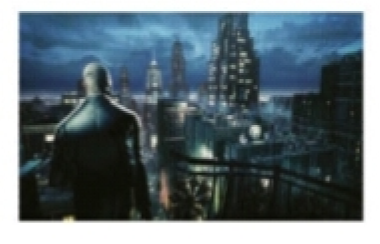
por javier abad

¿Qué tal, chicos? ¿Como va la Navidad? Yo no he apañado aún los regalos de Reyes, porque he estado pendiente de rumores tan sabrosos como el de **Resident Evil 6**, un juego que ha sido mencionado ya en el curriculum online de dos actores de doblaje distintos: Joe Cappelletti y Wendy Mok. Esta última asegura que pondrá voz a **una zombi que habita en un pueblo chino**. ¿Será una pista sobre la ambientación del juego?

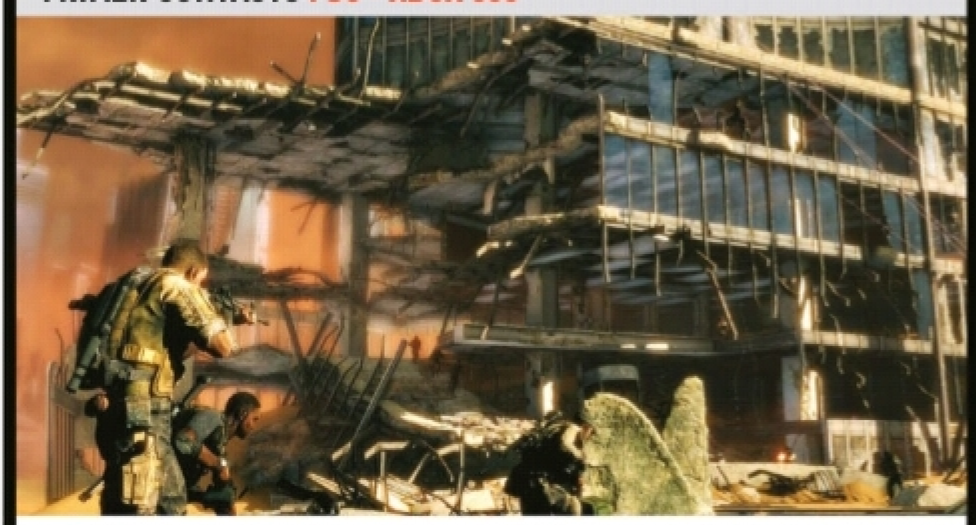
Las especulaciones sobre la nueva Xbox han "evolucionado" y ahora se extienden a Kinect. Dicen que **Kinect 2** vendrá integrado en la consola, y será tan preciso que **podrá leer nuestros labios** e interpretar las emociones a partir de nuestros gestos.

Este mes también se ha comentado mucho la posibilidad de que **PS3 reciba en exclusiva un juego de lucha** que reúna a diferentes personajes al estilo de *Super Smash Bros*. **Se adelanta hasta su nombre, Title Fight,** y componentes del plantel de la talla de Kratos, Nathan Drake, Sly Cooper o Parappa.

¿Reconocéis al calvo de esta pantalla de aquí abajo? No, no soy yo. La imagen pertenece a **Hitman Absolution,** un juego que saldrá en PS3 y Xbox 360, pero que podría tener **una nueva entrega en desarrollo para la próxima generación** de consolas en un nuevo estudio que acaba de abrir Square-Enix en Montreal. Es una interesante noticia para terminar el año. ¡Nos vemos por aquí en 2012!!



PRIMER CONTACTO PS3 - XBOX 360



El desierto es un campo de batalla

Spec Ops: The Line nos mostrará el lado más cruel de la guerra entre las ruinas de la ciudad de Dubái.

El capitán Walker tiene una misión: localizar a John Konrad, un coronel desaparecido en Dubai seis meses después de un cataclismo. Él será nuestro protagonista en este "shooter" en tercera persona, en que nuestra puntería y habilidad para buscar cobertura serán tan importantes como las decisiones morales que podemos tomar. Porque si algo caracterizará a este título de 2K Games, será la posibilidad de resolver cada situación de varias formas diferentes. El argumento estará basado en la novela de Joseph Conrad, El corazón de las tinieblas, y podremos disfrutarlo la próxima primavera.



EL ARGUMENTO está inspirado en El Corazón de las tinieblas, como la peli Apocalypse Now.

LANZAMIENTOS iPAD - iPHONE - iPOD TOUCH

Acción a raudales en tus dispositivos móviles

Batman, Call of Duty y GTA III, ya disponibles en forma de aplicación.

Los poseedores de cualquier dispositivo móvil de Apple (iPad, Phone, iPod Touch) están de enhorabuena, porque tres de las sagas con más solera ya están disponibles en la Store. *Batman Arkham City Lockdown* es una adaptación de las versiones "mayores", en la que también nos enfrentamos, en combates de uno contra uno, al Joker, Dos Caras y otros tipejos.

Call of Duty: Black Ops Zombies, por su parte, versiona las cacerías de "no muertos" que ya vimos el año pasado.

En cuanto a *GTA III*, que también se puede descargar en dispositivos Android, es un homenaje con motivo del décimo aniversario de su salida para PlayStation 2.



BATMAN llega a los "gadgets" de Apple con un juego de lucha uno contra uno.



GTA III casi inventó el género del sandbox. Ahora tenemos ocasión de rememorarlo.



CALL OF DUTY pone a los pobres zombis en el punto de mira de nuestra arma.

¿Sabes cuál...
ha sido el primer juego occidental en llevarse una nota perfecta de 40 sobre 40 en la revista japonesa Famitsu?
RESPUESTA EN LA PÁGINA 24 >>

NOVEDAD 3DS

Mario "acelera" el multijugador de 3DS

Las carreras multijugador de Mario Kart 7 solo han necesitado un par de semanas para romper moldes.

El multijugador ha sido la razón de ser de la saga *Mario Kart* desde sus orígenes, y la nueva entrega para 3DS le ha faltado tiempo para demostrarlo. Hasta **ocho pilotos pueden reunirse,** bien en red local (basta con tener una única tarjeta) u online, para compartir **dos grandes modos de juego: Carrera y Batalla**. En el primero, gana el que llegue en cabeza a la meta después de tres vueltas en las que siempre pasa de todo. En el segundo, gana el que más globos pinche a sus rivales o el que más monedas recoja, según la modalidad escogida.

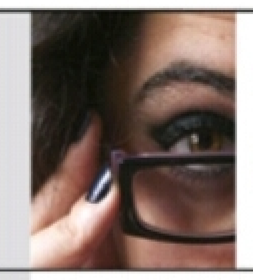
El online nos permite jugar contra usuarios aleatorios, contra amigos o gente con la que nos hayamos cruzado **a través de StreetPass,** o contra miembros de uno de los grupos que se pueden crear en la **opción Comunidad.** Precisamente, **en Hobby Consolas hemos creado una,** y os invitamos a que os unáis para compartir derrapes y jugarretas con otros lectores. Buscadla con el nombre de "Hobby Consolas" o introducid este código: **64-4245-1007-9806.** ¡A correr!



LAS PRUEBAS enfrentan a 8 corredores, y también podemos bajarnos "fantasmas" de otros jugadores.



LA COMUNIDAD que hemos creado en Hobby está abierta a todos. ¿A qué esperáis para uniros?



Visto así...

por Melissa

¿Carbón o videojuegos?

Aunque las navidades cada año son más descafeinadas (es lo que tiene empezar a comer turrón en octubre), llegan cargadas de promociones para dejarnos el árbol bien surtido de regalitos varios.

Y nada mejor para incitarnos a comprar que mostrarnos el lado más humano de los famosos. Ver a Reina compitiendo con su DS tiene su miga, pero el mejor anuncio de este año es de *FIFA 12*. Piqué, Kaká y las estrellas inglesas Rooney, Cahill y Wilshere protagonizan el anuncio centrado en la versión para PS3. Los futbolistas se muestran decepcionados con sus regalos navideños, y no nos extraña.



Piqué, nosotros tampoco queremos calcetines este año, hemos sido buenos ¡¡y queremos jugar!!

Ya vimos a Buenafuente y a Punset pasándoselo pipa con la 3DS, pero desde que el divulgador se ha metido también a anunciar pan de molde… qué podemos decir, nos tendremos que quedar con Amparo Baró, que fulminaba a Javier Cámara y no solo a base de collejas, sino también con *Brain Training*.

No sólo nuestros actores se confiesan adictos a los juegos y para muestra ahí tenemos a Robin Williams, auténtico y reconocido fan de Zelda anunciando su regreso con, como no podía ser de otra manera, su hija Zelda, llamada así en honor al videojuego... Mientras pensáis en este sarao, escribidme al mail **melissa@axelspringer.es**... Y, por cierto, ¡feliz Navidad!

¡Skyrim!

El juego de Bethesda ha cautivado también a los jugones japoneses por su indiscutible calidad.



ACTUALIZACIÓN 3DS

Los privilegios del embajador

Nintendo actualiza su Programa Embajador con 10 clásicos de GBA.

Si comprasteis 3DS y entrasteis en la eShop antes del 12 de agosto, accedisteis al Programa Embajador de la consola, un sistema para compensar a los primeros usuarios por la bajada del precio de la portátil. En su momento, ellos ya recibieron varios juegos de regalo, pero desde el 16 de diciembre 10 clásicos de GBA se han unido a la lista: *Fire Emblem The Sacred Stones, F-Zero Maximum Velocity, Kirby & The Amazing Mirror, Mario Kart Super Circuit, Mario vs Donkey Kong, Metroid Fusion, Zelda the Minish Cap, Wario Land 4, Wario Ware Inc y Super Mario Advance 3*. Por otro lado, la última actualización de la consola trae nuevas posibilidades para todos los usuarios: la grabación de video 3D o los clips de Eurosport son lo más interesante.



LOS CLIPS DE EUROSPORT tienen una duración de dos o tres minutos y se actualizan a un ritmo semanal.



ZELDA Y FIRE EMBLEM son solo algunos de los clasicazos que volverán por Navidad a nuestra consola.

ACTUALIZACIÓN XBOX 360

¡Y ahora con televisión!

La reciente actualización para 360 añade un gran número de funcionalidades a la consola.

¿Ya tenéis el nuevo interfaz de la consola en marcha? ¡Solo hay que actualizarla por Internet! Las novedades no se quedan solo en lo estético. Ahora hay un apartado de búsqueda que nos permite acceder a cualquier contenido de la consola mediante comandos de voz (siempre que tengáis Kinect). Además, el Bazar se ha dividido en Música, Video y Juegos. Otras ventajas incluyen el almacenamiento de partidas salvadas en "la nube", la consulta de la actividad reciente de tus amigos o Youtube. Lo que más ha dado que hablar ha sido la aplicación de Imagenio, que nos permite ver diversos canales de televisión (Gol TV o TVE entre otros) por "streaming". En los próximos días se incorporarán aplicaciones para usar Canal+ Yomvi, Antena 3 o Muzu.TV.

EL APARTADO DE TELE tiene una oferta de canales que irá aumentado en las próximas semanas.



EL BAZAR DE MÚSICA permite suscribirse de forma similar a programas como Spotify.

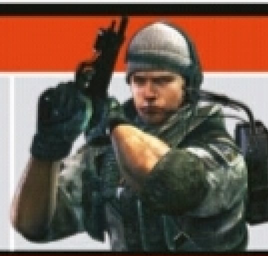
Agenda

TODOS LOS LANZAMIENTOS Y EVENTOS QUE SE AVECINAN

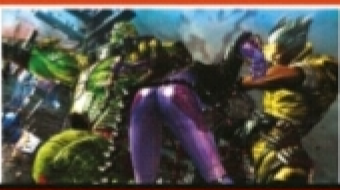
ENERO



10
3DS
CRUSH 3D. El mes arranca con un buen puzle: un "remake" del juego de PSP en 3D.



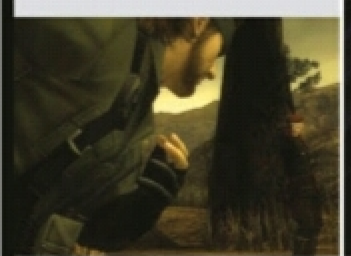
27
3DS
RE REVELATIONS. La saga de terror regresa a sus orígenes en versión portátil.



PS3/360
ANARCHY REIGNS. Nada mejor para combatir el frío que pelear en un futuro apocalíptico.

FEBRERO

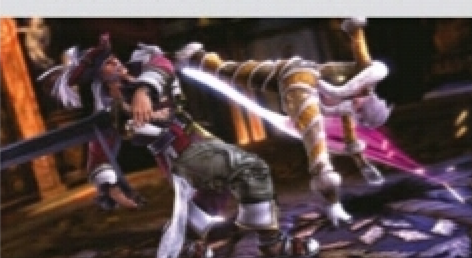
2
PS3/360
METAL GEAR HD COLLECTION. La edición mejorada de los juegos que aparecieron en PS2 y PSP.





3
PS3/360
FINAL FANTASY XIII-2. Continúa las aventuras de Lightning en una secuela directa de este gran juego de rol.

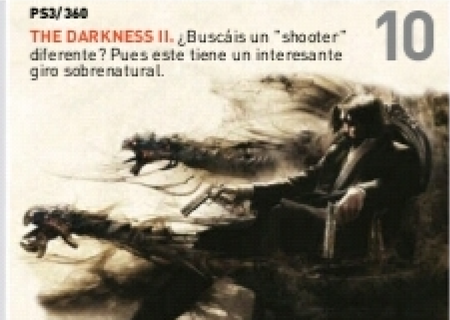
3
PS3/360
SOUL CALIBUR V. Nuevos luchadores se unen a los espadachines más grandes de la Historia en este emocionante torneo "uno contra uno".





10
PS3/360
CATHERINE. Que no os engañe su aspecto anime... es una de las aventuras más inquietantes y adultas para nuestras consolas.

10
PS3/360
THE DARKNESS II. ¿Buscáis un "shooter" diferente? Pues este tiene un interesante giro sobrenatural.





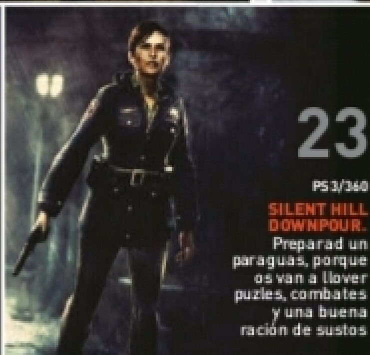
17
PS3/360
SSX. Atrévete con el deporte más extremo del invierno... en el salón de tu casa.



17
PS3/360
UFC UNDISPUTED 3. Unos puñetazos tan reales que casi nos duelen.



22
PS VITA
PS VITA. Hay que romper la hucha y salir corriendo a por nuestra nueva portátil. ¡Ya casi la tenemos aquí!



23
PS3/360
SILENT HILL DOWNPOUR. Preparad un paraguas, porque os van a llover puzles, combates y una buena ración de sustos

24
PS3/360
ASURA'S WRATH. ¿Os atraen los personajes poderosos? ¡Pues en este juego controlamos a Dioses!



Y PRÓXIMAMENTE...

•Ridge Racer Unbounded	PS3, 360	2 marzo
•S. Hill Book of Memories	PS Vita	2 marzo
•Mass Effect 3	PS3, 360	9 marzo
•Street Fighter X Tekken	PS3, 360	9 marzo
•Kinect Rush	Xbox 360	9 marzo
•RE Op. Raccoon City	PS3, 360	23 marzo
•Naruto Ulti Ninja Storm.	PS3, 360	30 marzo
•PokéPark 2: Wonders Beyond.	Wii	30 marzo
•FIFA Street	PS3, 360	marzo
•Kid Icarus	3DS	marzo
•Mario Party 9	Wii	marzo
•Max Payne 3	PS3, 360	marzo
•Lollipop Chainsaw	PS3, 360	marzo
•Yakuza Dead Souls	PS3	marzo
•Aliens Colonial Marines	PS3, 360	marzo
•Prototype 2	PS3, 360	abril
•Spec Ops The Line	PS3, 360	mayo
•Fable The Journey	360	mayo
•DIRT Showdown	PS3, 360	mayo
•Ni No Kuni	PS3, 360	mayo
•Dragon. s Dogma	PS3, 360	mayo
•Darksiders II	PS3, 360	junio
•Starhawk	PS3	junio
•DUST 514	PS3	junio





GameStop

power to the players™



PlayStation 3 BLANCA
+ 2 Dualshock 3

299'98 €



Xbox 360 320GB
+ Modern Warfare 3
+ 2 mandos

299'98 €



Compra cualquier PSP Seminueva y llévate un juego de REGALO*

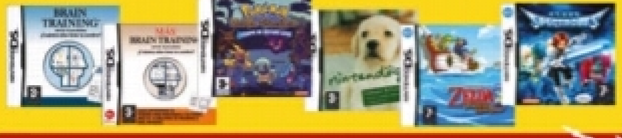
Consola desde: 79€

Consulta modelos en tienda



Consola desde: 39€

Consulta modelos en tienda



Compra cualquier Nintendo DS, DS Lite, DSi o DSi XL Seminueva y llévate un juego de REGALO*

*Juegos de regalo Seminuevo a elegir en función del stock en tienda

Reserva ya los próximos lanzamientos



FF XIII-2 Limitada



Caja metálica, postales y comic de REGALO

Febrero 2012

Limitada a 750 PS3 y 250 Xbox 360

Soul Calibur V



Funda iPhone 4 y DLC de REGALO

Febrero 2012

Limitada a 700 unidades

Kingdom of Amalur Reckoning



Pack de armas de REGALO

Febrero 2012

The Darkness 2



Edición Limitada

Febrero 2012

Compra desde casa en www.gamestop.es

Promociones válidas hasta el 25 de enero de 2012. GameStop Iberia SLU. Ctra. NIII Km. 343. Valencia. Precios válidos salvo error tipográfico.

BIG IN JAPAN

por
Christophe
Kagotani
Corresponsal en Tokio

■ Wii - Wii U ■ Rol ■ Square-Enix ■ Lanzamiento: 2012 (Japón) / Sin confirmar (España)

EL MEJOR ROL TAMBIÉN ES MASIVO

DRAGON QUEST X

¿Cansados de luchar en solitario contra cientos de monstruos? Pues reclutad unos amigos por Internet.

■ **TRES AÑOS DESPUÉS DE SU PRESENTACIÓN**, la última entrega de *Dragon Quest* (subtitulada *Rise of the Five Tribes Online*) ya está casi terminada. Al contrario que los anteriores, será un juego masivo online, esto es, un mundo persistente en que tendremos que colaborar con jugadores de todo el mundo para cumplir distintas misiones.

La tierra de Astolia, donde tiene lugar la aventura, estará dividida en cinco continentes (con su ambientación característica) unidos entre sí por diferentes medios de transporte. Los jugadores comenzarán con un personaje humano, que podrán asignar a diferentes trabajos. Las primeras horas, offline, nos servirán para aclimatarnos al sistema de juego, pero pronto tendremos que cambiar de raza (hay otras cinco disponibles) y saltar a Internet. Las posibilidades de colaboración serán enormes: reclutar personajes controlados por la máquina, unirnos a otros humanos (podemos comunicarnos mediante una serie de mensajes predefinidos o crear los nuestros), o colocar a nuestro héroe en modo "ayuda" por si alguien nos necesita.

➔ **EL APARTADO VISUAL** conservará el estilo animado de *Dragon Quest VII* para PS2, con diseños de Akira Toriyama (el creador de Dragon Ball) y todas las criaturas típicas de la saga. Según sus creadores, habrá "toneladas de nuevos monstruos" a los que podremos enfrentarnos en tiempo real. Respecto a la versión de Wii U, sabemos que compartirá el mismo universo, aunque no se ha mostrado qué aspecto tendrá en alta definición.







LA EXPERIENCIA y el sistema de tareas funcionarán igual que en los juegos anteriores.

TODAS LAS RAZAS

ESTAS SON LAS SEIS ESPECIES que habitan en el mundo de Astolia. Todos los jugadores comenzarán siendo humanos, pero después de unos minutos ocurrirá algo en el juego que nos obligará a escoger entre cualquiera de las otras cinco razas. Los trabajos básicos para cada uno de ellos serán guerrero, mago, sacerdote, artista marcial, ladrón y bardo.





LOS MENSAJES entre jugadores se asignan a un botón. Los más comunes están predefinidos.


ÚLTIMA HORA

aquí Tokio



➔ ¡Un saludo desde Tokio!

Square-Enix es mucho más que *Dragon Quest* y *Final Fantasy*. Esta imagen de aquí arriba pertenece a un nuevo título de rol, producido por Ryutaro Ichimura (responsable de *Dragon Quest IX*), que correrá con el motor Unreal Engine. Tendrá una ambientación medieval de estilo europeo, aunque no se han confirmado más detalles: ni fecha, ni nombre, ni si será para la presente generación de consolas.

➔ Este mes, Hideo Kojima ha estado muy atareado. Mientras continúa el desarrollo de *Snake Eater 3D* para Nintendo 3DS y anunciaba el cambio de equipo para *Metal Gear Solid Rising*, aquí os le mostramos en la ceremonia de lanzamiento de *Metal Gear Solid Peace Walker HD Edition* y *Metal Gear Solid HD Collection* para PS3 y Xbox 360. Lamentablemente, también ha comentado que no dispone de equipo suficiente para el desarrollo de *Zone of the Enders 3* con el motor FOX Engine.



➔ Disparos gratis para el lanzamiento de PSVita. Konami ha anunciado que los usuarios de PSVita



en Japón podrán descargarse de forma gratuita el juego *AR Combat Digi Q: Friend Tank Battalion*. Este shooter incluirá cinco niveles (de los 40 que ▸▸

aquíTokio



contiene la edición completa). Para conseguir los demás, podrán descargarse distintos paquetes a través de PSN. En total, el juego completo costará 1200 yenes (unos 12 euros). Todavía no hay planes para el lanzamiento de este título en Europa o Estados Unidos.

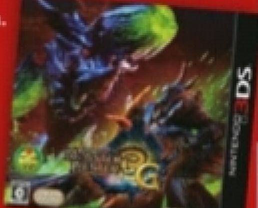
➔Vuelve Gran Turismo. Bueno, no os hagáis demasiadas ilusiones. En este caso se trata de una edición especial, llamada *Gran Turismo 5 Spec II*, que saldrá a precio reducido para PS3. Se trata del mismo juego que apareció hace un año, con todas las mejoras de la versión 2.00 (disponible desde el pasado mes de septiembre) y que incluirá un código de descarga con todos los coches y circuitos que han aparecido hasta la fecha en PlayStation Network. El juego saldrá a la venta el 2 de febrero, y tampoco se ha confirmado que vaya a tener una versión europea.



➔Batman también actúa en Japón. Sus experiencias en el fenomenal *Batman Arkham City* no han pasado desapercibidas para los usuarios japoneses, en una muestra de que los juegos occidentales también tienen un hueco en este mercado. Como prueba, aquí tenéis una foto de la presentación.



➔Monster Hunter 3G ya ha salido aquí, y ha batido todos los récords de ventas para la portátil 3DS: nada menos que 470.000 copias se vendieron en tan solo dos días, agotando así la primera partida de unidades que Capcom había puesto a la venta. Como veis, la fiebre por este fenómeno sigue siendo altísima.



El blog de kagotani

Enero 2012

Artesanos de los juegos

La industria japonesa está atravesando malos momentos, ¿o no? Depende del punto de vista, ya que los juegos para dispositivos móviles están experimentando un gran auge y los arcades funcionan muy bien en Asia. El problema está en los desarrollos más ambiciosos; la demanda local es muy débil y no hay una gran base instalada de plataformas de última generación. Esto, además, está reforzado por los grandes presupuestos que requiere desarrollar este tipo de proyectos. Ahora toda la presión recae sobre las grandes compañías.

Los japoneses están realizando sus juegos por método artesanal. No dudan en rehacer todo el trabajo varias veces hasta conseguir el resultado que buscan. En algunos casos, se trata de una Cruzada para conseguir un objetivo sagrado: para Yu Suzuki se trata de una física humana perfecta; Tetsuya Nomura se centra en una estética en particular, mientras que Fumito Ueda se obsesiona con un tipo de Inteligencia Artificial. Personas como estas son esenciales para ofrecer las experiencias únicas y carismáticas que definen una compañía e incluso una industria.

> « LOS JAPONESES NO DUDAN EN REHACER TODO EL TRABAJO HASTA ENCONTRAR EL RESULTADO BUSCADO »

Es importante darles el tiempo necesario para que persigan sus objetivos creativos. Pero si una compañía te presta todos sus recursos para un proyecto, la presión aumenta. Tener más de cien personas trabajando en un título que ha tenido que rehacerse varias veces es, cuanto menos, doloroso. Aparecen tensiones, la gente se deprime y empiezan a marcharse, los costes aumentan y los años pasan. La presión se acumula sobre el proyecto, y al final se lanza sin haber alcanzado esos objetivos creativos. La gente se pregunta: ¿todo este tiempo para esto?

Fumito Ueda ha abandonado Sony Computer Entertainment. Su desarrollo maratoniano (*The Last Guardian*) continúa en proceso, pero él defiende que terminará el juego antes de buscar nuevos intereses. Podéis apreciar a esta persona o no, pero cuando alguien intenta brindar un producto original una vez tras otra, su marcha deja un gran vacío. Japón ahora mismo trata de imitar la forma de hacer videojuegos en el Oeste, que todavía es rentable. Pero creo que con un acercamiento más cuidadoso, el modo japonés aún resulta interesante.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

REVISTA OFICIAL NINTENDO

Guía de Zelda Skyward Sword

■ **Doble regalo.** La guía de recorrido del nuevo *Zelda* de Wii, con todas las claves para vencer a cada jefe, y un póster con las 295 monedas estrella de *Super Mario 3D Land*, su localización y cómo conseguirlas.

■ **Portada, Mario Kart.** Prueban a fondo el juego de moda en 3DS y te cuentan hasta el último detalle en su review.

■ **Traca final de juegos.** Antes de pedírselos a los Reyes o a Santa Claus, echa un ojo a lo que trae la revista oficial: *Cave Story, NFS The Run, Call of Duty MW3, Lego Harry Potter*... mejor decidir con criterio.

■ **Héroes para 2012.** La hornada que viene. Los nuevos juegos más heroicos para Wii, DS, 3DS y WiiU. Darksiders II, Last Story, Tekken 3D... y así hasta 20 estrenos.





¡Regala música!

■ **Sorprende** a tus amigos con una canción. Te cuentan cómo enviar música gratis a tus friends.

■ **¿Quieres ser una chica Shake It Up?** Las claves de su estilo ¡para que triunfes como ellas!

■ **Los mejores videojuegos para ti:** Juegos para cantar y bailar ¡no sabrás cuál elegir! Además, Cooking Mama 4, Profesor Layton y la Llamada del Espectro...

■ **Y de regalo,** las pegatinas 3D súper chic para que decores ¡todo lo que quieras!



¡La aventura del año!

■ **Descubre los bombazos de 2012.** Te presentan los 50 juegos PS3 y PS Vita de los que más se va a hablar en los próximos meses.

■ **¡Se acerca PS Vita!** Te cuentan las últimas novedades de la esperada portátil de Sony.

■ **10 ideas para regalar.** Conviértete en todo un rey mago y elige el regalo perfecto con la selección de productos que te han preparado.

■ **De regalo, guía Assassin's Creed Revelations.** Incluye mapas con la localización de todos los desbloqueables y en un tamaño especial para que la puedas guardar dentro de la caja de tu juego.





MICROMANÍA

¡Únete y domina la galaxia!

■ **Star Wars The Old Republic.** Llega el esperado juego de rol online de BioWare y Lucasarts y te cuentan cómo es.

■ **The Darkness 2.** Jackie Estacado se estrena en PC con una aventura de acción sobrenatural y gore. ¡Descúbrelo!

■ **Novedades.** *Batman Arkham City, Men of War Vietnam, NFS The Run*... Lo más nuevo del mes para tu PC.

CÓMO FUNCIONA?

¡¡Tiburones!!

■ **En portada:** Descubre todos los secretos del pez más grande del planeta, en un especial con 50 preguntas y repuestas. ¿Es tan fiero como lo pintan? ¿Es verdad que nunca duermen?...

■ **Vehículos:** ¿Qué principios físicos permiten a un avión de miles de toneladas levantar el vuelo?

■ **Y además:** Te muestran cómo cambiamos con la edad, qué ocurre cuando chocan los asteroides, el iPhone 4S por dentro...



Y no te pierdas en... HOBBYNEWS.es

Los mejores de 2011

Los miembros de la redacción valoran los juegos de este año que acaba y votan los ganadores absolutos.



La Navidad del Rey Cardo

Nuestro monarca más consolero sale a la calle para preguntar a la gente qué juegos se han pedido para estas navidades.



El blog de David Martínez

Ahora que *Metal Gear Rising* vuelve a la palestra, nuestro redactor recapacita acerca de las katanas en los videojuegos.



Un SONIC para cada momento y para cada consola

No importa lo que busques estas navidades. Sonic protagoniza juegos pensados para todo tipo de jugón. ¿Qué género prefieres?

DEPORTES





■ Wii y 3DS ■ 1 a 4 jugadores

→ **LAS OLIMPIADAS DE LONDRES** están a la vuelta de la esquina. Si quieres disfrutar de ellas antes que nadie, únete al equipo de Mario y Sonic (¡y otros 18 personajes!) para participar en 30 minijuegos inspirados en todas las disciplinas deportivas. Además, se incluyen 10 pruebas de fantasía en las que viajamos a los mundos de Mario y Sonic para superar los retos más alocados. En la versión de Wii puedes agitar el wiimote para correr en atletismo, cogerlo como un manillar en ciclismo, usar un control más clásico en el fútbol... ¡Cada prueba es una pequeña aventura!





EL ESTRENO EN 3DS de la franquicia nos brinda 50 pruebas deportivas, que aprovechan las funciones táctiles y las 3D de la consola.

VELOCIDAD





■ PS3, 360, Wii, DS ■ 1 a 8 jugadores

→ **ARRANCA LOS MOTORES** de los vehículos más alocados, porque Sonic y el resto de héroes de Sega (Ulala, Ryo Hazuki o el mítico Alex Kidd, entre ellos) compiten en alocadas carreras por los entornos más míticos de sus aventuras. Usa a tu Mii en la versión Wii o a Banjo y Kazooie en la de Xbox 360.



■ Xbox 360 ■ 1 a 8 jugadores

→ **MÉTETE EN EL JUEGO CON KINECT** y ejecuta piruetas imposibles. Sonic, Tails y el resto de la banda han decidido echarse unas carreras sobre tablas voladoras. Inclínate, salta o gira delante de la cámara para guiar a tus personajes favoritos hasta la meta. Siente el vértigo online o en pantalla partida.

AVENTURA

SONIC GENERATIONS™



LA RECREACIÓN de los niveles clásicos es espectacular, gracias a la potencia gráfica de las consolas actuales.

■ PS3, 360, 3DS ■ 1 jugador (hasta 2 en 3DS)

→ **TU ERIZO FAVORITO CUMPLE 20 AÑOS,** así que va a celebrarlo reviviendo los niveles más impactantes de su carrera. Green Hill del primer *Sonic* o *City Escape* de *Sonic Adventure 2* son algunos de los entornos que puedes recuperar con un desarrollo nuevo y gráficos a la última. El juego nos presenta a dos Sonics distintos y cada uno tiene una versión de cada nivel. El Sonic clásico es más regordete y sus niveles más asequibles, con un sistema de juego que recuerda a los clásicos de Mega Drive. El moderno se enfrenta a entornos frenéticos, con muchas zonas en 3D. Por el camino encontrarás a amigos que han acompañado al erizo en sus aventuras y podrás desbloquear toda clase de secretos relacionados con él. ¡Sonic vive la mayor aventura de su vida!



3DS



LA VERSIÓN 3DS incluye unas espectaculares fases de bonus y niveles exclusivos. ¡No la dejes pasar!

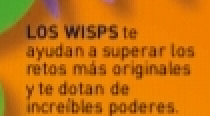
SONIC COLOURS™



■ Wii, DS ■ 1 ó 2 jugadores



→ **¿TIENES GANAS DE AVENTURA,** pero no posees una 360, PS3 o 3DS? ¡*Sonic Colours* está pensado para ti! Usa tu Wii o tu DS para ayudar a Sonic a desbaratar los planes de una maquiavélica feria. ¡No está solo! Los wisps, unos simpáticos alienígenas de colores, dotan a Sonic de habilidades únicas: volar como un cohete, romper bloques de piedra, rebotar como un rayo láser... Todo ello en enormes y coloridos escenarios que ocultan montones de rutas e items secretos. No te lo puedes perder.



LOS WISPS te ayudan a superar los retos más originales y te dotan de increíbles poderes.

DS

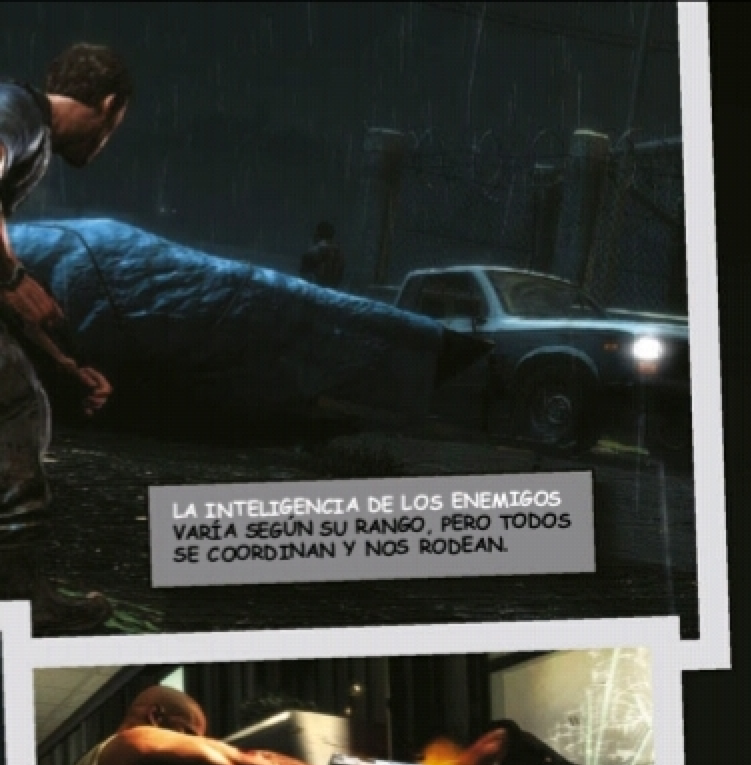


LA VERSIÓN DS tiene desarrollo propio, más parecido al de los *Sonic* clásicos... ¡pero aún más frenético!


ACCIÓN SALVAJE
TIROTEOS AL ESTILO HONG KONG, CON SECUENCIAS EN TIEMPO BALA.
UN HÉROE HUNDIDO
LA DECADENCIA DE MAX, QUE ABANDONA LA POLICÍA Y SE CONVIERTE EN MERCENARIO.
DOS CIUDADES
LA FRÍA NUEVA YORK Y LAS PELIGROSAS CALLES DE SAO PAULO, EN BRASIL.


gandalf005
35
EXCLUSIVA
HOBBY
¡¡ACCIÓN AL MÁXIMO!!
NOS ENFRENTAMOS A LOS PRIMEROS NIVELES DE MAX PAYNE 3


A CÁMARA LENTA DISFRUTAMOS DE UNOS TIROTEOS EMOCIONANTES Y CINEMATOGRÁFICOS.
LAS ANIMACIONES PERMITEN AVANZAR EN CUALQUIER DIRECCIÓN SIN "ROMPER LA CADERA".
EL ASPECTO DE MAX SE IRÁ DETERIORANDO A MEDIDA QUE AVANCEMOS EN EL DESARROLLO.



LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS VARÍA SEGÚN SU RANGO, PERO TODOS SE COORDINAN Y NOS RODEAN.

EL ESTILO CÓMIC DE LAS SECUENCIAS ES MÁS DINÁMICO, PERO AÚN SE CONSERVA LA VOZ EN OFF.

PODEMOS EMPUÑAR DOS ARMAS CORTAS AL MISMO TIEMPO, Y MULTIPLICAR LA EFECTIVIDAD.

Ocho años después de su último caso, Max Payne vuelve a PS3 y Xbox 360 con misiones llenas de acción, una historia de cine negro y un estilo más espectacular que nunca.

Max se enfrenta a un viaje sin retorno. Una caída en picado que le llevará desde Nueva York a las calles de Sao Paulo, en Brasil, mientras se transforma de respetable policía en mercenario sin escrúpulos. Sí, ya hemos visto el aspecto que lucirá nuestro protagonista en esta tercera entrega: rapado, con la barba descuidada, camiseta de tirantes y algunos kilos de más. Pero es importante recalcar que no será siempre así. Se trata de una metamorfosis que se va a producir a lo largo de todo el desarrollo, y que no sólo será física; también implicará cambios en su personalidad.

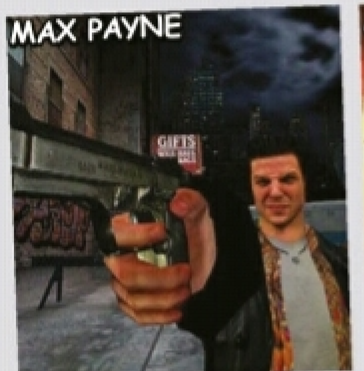
→ **ESTA SERÁ LA PRIMERA ENTREGA DE LA SAGA** desarrollada directamente por Rockstar. Pero el estudio de Vancouver (los creadores de *Canis Canem Edit*) no ha querido separarse de los juegos originales, así que han contado con el apoyo y la aprobación de Remedy Games, "padres" del personaje. El comienzo, en Nueva Jersey, nos recuerda el aspecto sucio y urbano de los primeros *Max Payne*. Allí hemos presenciado un nivel en el que Max y su compañero Passos se enfrentan a la banda de Anthony de Marco, un capo que trata de vengar la muerte de su hijo. Y desde este mismo instante hemos podido comprobar por qué este "shooter" va a ser uno de los juegos más cinematográficos de los próximos meses.

La nieve se apilará en las aceras mientras en el interior los tiroteos, con la cámara a nuestras espaldas, harán subir la temperatura. Los intercambios de fuego estarán aderezados con secuencias de vídeo, al estilo John Woo. Presenciamos cómo Max sale de su apartamento apretando el gatillo, con las balas de sus enemigos silbando por todas partes y, en cuanto avanzamos un poco, los cristales se hacen añicos por los disparos de francotiradores apostados en el tejado. Pero cuando parece que todo está perdido, uno de nuestros vecinos sale con una escopeta de cartuchos para unirse a la "escabechina" y nos abre una escapatoria. Así será el ritmo del juego. También hemos descubierto que Max conservará su adicción a los analgésicos (que nos van a servir para recuperar energía) y su capacidad para cubrirse, de forma automática, con las esquinas y parapetos del escenario.

→ **PARA PROFUNDIZAR EN EL SISTEMA DE JUEGO**, pasamos a un segundo escenario, que hemos disfrutado en exclusiva. Ahora nos encontramos en Brasil, los tonos son más cálidos y la banda sonora también refleja la nueva ▸▸

EL "VIEJO" MAX PAYNE

ASÍ ERA EL PERSONAJE DE LOS JUEGOS ORIGINALES: UN DETECTIVE DE LA POLICÍA DE NUEVA YORK, EMBARCADO EN UNA TRAMA DE ESTILO "NOIR". SU ROSTRO ESTABA MODELADO A PARTIR DE SAM LAKE (EL GUIONISTA DE LOS DOS PRIMEROS JUEGOS Y TAMBIÉN DE ALAN WAKE).







LA AMBIENTACIÓN EN BRASIL ESTÁ BASADA EN PELÍCULAS COMO CIUDAD DE DIOS O TROPA DE ÉLITE.

EL APARTADO VISUAL APROVECHA EL MOTOR RAGE, QUE TAMBIÉN VIMOS EN ACCIÓN EN GTA IV.

EL ROSTRO DE MAX PAYNE

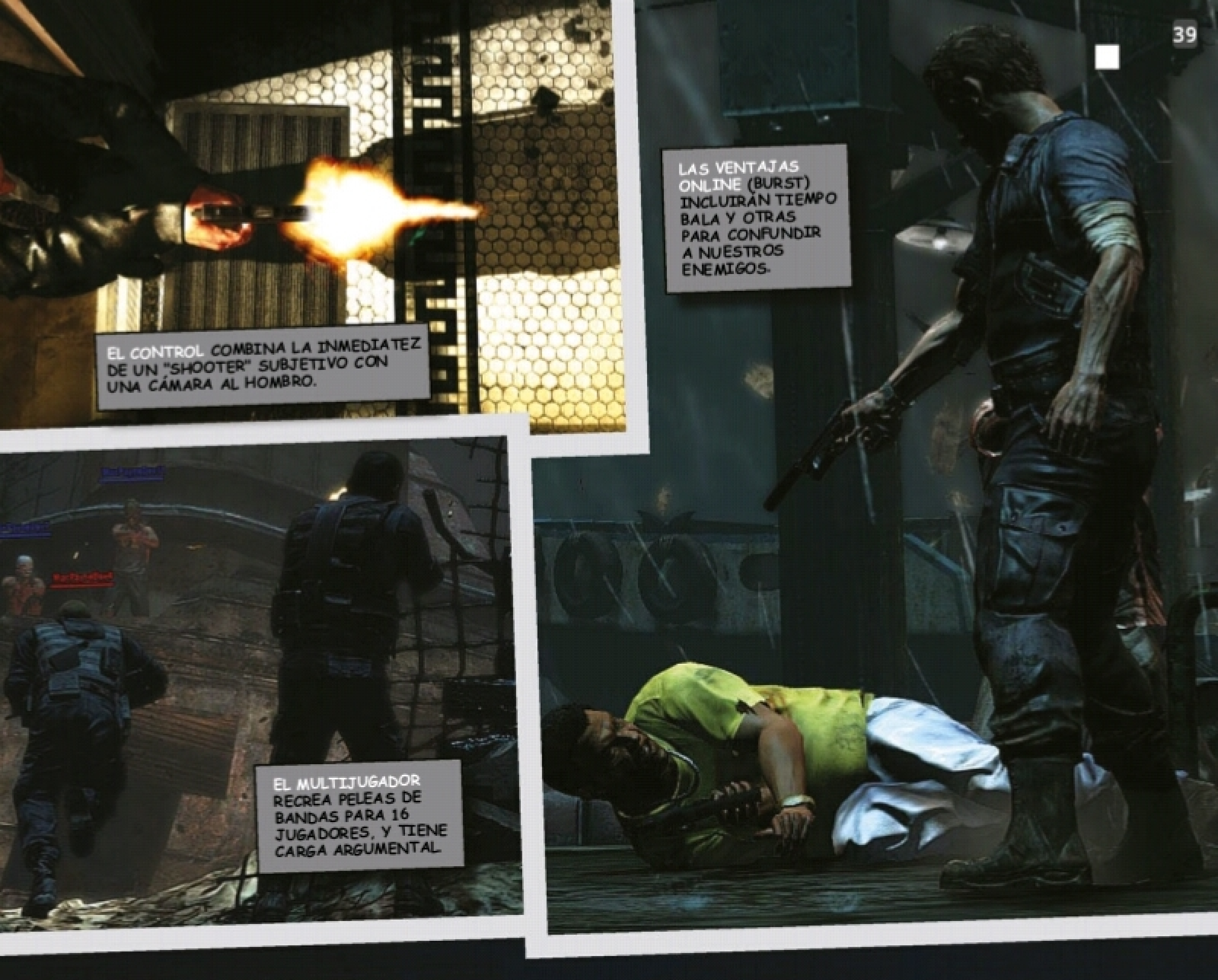
JAMES MCCAFFREY SIEMPRE HA SIDO LA VOZ DE MAX (EN VERSIÓN ORIGINAL) Y AHORA ES TAMBIÉN SU IMAGEN. ES ACTOR EN SERIES COMO RESCUE ME, Y TAMBIÉN HA INTERPRETADO A ALGUNOS PERSONAJES EN *ALAN WAKE* Y EL ÚLTIMO *ALONE IN THE DARK*.

EL TONO ADULTO SE REFLEJA EN LA VIOLENCIA Y ESCENAS DE CONTENIDO SEXUAL.

atmósfera. Max ha cambiado su "look" urbano por un chaleco táctico, y ya luce algunas canas y barba de tres días. Ahora trata de rescatar a Fabiana Branco, la mujer de un poderoso hombre local, que ha sido secuestrada. Mientras recorremos los muelles, eliminamos a decenas de enemigos (con diferentes niveles de inteligencia, según se trate de simples criminales o mercenarios expertos) y comenzamos a utilizar el tiempo bala. Como sabéis, se trata de una de las señas de identidad de esta serie, y ralentiza la acción para que podamos apuntar mejor. Se activa presionando un botón o de forma automática al eliminar al último enemigo de una zona.

A cámara lenta se pueden apreciar mejor las animaciones. Tanto el peso de Max como las superficies sobre las que corre o se abalanza influyen en la inercia. Es uno de los mejores usos del motor Euphoria (el mismo de *GTA IV* o *Star Wars El Poder de la Fuerza*) que hemos visto. También se han generado movimientos más naturales para que nuestro personaje apunte y se desplace sin que se "rompa la cadera".

LOS ESCENARIOS ESTÁN RECREADOS de forma meticulosa. La lluvia encharca los exteriores del embarcadero, mientras que los almacenes están llenos de objetos destructibles y tienen un diseño que



MAX SE IRÁ TRANSFORMANDO A MEDIDA QUE JUGAMOS. SU IMAGEN REFLEJA LOS CAMBIOS EN SU PERSONALIDAD

nos permite cambiar de cobertura constantemente. La iluminación en tonos cálidos dota a estos niveles de un estilo muy particular, "heredado" de películas como Ciudad de Dios o Tropa de élite, que también se desarrollan en Brasil. Y este planteamiento estético se completa con la inconfundible voz en off y los cómics de estilo dinámico (con viñetas de vídeo y planos "movidos" como los que usa Tony Scott en sus películas).

→ **LA ESCALADA DE VIOLENCIA CONTINÚA** en el tercer nivel, una estación de autobuses, también en Brasil. Aquí Max ya luce su "peor" aspecto, pero conserva todas sus habilidades. Vemos cómo es capaz de descolgarse con una grúa para acabar con un nutrido grupo de criminales (en uno de los momentos más espectaculares de esta demo) o cómo dispara desde un autobús que conduce Giovanna (la novia de su compañero Raul Passos) en una secuencia que recuerda a la película Ruta Suicida. Nuestros rivales, en este caso la banda Cacha Preta, pueden abatirnos. Pero si Max tiene analgésicos y derriba a un rival antes de desangrarse, ganará una "segunda oportunidad".

En lo que respecta al arsenal, hemos visto cómo se comportan los fusiles AK-47 y FAL, típicos de los conflictos en el Tercer Mundo. Y también se manejan escopetas de cartuchos, Uzi, pistolas y revólveres. Podemos empuñar un arma corta con cada mano o alternar con un rifle. Pero el número máximo que podemos llevar a la vez es de cuatro. Eso sí, si nos acercamos lo suficiente, siempre podemos ejecutar a un enemigo con un ataque más físico.

→ **EL MULTIJUGADOR NO ES UN SIMPLE AÑADIDO,** sino que está entrelazado con el argumento principal. Son batallas para 16 jugadores en que encarnamos a los miembros de diferentes bandas y en las que podremos activar el tiempo bala. ¿Y cómo funciona? Pues rellenamos la barra de energía con rachas de bajas, y cuando lo activamos sólo congela a los enemigos que tengamos a la vista. Como ya es habitual en el género, la experiencia nos permite ganar ventajas adicionales (llamadas burst) y nuevas armas para configurar al personaje. En cuanto a los modos de juego, además de la Batalla por equipos, destaca la Guerra de bandas, en que cada grupo tiene una misión, casi como en el modo principal. Y aún nos queda mucho por descubrir, que iremos desvelando a medida que se acerque su lanzamiento, el próximo mes de marzo. HC



150 juegos para 2012

Todavía no hemos digerido los bombazos que han llegado esta Navidad y ya estamos pensando en todo lo que nos llegará el año que viene. Nuestras ganas de diversión no tienen límites, y por eso hemos recopilado los títulos que nos mantendrán pegados a la consola.

JUEGOS DE ROL

La avalancha de títulos para 2012 será tan numerosa como espectacular. Viviremos la vuelta de sagas muy esperadas y el estreno de juegos que vienen para quedarse.

1



MASS EFFECT 3

■ Electronic Arts
■ 6 de marzo
■ PS3 - Xbox 360

EL COMANDANTE SHEPARD Y SU TRIPULACIÓN están preparados para cerrar una de las mejores trilogías de esta generación. Los segadores invadirán la Tierra, así que será el momento de echarles a patadas de nuestra galaxia para siempre. Las novedades incluirán unos combates más dinámicos (podremos disparar estando a cubierto), enemigos más listos que nunca y un nuevo cooperativo. Este nuevo modo nos invitará a superar oleadas de enemigos junto a 3 amigos mientras cumplimos pequeñas misiones y subimos de nivel online. Lo mejor será que podremos elegir cualquiera de las razas típicas de la saga.

2

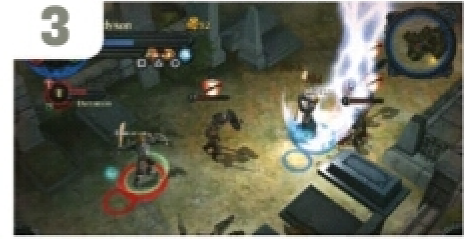


ONE PIECE UNLIMITED CRUISE

■ Namco-Bandai ■ Febrero ■ 3DS

LOS PIRATAS DEL SOMBRERO DE PAJA se estrenarán en 3DS con un título que unirá las dos entregas aparecidas en Wii, con efecto 3D y un modo de juego nuevo basado en el rescate de Ace.

3



DUNGEON HUNTER ALLIANCE

■ Ubisoft ■ Febrero ■ PS Vita

SERÁ UN RPG DE ACCIÓN a lo *Diablo* que nos permitirá jugar con 3 amigos online y que aprovechará el control táctil de la nueva portátil para los menús o lanzar magias, por ejemplo.

4



FABLE: THE JOURNEY

■ Microsoft ■ Sin confirmar ■ Kinect

EL NUEVO FABLE será una especie de shooter en 1ª persona en el que viajaremos a caballo y dispararemos magias usando nuestros brazos. Si nos fiamos de Molyneux, no será "sobre raíles"

5



ANIMAL CROSSING 3DS

■ Nintendo ■ Sin confirmar ■ 3DS

EL DEBUT DE LA SAGA EN 3DS vendrá cargadito de novedades. Seremos el alcalde de nuestra ciudad, con lo que podremos variar mucho más su apariencia. La ciudad será más grande, podremos bucear en el mar y cambiar objetos con Streetpass.

6



DRAGON QUEST X

■ Square Enix ■ Sin confirmar ■ Wii -Wii U

DRAGON QUEST X será un juego online. Tendremos que crear un equipo con jugadores de todo el mundo y embarcarnos en pequeñas misiones. Podremos comunicarnos con frases y gestos (a lo *Monster Hunter*) o incluso con un teclado USB.

7



FINAL FANTASY TYPE 0

■ Square Enix ■ Sin confirmar ■ PSP

DENTRO DE LA SAGA FABULA: NOVA CRYSTALIS nos llegará este rpg, en el que podremos jugar con 2 amigos en modo cooperativo. No habrá menús para los ataques, sino que asignaremos habilidades a cada botón y golpearemos en tiempo real.



8

MONSTER HUNTER 3G

■ Capcom ■ Sin confirmar
■ Nintendo 3DS

PROMETE SER UNO DE LOS BOMBAZOS de las navidades en Japón, pero a Europa llegará en 2012. Aprovechará el "sorprendente" doble stick creado para la ocasión y podremos pagar a otros jugadores para que completen algunas misiones por nosotros.



9

GOD EATER 2

■ Namco Bandai ■ Sin confirmar
■ PSP

LA SEGUNDA PARTE DE GOD EATER plantará cara a *Monster Hunter* con muchas novedades. Habrá nuevas armas, enemigos y personajes (Julius y Ciel). Alyssa nos acompañará para cazar los Aragamis (gigantescos monstruos) más chungos.



10

FINAL FANTASY XIII 2

■ Square-Enix ■ 3de febrero
■ PS3 - Xbox 360

UNA CAMBIADA SERAH protagonizará la nueva entrega de *Final Fantasy*. Tendrá novedades como minijuegos, misiones secundarias, viajes en el tiempo, batallas con secuencias cinemáticas interactivas...



11

HEROES OF RUIN

■ Square-Enix ■ Primavera ■ 3DS

EL ROL COOPERATIVO, con hasta 3 jugadores más, tendrá un nuevo exponente en este título de Square. Lucharemos con cientos de enemigos en mazmorras creadas aleatoriamente y con miles de objetos de equipo en este divertido "hack n. slash".



12

KING OF PIRATES

■ Marvelous AQL ■ Primavera ■ 3DS

KENJI INAFUNE, CREADOR DE MEGAMAN, entre otros, será la cabeza pensante detrás de este prometedor título exclusivo para 3DS. Tendrá modo multijugador, más de 300 personajes (animales), muchos piratas y un gran sentido del humor.



13

NI NO KUNI

■ Namco Bandai ■ Principios 2012 ■ PS3

LEVEL 5 Y EL ESTUDIO GHIBLI unirán sus talentos en este RPG, en el que encarnaremos a Oliver, un niño de 13 años que se embarcará en un increíble viaje para devolver a la vida a su madre.



14

PANDORA´S TOWER

■ Nintendo ■ Principios 2012 ■ Wii

AMBIENTADO EN LA GRECIA CLÁSICA, en versión japonesa, tendremos que rescatar a nuestra amada Helena de una torre. Nuestro arma nos servirá para atacar, coger objetos lejanos y balancearnos.



15

GAME OF THRONES

■ Atlus ■ Principios 2012
■ PS3 - Xbox 360

LA AFAMADA SERIE JUEGO DE TRONOS prepara videojuego. El argumento, escrito por el artífice de los libros originales, nos llevará a cientos de batallas en tiempo real, en las que podremos ralentizar la acción.



16

DRAGON´S DOGMA

■ Capcom ■ 1 de mayo
■ PS3 - Xbox 360

LA NUEVA APUESTA DE CAPCOM nos llevará a luchar junto a 3 "colegas" online contra criaturas mitológicas, como dragones o grifos, en combates al estilo *Devil May Cry*.

17



THE WITCHER 2

■ THQ ■ Principios 2012 ■ Xbox 360

UNO DE LOS JUEGOS DE ROL CON MÁS PREMIOS DE 2011 aterrizará en 360 con todos los extras que aparezcan hasta la fecha en PC, 2 modos de juego nuevos: Arena (como una horda de *Gears of War*) y Dark (un nivel de dificultad con nuevos objetos) y la misma libertad que cautivó a los jugones "peceros".

18



THE LAST STORY

■ Nintendo ■ 24 de febrero ■ Wii

HIRONOBU SAKAGUCHI, CREADOR DE LA SAGA FINAL FANTASY, será el genio detrás de esta aventura exclusiva para Wii. Un apartado técnico espectacular, combates frenéticos con coberturas o sigilo y modo multijugador competitivo o cooperativo con hasta otros 5 jugadores online serán sus armas.

19



PAPER MARIO 3D

■ Nintendo ■ Verano ■ 3DS

EL MARIO DE "PAPEL" volverá aprovechando las cualidades 3D de la portátil. Usaremos pegatinas para cortar a los enemigos, crear tornados con un ventilador gigante, etc. en combates por turnos.

20



RUIN

■ Sony ■ Principios 2012 ■ PS Vita - PS3

ESTE RPG DE ACCIÓN con vista isométrica a lo *Diablo* nos permitirá jugar en PS3, salvar la partida y continuar en el metro con nuestra PS Vita (y al revés). Se comprarán las 2 versiones juntas.

21



RISEN 2

■ Deep Silver ■ Principios 2012 ■ PS3 - 360

LA TEMÁTICA PIRATA será el telón de fondo de la nueva entrega de *Risen*. Podremos controlar un barco para viajar con total libertad y tomar decisiones que afectarán al mundo de juego.

22





SOUTH PARK

■ Obsidian ■ Otoño ■ PS3 - Xbox 360

LOS CREADORES FALLOUT: NEW VEGAS, entre otros, trasladarán el universo de la serie de dibujos más gamberra. Será un juego de rol de estilo abierto, con guión de los creadores de la serie (lo que garantiza que será de calidad) y en el que controlaremos a un nuevo personaje inédito.

23



TALES OF GRACE F

■ Namco-Bandai ■ Principios 2012 ■ PS3

LA VERSIÓN PS3 DE ESTE JUEGAZO incluirá los divertidos combates de siempre, gráficos en HD, mejoras en el sistema de lucha, nueva mazmorra y más historia tras el final de la aventura.

24



KINGDOM HEARTS 3D

■ Square-Enix ■ Sin confirmar ■ 3DS

LA SAGA DARÁ EL SALTO A LAS 3D con nuevos mundos, como el jorobado de Notre-Damme o Pinocho, y novedades en los combates, como el "reality shift" con el que hacer combos infinitos.

25

RECKONING

■ Electronic Arts ■ 10 de febrero
■ PS3 - Xbox 360

UNO DE LOS JUEGOS DE ROL MÁS PROMETEDORES para este año es, sin duda, *Reckoning*. Mezclará combates propios de un beat em up con la libertad de elección y los diálogos de *Skyrim*. Las enormes posibilidades durante los combates (mezclando magia, espadas y larga distancia a la vez) y su original apartado gráfico nos tienen en ascuas.




17

THE WITCHER 2

■ THQ ■ Principios 2012 ■ Xbox 360

UNO DE LOS JUEGOS DE ROL CON MÁS PREMIOS DE 2011 aterrizará en 360 con todos los extras que aparezcan hasta la fecha en PC, 2 modos de juego nuevos: Arena (como una horda de *Gears of War*) y Dark (un nivel de dificultad con nuevos objetos) y la misma libertad que cautivó a los jugones "peceros".


18

THE LAST STORY

■ Nintendo ■ 24 de febrero ■ Wii

HIRONOBU SAKAGUCHI, CREADOR DE LA SAGA FINAL FANTASY, será el genio detrás de esta aventura exclusiva para Wii. Un apartado técnico espectacular, combates frenéticos con coberturas o sigilo y modo multijugador competitivo o cooperativo con hasta otros 5 jugadores online serán sus armas.


19

PAPER MARIO 3D

■ Nintendo ■ Verano ■ 3DS

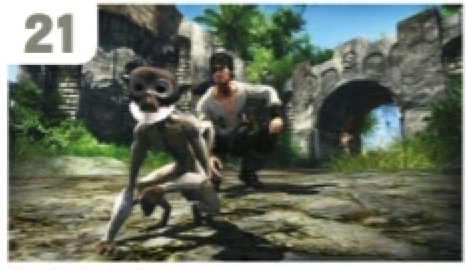
EL MARIO DE "PAPEL" volverá aprovechando las cualidades 3D de la portátil. Usaremos pegatinas para cortar a los enemigos, crear tornados con un ventilador gigante, etc. en combates por turnos.


20

RUIN

■ Sony ■ Principios 2012 ■ PS Vita - PS3

ESTE RPG DE ACCIÓN con vista isométrica a lo *Diablo* nos permitirá jugar en PS3, salvar la partida y continuar en el metro con nuestra PS Vita (y al revés). Se comprarán las 2 versiones juntas.


21

RISEN 2

■ Deep Silver ■ Principios 2012 ■ PS3 - 360

LA TEMÁTICA PIRATA será el telón de fondo de la nueva entrega de *Risen*. Podremos controlar un barco para viajar con total libertad y tomar decisiones que afectarán al mundo de juego.


22

SOUTH PARK

■ Obsidian ■ Otoño ■ PS3 - Xbox 360

LOS CREADORES FALLOUT: NEW VEGAS, entre otros, trasladarán el universo de la serie de dibujos más gamberra. Será un juego de rol de estilo abierto, con guión de los creadores de la serie (lo que garantiza que será de calidad) y en el que controlaremos a un nuevo personaje inédito.


23

TALES OF GRACE F

■ Namco-Bandai ■ Principios 2012 ■ PS3

LA VERSIÓN PS3 DE ESTE JUEGAZO incluirá los divertidos combates de siempre, gráficos en HD, mejoras en el sistema de lucha, nueva mazmorra y más historia tras el final de la aventura.


24

KINGDOM HEARTS 3D

■ Square-Enix ■ Sin confirmar ■ 3DS

LA SAGA DARÁ EL SALTO A LAS 3D con nuevos mundos, como el jorobado de Notre-Damme o Pinocho, y novedades en los combates, como el "reality shift" con el que hacer combos infinitos.


25

RECKONING

■ Electronic Arts ■ 10 de febrero
■ PS3 - Xbox 360

UNO DE LOS JUEGOS DE ROL MÁS PROMETEDORES para este año es, sin duda, *Reckoning*. Mezclará combates propios de un beat em up con la libertad de elección y los diálogos de *Skyrim*. Las enormes posibilidades durante los combates (mezclando magia, espadas y larga distancia a la vez) y su original apartado gráfico nos tienen en ascuas.

JUEGOS DE LUCHA

A la vieja usanza, los personajes de estos juegos resolverán sus diferencias por la fuerza, toda la que puedan darles sus puños, sus piernas y sus habilidades especiales.



DEAD OR ALIVE 5

■ Tecmo Koei ■ S.C. ■ PS3 - Xbox 360

LA SAGA DE LUCHA DEL TEAM NINJA se renovará dando protagonismo a los escenarios. Caerán cascotes, podremos lanzar al rival contra el cableado eléctrico, estamparle contra un coche...



SOUL CALIBUR V

■ Namco ■ 24 de febrero ■ PS3 - 360

LAS ESPADAS MALDITAS serán motivo de pelea en esta secuela, ambientada 17 años después de *Soul Calibur IV*. El protagonista será Patroklos, hijo de Sophitia, y también saldrá Ezio Auditore.



STREET FIGHTER X TEKKEN

■ Capcom ■ 9 de marzo ■ PS3 - 360 - Vita

ESTE "CROSSOVER" unirá en el ring a dos de las sagas de lucha más longevas, con el apartado visual y la jugabilidad de *Street Fighter IV*. Los combates se disputarán por parejas.



NARUTO SHIPPUDEN U.N. STORM GENERATIONS

■ Namco-Bandai ■ S.C. ■ PS3 - Xbox 360

EL CONOCIDO MANGA-ANIMÉ visitará nuestras consolas para ofrecernos combates en los que manejaremos a ninjas como Raikage y Sasuke. Sabremos más de personajes como Zabuza y Haku.



ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3

■ Capcom ■ 22 de febrero ■ PS Vita

SPIDERMAN, HULK, RYU, CHUN-LI y un porrón de personajes más trasladarán a Vita y sus controles táctiles los espectaculares movimientos de los que hicieron gala hace unos meses en PS3 y Xbox 360.



UFC UNDISPUTED 3

■ THQ ■ Febrero ■ PS3 - Xbox 360

LAS ARTES MARCIALES MIXTAS saltarán a la palestra en este simulador, que añadirá como novedad el campeonato japonés Pride. ¡Podremos elegir entre más de 150 luchadores reales!



TEKKEN TAG TOURN. 2

■ Namco-Bandai ■ Otoño ■ PS3 - 360

LOS COMBATES A DÚO fueron la gran innovación del primer *Tekken* que apareció en PS2, y ahora regresan. Podremos hacer que el segundo luchador aparezca temporalmente en pantalla para, así, ejecutar espectaculares combos encadenados.



REALITY FIGHTERS

■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

LOS CREADORES DE *INVIZIMALS* son los creadores de este hilarante juego de lucha, que aprovechará las opciones de realidad aumentada de PS Vita. Con ayuda de la cámara y el editor, nos crearemos un personaje con el que repartir a diestro y siniestro.



TEKKEN 3D PRIME

■ Namco-Bandai ■ Primavera ■ 3DS

HEIHACHI, JIN, KING, BRYAN Y COMPAÑÍA pondrán sus golpes al servicio de las 3D portátiles, en esta nueva entrega de la saga *Tekken*. Al margen de sus combates, también se incluirá la película de animación *Tekken Blood Vengeance*, en 3D.

JUEGOS DE ACCIÓN

¡Luces, cámara... y acción! Preparaos para entrar en escena, porque va a hacer falta vuestro arrojo para superar las situaciones más espectaculares y explosivas.



35 ASURA´S WRATH

■ Capcom ■ 24 de febrero ■ PS3 - Xbox 360

ASURA ES UN DIOS QUE FUE TRAICIONADO HACE 12.000 AÑOS. Su esposa fue asesinada y su hija, secuestrada, pero el protagonista ha regresado del destierro lleno de rabia y dispuesto a vengarse. El juego, con una marcada estética anime, combinará varios géneros, con un papel destacado de los combates al estilo beat em up y de unas frecuentes cinemáticas interactivas en forma de QTE.



36 SAINT SEIYA SANCTUARY BATTLE

■ Namco-Bandai ■ Febrero ■ PS3

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO volverán al ruedo con este beat em up. Controlaremos a Seiya y sus amigos ante el reto de las doce casas del Santuario, custodiadas por los caballeros de oro.



37 JANE´S ADVANCED STRIKE FIGHTERS

■ Koch ■ Febrero ■ PS3 - Xbox 360

LAS 16 MISIONES DE ESTE SIMULADOR AÉREO nos llevarán a mediar en una guerra civil en el estado ficticio de Azbaristán. Habrá 30 aeronaves diferentes. El online admitirá cooperativo para cuatro jugadores y modos competitivos para 16.



38 METAL GEAR RISING: REVENGEANCE

■ Konami ■ Sin confirmar ■ PS3 - Xbox 360

EL RAIDEN DE MGS 4 protagonizará este "spin off", cuyo desarrollo es una colaboración entre Kojima Productions y Platinum Games (los creadores de *Bayonetta* y *Vanquish*). El uso de la espada será fundamental, ya que con ella podremos hacer pedazos a los enemigos y destruir los escenarios.



39 DEVIL´S THIRD

■ THQ ■ Sin confirmar ■ PS3 - Xbox 360

DE LA MANO DE TOMONOBU ITAGAKI, creador de *Ninja Gaiden* y *Dead or Alive*, nos llegará este juego de acción, que combinará movimientos rapidísimos e increíbles armas, tanto de fuego como para el cuerpo a cuerpo, en sus frenéticos combates. El multijugador permitirá batallas multitudinarias.

40

NINJA GAIDEN 3

- Tecmo Koei
- Sin confirmar
- PS3 - Xbox 360

RYU HAYABUSA Y SU KATANA prometen liarla parda en esta tercera entrega de la saga. El protagonista, que tendrá que vérselas también con una maldición que afecta a su brazo, combinará su gran poder de ataque con su agilidad para esquivar a enemigos que nos atacarán con todo tipo de armas y que serán muy duros de pelar. El juego será compatible con Move en su edición para PS3.

41



SPEC OPS THE LINE

- 2K ■ Primavera
- PS3 - Xbox 360

EL CAPITÁN WALKER, de la Delta Force, encabezará una misión para rescatar a un escuadrón del ejército de Estados Unidos que ha quedado atrapado en Dubái. Las decisiones morales tendrán gran peso en la historia.

42



ANARCHY REIGNS

■ Sega ■ Enero ■ PS3 - Xbox 360

ESTE BEAT'EM UP de los creadores de *Bayonetta* concederá un gran peso al multijugador. Ya sea en cooperativo o competitivo, habrá que repartir tortas junto a 3 amigos. Cada personaje tendrá su estilo.

43

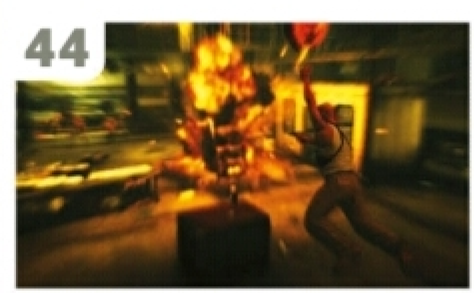


SAMURAI & DRAGONS

■ Sega ■ 2012 ■ PS Vita

KINGDOM CONQUEST fue un juego de rol que Sega sacó para iPhone. Ahora podremos disfrutarlo revisionado, con sus mazmorras, sus ruinas y sus combates contra decenas de monstruos.

44



MAX PAYNE 3

■ Rockstar ■ Marzo ■ PS3 - Xbox 360

EL DETECTIVE MAX PAYNE está trabajando en Sao Paolo como seguridad privada de una influyente familia, pero pronto tendrá que echar mano de su puntería contra las bandas locales. Habrá un toque cinematográfico e incluirá multijugador.

45



OVERSTRIKE

■ Electronic Arts ■ S.C. ■ PS3 - Xbox 360

EL EQUIPO OVERSTRIKE 9, formado por un mercenario, un ladrón, un científico y un detective, tendrá que echar mano de armas y gadgets para acabar con un grupo terrorista. La campaña cooperativa para cuatro será su piedra angular.

46

YAKUZA DEAD SOULS

■ Sega ■ Marzo
■ PlayStation 3

LOS ZOMBIS HAN INVADIDO EL BARRIO DE KAMUROCHO, así que Kazuma Kiryu, Shun Akiyama, Goro Majima y Ryuji Goda tendrán que dejar de lado sus asuntos mafiosos para darles su merecido. Tendremos a nuestro alcance un amplio arsenal, con pistolas, ametralladoras o lanzacohetes. Cualquier ayuda será buena en esta peculiar adaptación de la famosa franquicia de Sega.

47



MEN IN BLACK 3

■ Activision ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360 - Wii - 3DS - PS Vita

LOS HOMBRES DE NEGRO regresarán este año a las pantallas de cine, y también a todas nuestras consolas. Con la espectacularidad y el humor propios de la saga, tendremos que tomar control de los agentes K y J para acabar con los alienígenas y sus propósitos de conquistar el planeta Tierra.

48



DEVIL MAY CRY HD COLLECTION

■ Capcom ■ Sin confirmar ■ PS3 - Xbox 360

DANTE SPARDA Y SU SANGRE DEMONÍACA resucitarán en HD. El recopilatorio incluirá los tres episodios de la saga que vieron la luz en PS2, incluido *DMC3: Dante.s Awakening*, en el que también controlaremos a Vergil, el hermano de Dante. Los combos con espadas y armas de fuego nos volverán a encandilar.

49



NEVERDEAD

■ Konami ■ 3 de febrero ■ PS3 - 360

BRYCE BOLTZMANN ES UN SER INMORTAL amante de las espadas y las pistolas. Aunque los enemigos nos desmembren, no moriremos (¡podremos coger cada pedazo, aunque solo nos quede la cabeza!).

50



KINGDOM UNDER FIRE II

■ Blueside ■ S.C. ■ PS3 - Xbox 360

LAS BATALLAS MULTITUDINARIAS nos aguardan. Tendremos que hacer frente a hordas de enemigos, mientras damos órdenes estratégicas. Podremos compartir estopa en el multijugador online.

51



BIRDS OF STEEL

■ Konami ■ Marzo ■ PS3 - Xbox 360

SUS 20 MISIONES revivirán las grandes batallas aéreas de la Segunda Guerra Mundial (Midway, Guadalcanal, Valle del Ruhr e incluso el ataque a Pearl Harbor). Habrá cerca de 100 aviones.

52



GRAVITY RUSH

■ Sony ■ 2012 ■ PS Vita

CONTROLAR LA GRAVEDAD será la base de esta aventura. La protagonista tendrá la habilidad de flotar y, con la ayuda del giroscopio, usará la gravedad para caminar por cualquier superficie.

53



BINARY DOMAIN

■ Sega ■ 17 de febrero ■ PS3 - Xbox 3602

EN 2080, LA CIUDAD DE TOKIO habrá sido invadida por los robots, pero allí estaremos nosotros para echarlos a balazos. Las decisiones que tomemos influirán en la historia y en nuestro pelotón.

54

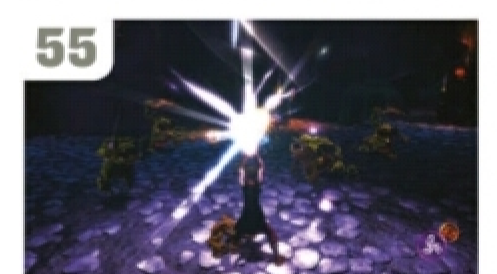


ARMORED CORE V

■ Namco-Bandai ■ 2012 ■ PS3 - Xbox 360

LOS ROBOTS GIGANTES son sinónimo de destrucción. En este juego, que concederá gran peso a las batallas online, controlaremos máquinas que podremos personalizar con 500 elementos.

55

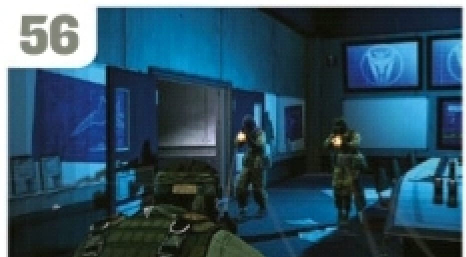


SORCERY

■ Sony ■ 2012 ■ PS3

A LO HARRY POTTER, con la ayuda de Move tomaremos control de un hechicero y su varita. Habrá una docena de encantamientos, pociones que se mezclarán agitando el mando, puzles...

56

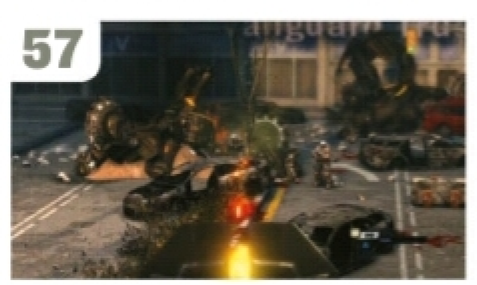


UNIT 13

■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

SIGUIENDO LA ESTELA DE *SOCOM*, este juego de acción en tercera persona se centrará en los disparos y las coberturas. Habrá seis personajes diferentes y se podrá jugar en modo cooperativo.

57

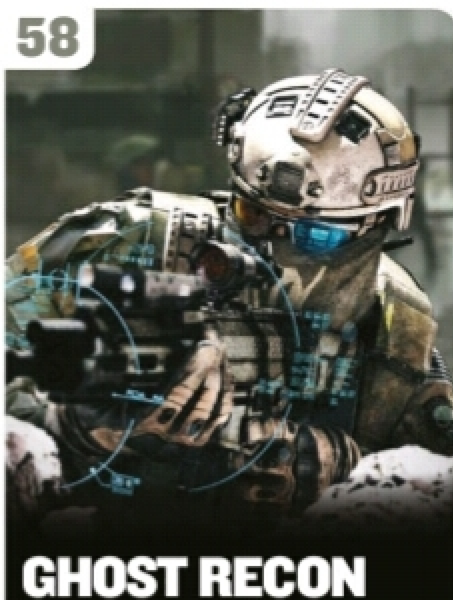


INVERSION

■ Namco ■ 10 de febrero ■ PS3 - 360

DAVID RUSSELL Y LEO DELGADO protagonizarán este juego que recuerda a *Gears of War*, y en el que tendremos el poder de controlar la gravedad de los objetos y los enemigos. Habrá modo multijugador.

58



GHOST RECON FUTURE SOLDIER

■ Ubisoft ■ 2012
■ PS3 - Xbox 360

COMO EL SARGENTO JOHN KOZAK, tendremos que hacer gala de nuestra precisión en escenarios que irán desde África hasta el Círculo Polar. La campaña tendrá cooperativo para cuatro, amén de los modos multijugador.

59



NINJA GAIDEN SIGMA

■ Tecmo Koei ■ 2012 ■ PS Vita

RYU HAYABUSA lucirá sus habilidades de ninja con esta reedición del título que alumbró la primera Xbox y que ya fue portado a PS3. Su extrema dificultad volverá a ser un gran desafío.

60



ARMY CORPS OF HELL

■ Square-Enix ■ 22 de febrero ■ PS Vita

EL REY DEL INFIERNO HA SIDO DESTRONADO, pero recuperará su lugar con la colaboración de un centenar de duendes que le ayudarán a derrotar a sus enemigos. Habrá multijugador para 4 usuarios.

61



DEVIL MAY CRY

■ Capcom ■ 2012
■ PS3 - Xbox 360

DANTE REINVENTARÁ SU ESTILISMO en este hack'slash en el que las espadas y las pistolas serán nuestras aliadas para encadenar combos. El estudio Ninja Theory ha colaborado con Capcom para dar un lavado de cara a la serie.



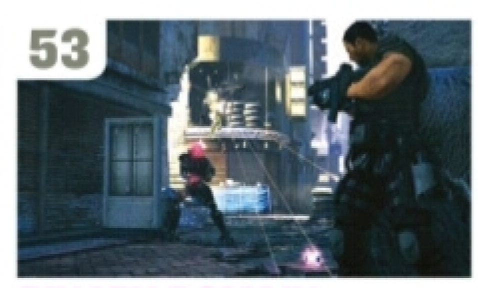


52

GRAVITY RUSH

■ Sony ■ 2012 ■ PS Vita

CONTROLAR LA GRAVEDAD será la base de esta aventura. La protagonista tendrá la habilidad de flotar y, con la ayuda del giroscopio, usará la gravedad para caminar por cualquier superficie.

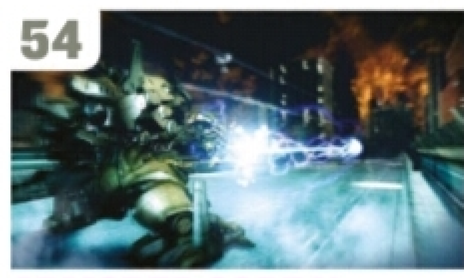


53

BINARY DOMAIN

■ Sega ■ 17 de febrero ■ PS3 - Xbox 3602

EN 2080, LA CIUDAD DE TOKIO habrá sido invadida por los robots, pero allí estaremos nosotros para echarlos a balazos. Las decisiones que tomemos influirán en la historia y en nuestro pelotón.



54

ARMORED CORE V

■ Namco-Bandai ■ 2012 ■ PS3 - Xbox 360

LOS ROBOTS GIGANTES son sinónimo de destrucción. En este juego, que concederá gran peso a las batallas online, controlaremos máquinas que podremos personalizar con 500 elementos.



55

SORCERY

■ Sony ■ 2012 ■ PS3

A LO HARRY POTTER, con la ayuda de Move tomaremos control de un hechicero y su varita. Habrá una docena de encantamientos, pociones que se mezclarán agitando el mando, puzles...

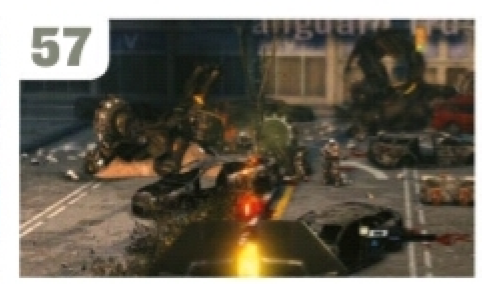


56

UNIT 13

■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

SIGUIENDO LA ESTELA DE *SOCOM*, este juego de acción en tercera persona se centrará en los disparos y las coberturas. Habrá seis personajes diferentes y se podrá jugar en modo cooperativo.

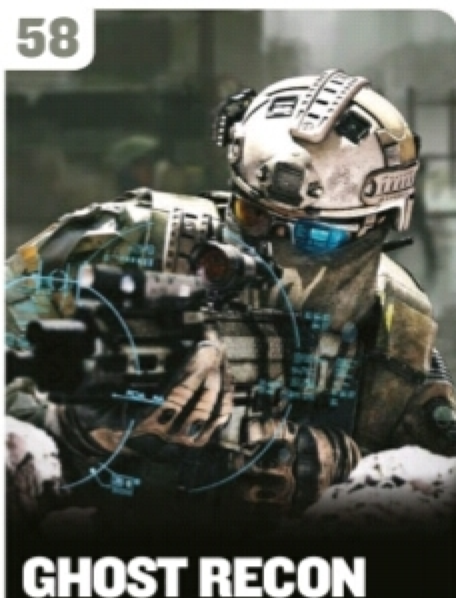


57

INVERSION

■ Namco ■ 10 de febrero ■ PS3 - 360

DAVID RUSSELL Y LEO DELGADO protagonizarán este juego que recuerda a *Gears of War*, y en el que tendremos el poder de controlar la gravedad de los objetos y los enemigos. Habrá modo multijugador.



58

GHOST RECON FUTURE SOLDIER

■ Ubisoft ■ 2012
■ PS3 - Xbox 360

COMO EL SARGENTO JOHN KOZAK, tendremos que hacer gala de nuestra precisión en escenarios que irán desde África hasta el Círculo Polar. La campaña tendrá cooperativo para cuatro, amén de los modos multijugador.



59

NINJA GAIDEN SIGMA

■ Tecmo Koei ■ 2012 ■ PS Vita

RYU HAYABUSA lucirá sus habilidades de ninja con esta reedición del título que alumbró la primera Xbox y que ya fue portado a PS3. Su extrema dificultad volverá a ser un gran desafío.



60

ARMY CORPS OF HELL

■ Square-Enix ■ 22 de febrero ■ PS Vita

EL REY DEL INFIERNO HA SIDO DESTRONADO, pero recuperará su lugar con la colaboración de un centenar de duendes que le ayudarán a derrotar a sus enemigos. Habrá multijugador para 4 usuarios.



61

DEVIL MAY CRY

■ Capcom ■ 2012
■ PS3 - Xbox 360

DANTE REINVENTARÁ SU ESTILISMO en este hackslash en el que las espadas y las pistolas serán nuestras aliadas para encadenar combos. El estudio Ninja Theory ha colaborado con Capcom para dar un lavado de cara a la serie.



62 DYNASTY WARRIORS NEXT

- Tecmo Koei
- 22 de febrero
- PS Vita

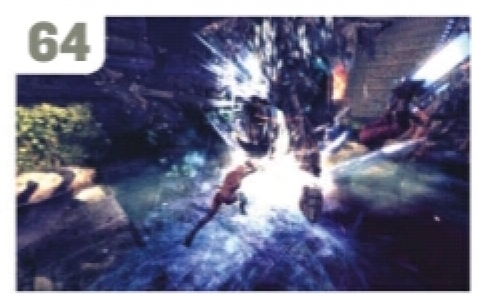
CONQUISTAR LA ANTIGUA CHINA requiere enfrentarse a miles de enemigos en un campo de batalla. El juego aprovechará los controles táctiles, tendrá cooperativo y ofrecerá unos 65 personajes.



63 HITMAN ABSOLUTION

- Square-Enix
- Sin confirmar
- PS3 - Xbox 360

EL AGENTE 47, un frío y calculador asesino a sueldo, ha sido traicionado. Ahora, inmerso en una conspiración, debe buscar la verdad, mientras la policía y sus enemigos le pisan los talones. El sigilo y los momentos de acción se combinarán para ofrecernos una experiencia de juego llena de adrenalina.



64 BLADES OF TIME

■ Konami ■ Invierno ■ PS3 - Xbox 360

AYUMI ES UNA CAZADORA DE TESOROS que derrotará a sus enemigos con dos espadas y el poder de rebobinar el tiempo. Éste le permitirá crear copias de sí misma para resolver situaciones.



65 KINECT STAR WARS

■ Microsoft ■ S.C. ■ Xbox 360

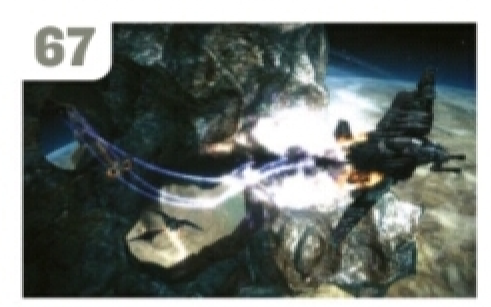
EN UN MAESTRO JEDI en este juego nos convertiremos. Podremos simular el uso de las míticas espadas láser de la saga, controlar la fuerza y pilotar las naves más famosas de la galaxia.



66 SHINOBIDO 2

■ Namco-Bandai ■ 22 de febrero ■ PS Vita

ZEN FUE TRAICIONADO POR SUS COMPAÑEROS, y ahora busca venganza en pleno Japón medieval. Para ello, utilizará sus habilidades ninja, como el sigilo, las espadas y el lanzamiento de shurikens.



67 STARHAWK

■ Sony ■ Sin confirmar ■ PS3

LOS DISPAROS A PIE Y A BORDO DE VEHÍCULOS se combinarán, con un gran peso de las refriegas online hasta para 32 jugadores. Será importante también la construcción de torretas y edificaciones.



68 SUPER STARDUST

■ Sony ■ 2012 ■ PS Vita

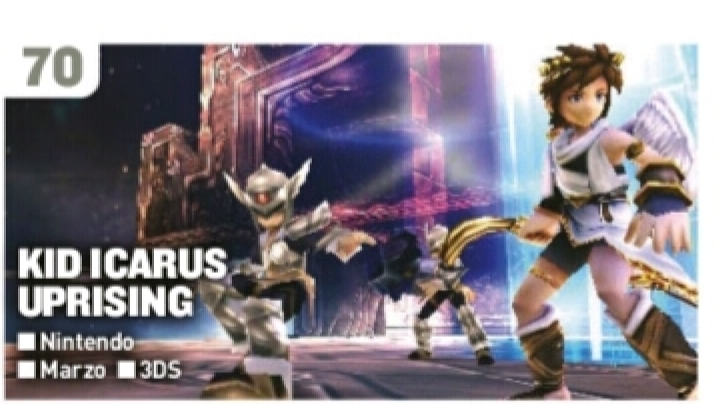
DESTRUIR METEORITOS, ASTEROIDES y otras amenazas espaciales será nuestra labor en este frenético shooter, que ya debutó en PS Network. Hará uso de las funciones táctiles de PS Vita.



69 TOP GUN HARD LOCK

■ 505 Games ■ S.C. ■ PS3 - Xbox 360

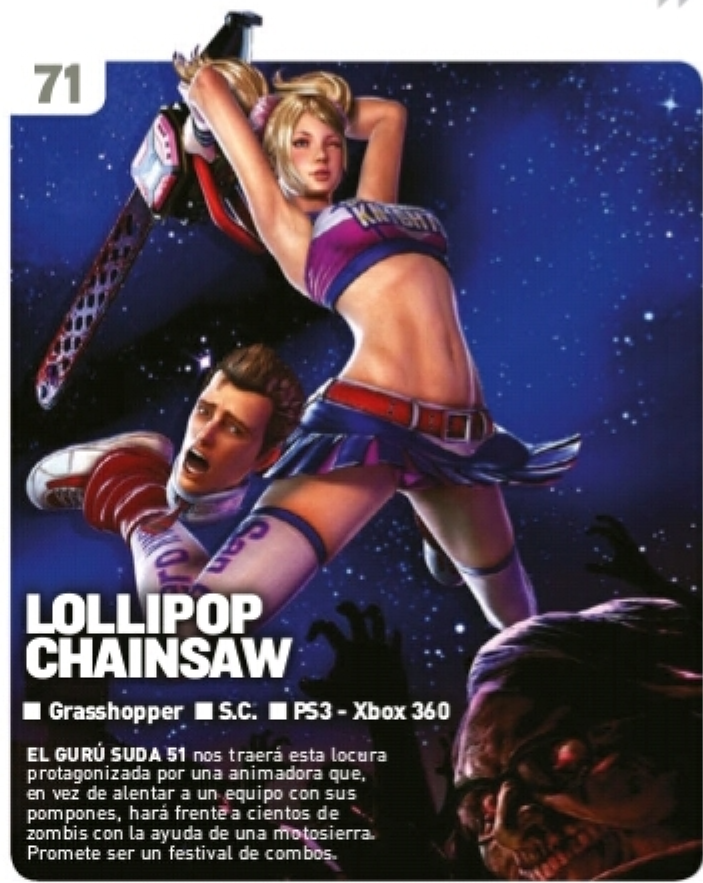
INSPIRADO EN LA MÍTICA PELÍCULA *TOP GUN*, este simulador aéreo nos pondrá a los mandos de "pajarracos" como el F-14. Las piruetas por el cielo y los disparos nos harán sentir verdaderos pilotos.



70 KID ICARUS UPRISING

■ Nintendo ■ Marzo ■ 3DS

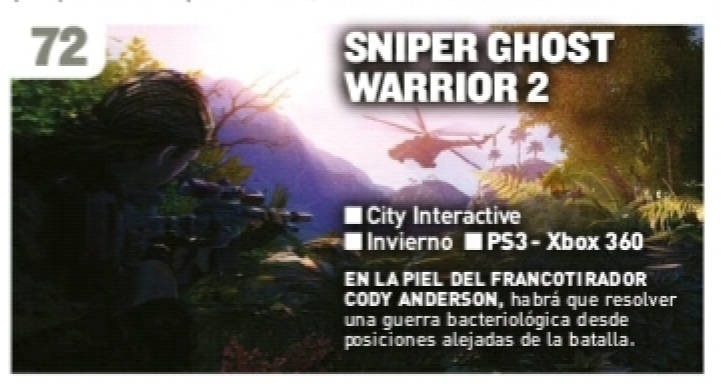
ESTA SAGA CLÁSICA DE NINTENDO hará su debut en 3DS. Controlaremos a Pit, un niño con alas que no se anda con chiquitas. Gracias a una especie de espada-pistola, la aventura combinará fases clásicas de derrotar a enemigos para poder avanzar por los niveles, con fases de shooter sobre railes.



71 LOLLIPOP CHAINSAW

■ Grasshopper ■ S.C. ■ PS3 - Xbox 360

EL GURÚ SUDA 51 nos traerá esta locura protagonizada por una animadora que, en vez de alentar a un equipo con sus pompones, hará frente a cientos de zombis con la ayuda de una motosierra. Promete ser un festival de combos.



72 SNIPER GHOST WARRIOR 2

■ City Interactive ■ Invierno ■ PS3 - Xbox 360

EN LA PIEL DEL FRANCOTIRADOR CODY ANDERSON, habrá que resolver una guerra bacteriológica desde posiciones alejadas de la batalla.



73 SNIPER ELITE V2

■ 505 Games ■ Inicio 2012 ■ PS3 - 360

EN EL BERLÍN DE 1945, en los últimos días de la Segunda Guerra Mundial, seremos un francotirador infiltrado en el bando nazi. El sigilo y la estrategia serán fundamentales para cumplir los objetivos.



75 SLY COOPER: THIEVES IN TIME

■ Sony ■ Sin confirmar ■ PS3

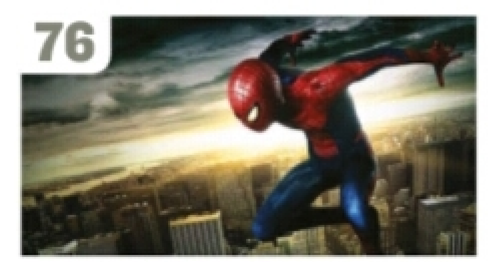
EL LADRONZUELO SLY COOPER protagonizará su cuarto juego tras la trilogía de PS2. La acción y las plataformas serán la base, con un aspecto que combinará los dibujos animados y el cel shading.



75 STEEL BATALLION HEAVY ARMOR

■ Capcom ■ Sin confirmar ■ Xbox 360

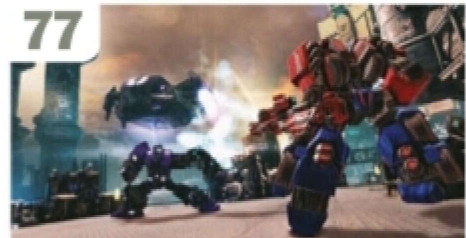
AMBIENTADO EN 2082 y en un mundo devastado, este juego hará un uso combinado de Kinect y el mando clásico. Gracias al sensor de movimientos, podremos cambiar de arma o abrir puertas.



76 THE AMAZING SPIDER-MAN

■ Activision ■ Verano ■ PS3 - Xbox 360

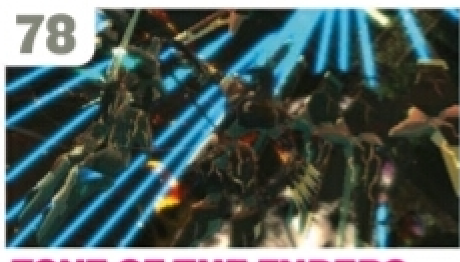
EL HOMBRE ARAÑA ESTRENARÁ PELÍCULA en verano, y este juego funcionará como un epílogo del filme. Tendremos que enfrentarnos al ejército de robots que ha creado la corporación Oscorp.



77 TRANSFORMERS FALL OF CYBERTRON

■ Activision ■ S.C. ■ PS3 - Xbox 360

LA GUERRA ENTRE AUTOBOTS Y DECEPTICONS por el control de su planeta natal está llegando a su fin, y en este juego podremos vivirla, como evento previo al desembarco de los robots en la Tierra.



78 ZONE OF THE ENDERS HD COLLECTION

■ Konami ■ 2012 ■ PS3 - 360 - PS Vita

LAS DOS ENTREGAS DE *ZOE* que deleitaron en PS2 se adaptarán a la alta definición para ofrecernos entornos futuristas en los que tendremos que luchar bajo la piel metálica de un poderoso mecha.

JUEGOS DE AVENTURAS

Las mejores sensaciones se viven al cobijo de las emociones fuertes, los saltos, el suspense, la exploración... ¡La de aventuras que se nos vienen encima!



79 RESIDENT EVIL OPERATION RACCOON CITY

■ Capcom ■ Marzo ■ PS3 - Xbox 360

AMBIENTADO ENTRE RE2 Y RE3, encarnaremos a uno de los seis miembros de los Servicios de Seguridad de Umbrella. Mientras "limpiamos" Raccoon City, nos enfrentaremos a zombis y soldados en una batalla a tres bandas. Los disparos en tercera persona serán la piedra angular, junto con el cooperativo para cuatro jugadores.



80 UNCHARTED: GOLDEN ABYSS

■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

AMBIENTADO COMO UNA "PRECUELA" del primer *Uncharted* de PS3, Nathan Drake será uno de los pioneros en "explorar" las posibilidades de PS Vita. Allí lucirá de sus habilidades para saltar, explorar y disparar aprovechando la pantalla táctil, el acelerómetro y el panel trasero de la nueva portátil.



81 GRAND THEFT AUTO V

■ Rockstar ■ 2012 ■ PS3 - Xbox 360

EL REY DE LOS "SANDBOX" nos convertirá en un mafioso de la ciudad de Los Ángeles, recreada con todo lujo de detalles. Poco se sabe aún, pero la conducción de vehículos, los tiroteos, los minijuegos y la libertad para hacer lo que nos venga en gana lo convertirán en uno de los imprescindibles del año.



82 JAK AND DAXTER HD COLLECTION

■ Sony ■ Febrero ■ PS3

LA MODA DE LOS RECOPILATORIOS EN ALTA DEFINICIÓN, en 3D y con trofeos, seguirá con esta trilogía, que incluirá los tres excelentes juegos que aparecieron en PS2. Los saltos y los mamporros serán la especialidad del hilarante dúo Jak-Daxter.



83 SILENT HILL BOOK OF MEMORIES

■ Konami ■ 8 de marzo ■ PS Vita

EL DEBUT DE ESTE "SURVIVAL" en PS Vita significará también el debut de la saga en el ámbito multijugador. Controlando cada uno a un personaje, y con una cámara isométrica, habrá que avanzar por los escenarios y tumbar a diversas criaturas.



84 METAL GEAR SOLID HD COLLECTION

■ Konami ■ 2 de febrero ■ PS3 - 360

MGS2, MGS3 Y MGS PEACE WALKER se reeditan en alta definición para ofrecer algunas de las mejores aventuras de Solid Snake, Raiden y Big Boss. Infiltración, acción, increíbles jefes, argumentos de película... El perfecto recopilatorio en HD.

85



DARKSIDERS II

■ THQ ■ Verano
■ PS3 - Xbox 360

MUERTE, JINETE DEL APOCALIPSIS, sustituirá a Guerra y protagonizará esta secuela llena de acción, plataformas, exploración, puzles y toques de rol.

86



TOMB RAIDER

■ Square-Enix ■ Otoño
■ PS3 - Xbox 360

LA MUSA LARA CROFT mostrará su lado más humano en esta aventura. Tras sufrir un naufragio, tendrá que luchar por sobrevivir en una isla que esconde un inquietante secreto.

87



TRUE CRIME

■ Square-Enix ■ 2012 ■ PS3 - Xbox 360

EL DESARROLLO de esta aventura fue cancelado por Activision, pero Square-Enix ha recuperado el proyecto. Viajaremos a Hong Kong para convertirnos en los señores de la mafia y la calle.

88



PROTOTYPE 2

■ Activision ■ Abril ■ PS3 - Xbox 360

JAMES HELLER se enfrentará a Alex Mercer (el prota de *Prototype*) en las calles de Nueva York. Con un desarrollo de "sandbox", podremos usar increíbles poderes mutantes: tentáculos, vuelo...

89



THE LAST OF US

■ Sony ■ Sin confirmar ■ PS3

LOS CREADORES DE UNCHARTED preparan un "survival horror" que nos llevará a un futuro en el que la población ha sido infectada por una plaga. Nosotros controlaremos a dos supervivientes.

90



SILENT HILL DOWNPOUR

■ Konami ■ Febrero ■ PS3 - Xbox 360

MURPHY PENDLETON, un presidiario, se verá de repente solo en el pueblo de Silent Hill, después de que un autobús penitenciario se estrelle. Allí, se enfrentará a sus miedos más profundos.

91

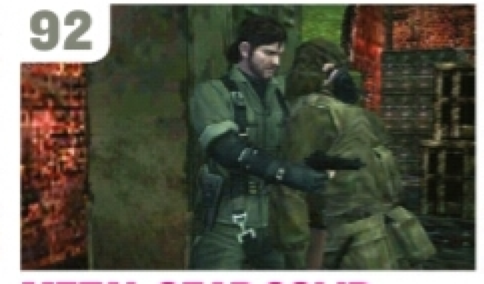


RESIDENT EVIL REVELATIONS

■ Capcom ■ 27 de enero ■ 3DS

JILL VALENTINE tendrá que buscar a Chris Redfield a bordo de un barco en alta mar. Habrá misiones para jugar en cooperativo y una edición que se venderá junto con el nuevo joystick de 3DS.

92

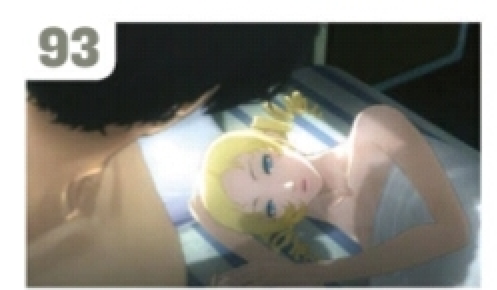


METAL GEAR SOLID: SNAKE EATER 3D

■ Konami ■ Primavera ■ 3DS

BIG BOSS REGRESARÁ A LA JUNGLA en esta revisión del juego de PS2. La infiltración será más inmersiva gracias al giroscopio y a la cámara, que nos permitirá sacar fotos para crear camuflajes.

93



CATHERINE

■ Atlus ■ 10 de febrero ■ PS3 - 360

VINCENT ES UN HOMBRE ATORMENTADO por pesadillas que se convertirán en puzles basados en mover bloques. El extraño argumento, muy adulto, será uno de los puntos fuertes de esta aventura.

94



LUIGI´S MANSION 2

■ Nintendo ■ Sin confirmar ■ 3DS

ESTA SECUELA DEL JUEGO DE GAMECUBE nos pondrá en el bigote de Luigi. Con ayuda de una linterna y una aspiradora, habrá que cazar a los numerosos fantasmas que pueblan el lugar.

95



THE LAST GUARDIAN

■ Sony ■ Sin confirmar ■ PS3

FUMITO UEDA VOLVERÁ A MARAVILLARNOS con una aventura llena de magia. Controlaremos a un niño que tendrá que interactuar con Trico, una criatura gigantesca, para superar puzles y avanzar.

JUEGOS DE DISPAROS

La sangre fría y los nervios de acero son condiciones que debe reunir un buen tirador. Si sois de esos, seguro que sobreviviís a la ráfaga de disparos virtuales que se acerca.

96

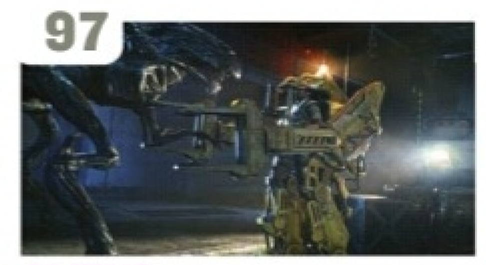


HALO 4

■ Microsoft ■ Otoño ■ Xbox 360

EL JEFE MAESTRO VOLVERÁ A DELEITARNOS con su porte y su misterio en esta secuela de *Halo 3*, en la que podríamos visitar un planeta forerunner. Será la primera entrega de la saga principal que no corra a cargo de Bungie, pero no hay nada de lo que preocuparse: el multijugador, los modos cooperativos, las armas y los vehículos prometen llevar a *Halo* a su máxima expresión.

97



ALIENS: COLONIAL MARINES

■ Sega ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

BASADO EN LA SAGA CINEMATOGRÁFICA, este shooter en primera persona nos pondrá en la piel de un marine que tendrá que enfrentarse al horror a base de disparos. Habrá cooperativo para cuatro.

98



BROTHERS IN ARMS FURIOUS 4

■ Ubisoft ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

EN PLENA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL, cuatro soldados tendrán que acabar con el ejército experimental de la Alemania de Hitler. Habrá tanto multijugador cooperativo como competitivo.

99



COUNTER STRIKE GLOBAL OFFENSIVE

■ Valve ■ Invierno ■ PS3 - Xbox 360

ESTA MÍTICA SAGA DE DISPAROS regresará en formato descargable para el bazar de Xbox Live y la Store de PS3. Las refriegas multijugador, de cinco contra cinco, prometen ser un auténtico vicio.

100

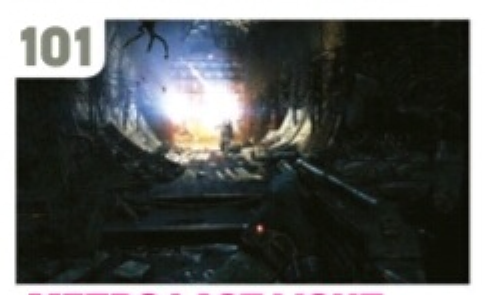


SYNDICATE

■ Electronic Arts ■ 24 de febrero
■ PS3 - Xbox 360

MILES KILO ES UN PROTOTIPO DE CYBORG que aprovechará la tecnología para ralentizar el tiempo, ver a través de las paredes o controlar la voluntad de los enemigos (por ejemplo, para hacer que se suiciden). El juego estará ambientado en 2069, en plena guerra entre empresas a cuenta de unos chips neuronales que permiten controlar a la población. Se incluirá un interesante modo cooperativo para cuatro jugadores.

101



METRO LAST LIGHT

■ THQ ■ Sin confirmar ■ PS3 - Xbox 360

MOSCÚ SIGUE LLENA DE MUTANTES en un futuro postapocalíptico. Como secuela directa del oscuro *Metro 2033*, tendremos que explorar los túneles del suburbano mientras acabamos con la amenaza. Se incluirán también modos multijugador, claro.

102



BIOSHOCK INFINITE

■ 2K ■ Otoño ■ PS3 - Xbox 360

LA CIUDAD AÉREA DE COLUMBIA sustituirá a las estructuras submarinas de Rapture. Allí, tendremos que rescatar a una chica llamada Elizabeth. Los disparos se combinarán con los movimientos por unos raíles aéreos que darán mucha cancha a la jugabilidad.

103

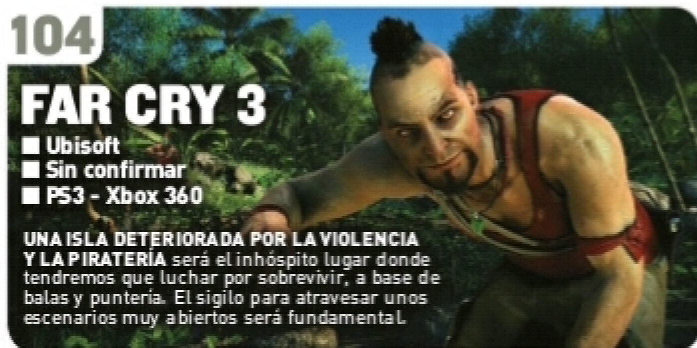


DISHONORED

■ Bethesda
■ Sin confirmar
■ PS3 - Xbox 360

EL PROTAGONISTA SERÁ ACUSADO falsamente del asesinato de una emperatriz y, desde entonces, buscará venganza. Tendremos poderes especiales, como poseer animales o teletransportarnos.

104



FAR CRY 3

■ Ubisoft
■ Sin confirmar
■ PS3 - Xbox 360

UNA ISLA DETERIORADA POR LA VIOLENCIA Y LA PIRATERÍA será el inhóspito lugar donde tendremos que luchar por sobrevivir, a base de balas y puntería. El sigilo para atravesar unos escenarios muy abiertos será fundamental.

105



ENEMY FRONT

■ City Interactive ■ S.C. ■ PS3 - 360

UN ESPÍA DE LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL protagonizará este juego, en el que tendremos que hacer sabotajes infiltrados en las filas nazis. La destrucción del entorno será una de las bases.

106

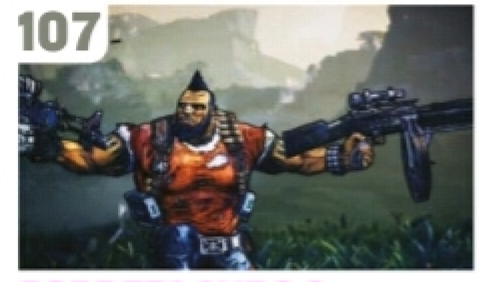


XCOM

■ 2K ■ Sin confirmar ■ PS3 - Xbox 360

EL AGENTE WILLIAM CARTER y su pelotón tendrán que hacer frente a una invasión alienígena en los Estados Unidos de 1950. Habrá armas convencionales y otras de auténtica ciencia ficción.

107

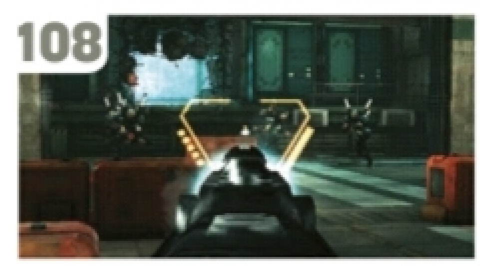


BORDERLANDS 2

■ 2K ■ Sin confirmar ■ PS3 - Xbox 360

LOS DISPAROS Y EL ROL se volverán a dar la mano en esta secuela, en la que visitaremos nuevas áreas de Pandora. Podremos modificar el personaje a nuestro antojo y cooperar junto a tres amigos.

108



RESISTANCE BURNING SKIES

■ Sony ■ Sin confirmar ■ PS Vita

CONTROLAREMOS A UN BOMBERO mientras asistimos a la invasión de Nueva York por parte de las quimeras. Además de armas de fuego, el protagonista tendrá a su disposición un hacha.

109



PREY 2

■ Bethesda
■ 2012
■ PS3 - Xbox 360

UN CAZARRECOMPENSAS tendrá que sobrevivir en un planeta alienígena, a base de disparos y agilidad para superar numerosos elementos plataformeros. Estará ambientado en un mundo abierto, por lo que tendremos libertad para explorar y cumplir los diversos encargos.

JUEGOS DEPORTIVOS

2012 es año de Juegos Olímpicos, así que el deporte va a invadir nuestros hogares aún más que de costumbre. Nos vamos a colgar la medalla de oro sin salir del salón.

110



FIFA STREET

■ Electronic Arts ■ Marzo ■ PS3 - Xbox 360

LOS MEJORES JUGADORES DEL MUNDO se verán las caras en duelos de cinco contra cinco, e incluso de uno contra uno. En los partidos, las filigranas, las acrobacias y las habilidades de "freestyle" serán la principal característica. El motor gráfico será el mismo de *FIFA 12* y los campos serán canchas callejeras repartidas por todo el planeta.

111

GRAND SLAM TENNIS 2



■ Electronic Arts ■ Febrero ■ PS3 - Xbox 360

LOS 4 "GRAND SLAM" (Australia, Roland Garros, Wimbledon y US Open) estarán a nuestro alcance. Contaremos con una veintena de tenistas, incluidos Nadal, Federer, Djokovic y leyendas como McEnroe. Habrá un modo Carrera, desafíos basados en partidos históricos y compatibilidad con Move en PS3.

112



TIGER WOODS PGA TOUR 13

■ Electronic Arts ■ Sin confirmar ■ PS3 - Xbox 360

EL GOLF MÁS REALISTA volverá de la mano de Tiger Woods, Rory McIlroy y Ricky Fowler, que coparán la portada. En Xbox 360, el juego será compatible con Kinect, lo que nos hará sentir como si estuviéramos en el mismísimo green. Incluirá la licencia del Masters de Augusta y su mítica chaqueta verde.

113



ADIDAS MYCOACH

■ THQ ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

GRACIAS A LOS SENSORES DE KINECT Y MOVE, podremos practicar deportes como fútbol, baloncesto, tenis, fútbol americano o atletismo. Habrá comentarios de deportistas de Adidas como Kaká, Dwight Howard, Tyson Gay o Ana Ivanovic, que nos propondrán diversas rutinas de entrenamiento.

114



FIFA 12

■ Electronic Arts ■ 22 de febrero ■ PS Vita

EL MEJOR SIMULADOR DE FÚTBOL se adaptará a la nueva portátil con una versión similar a la que vio la luz hace unos meses en PS3 y Xbox 360. Incluirá el nuevo motor de impactos y el nuevo sistema de entradas en defensa, con el toque de realismo que ha consolidado a la saga en las últimas temporadas.



115

SSX

■ Electronic Arts ■ Febrero ■ PS3 - Xbox 360

UNA TABLA DE SNOWBOARD Y UNA PENDIENTE LLENA DE NIEVE serán los únicos ingredientes que necesitaréis para sentir cómo la adrenalina os fluye por el cuerpo. En pistas ambientadas en Siberia, los Alpes o el Himalaya, habrá que marcarse toda clase de piruetas mientras sorteamos numerosos obstáculos y peligros.



116

TOP DARTS

■ Sony ■ 2012 ■ PS Vita

ESTA ADAPTACIÓN DEL JUEGO DE PS3 aprovechará los controles táctiles de PS Vita para ofrecer interesantes partidas de dardos. ¿Acertaréis en los puntos exactos de la diana?

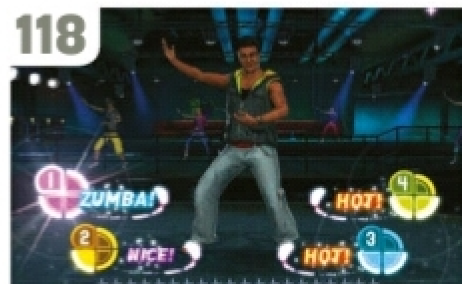


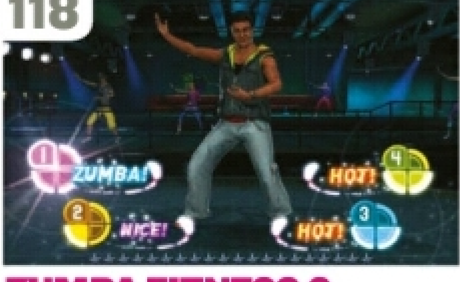
117

EVERYBODY'S GOLF

■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

EL GOLF TAMBIÉN PUEDE SER ESPECTACULAR sin necesidad de recurrir a jugadores reales. Será uno de los títulos de la primera hornada de PS Vita, y aprovechará muy bien sus posibilidades de control.





118

ZUMBA FITNESS 2

■ 505 Games ■ Invierno ■ 360 - Wii

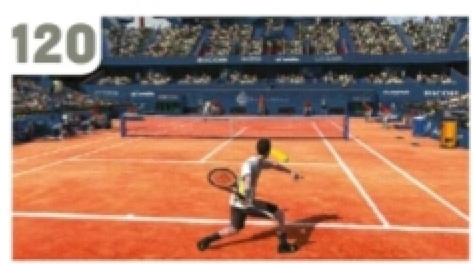
LOS BAILES, LAS COREOGRAFÍAS Y EL DEPORTE volverán a hacernos mover el esqueleto en esta secuela, que también se adaptará a los sensores de Kinect con una versión alternativa.

119

LONDON 2012

■ Sega ■ Verano ■ PS3 - Xbox 360

UNA TREINTENA DE EVENTOS OLÍMPICOS verán nuestras ansias de medalla en este compendio deportivo, que tendrá la licencia de los Juegos que se celebrarán en Londres entre julio y agosto.



120

VIRTUA TENNIS 4 WORLD TOUR EDITION

■ Sega ■ 22 de febrero ■ PS Vita

NADAL, FEDERER O DJOKOVIC nos retarán en este arcade, que aprovechará los controles táctiles y que incluirá una vista en primera persona. Podremos crearnos un tenista con ayuda de la cámara.



121

MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO.

■ Nintendo ■ 10 de febrero ■ 3DS

MARIO, LUIGI, SONIC, TAILS y otros personajes de Nintendo y Sega se batirán el cobre en busca del oro en esta simpática antesala de las Olimpiadas, en la que el multijugador será el gran atractivo.



122

MARIO TENNIS 3DS

■ Nintendo ■ 2012 ■ 3DS

MARIO YA HA HECHO SU DEBUT EN 3DS con *Super Mario 3D Land* y *Mario Kart 7*, pero en 2012 nos deleitará con sus golpes de derecha y revés. ¡Él sí que es el verdadero número 1 del circuito!

JUEGOS DE CARRERAS

Un volante y tres pedales para acelerar, frenar y embragar... Algunos no necesitan más que esos cuatro dispositivos mecánicos para disfrutar de la vida y su velocidad.



123 RIDGE RACER UNBOUNDED

■ Namco Bandai
■ 2 de marzo
■ PS3 - Xbox 360

ESTA VETERANA SAGA DE CONDUCCIÓN se reinventará para ofrecernos espectaculares carreras en las que todo valdrá para ganar: chocar contra los rivales, destrozar elementos del mobiliario urbano, coger espectaculares atajos... Se incluirá un editor para crear nuevas pistas.



124 ASPHALT INJECTION

■ Ubisoft ■ 22 de febrero ■ PS Vita

CONTROLAREMOS 52 COCHES, de fabricantes como Ferrari, Lamborghini o Aston Martin, en 20 circuitos que nos llevarán desde Montecarlo hasta Shanghai. Usará el giroscopio y el panel trasero de Vita.



125 F1 2011

■ Codemasters ■ 22 de febrero ■ PS Vita

EL "GRAN CIRCO" promete emociones fuertes en esta reedición del Mundial que ha ganado Sebastian Vettel. Incluirá desafíos y la posibilidad de disputar el campeonato en cooperativo junto a un amigo.



126 MODNATION RACERS

■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

EL JUEGO DE VELOCIDAD MÁS CREATIVO saldrá lanzado de la parrilla de salida el mismo día que PS Vita. Podremos crearnos cientos de pistas, pilotos y karts para disfrutar de las carreras más alocadas.



127 PROJECT HASTE

■ Ubisoft ■ Sin confirmar ■ PS3 - 360

LOS QUADS Y EL FANGO nos pondrán a prueba en este arcade de velocidad. La velocidad irá acompañada de espectaculares piruetas que recordarán a juegos como *Nail'd* o *MX vs ATV*.



128 MOTORSTORM RC

■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

LA SAGA MOTORSTORM es conocida por sus escenarios salvajes y su acción, y esta entrega no será menos, pero se correrá con... ¡vehículos teledirigidos! Habrá 8 categorías, con buggies, muscle cars o monster trucks.

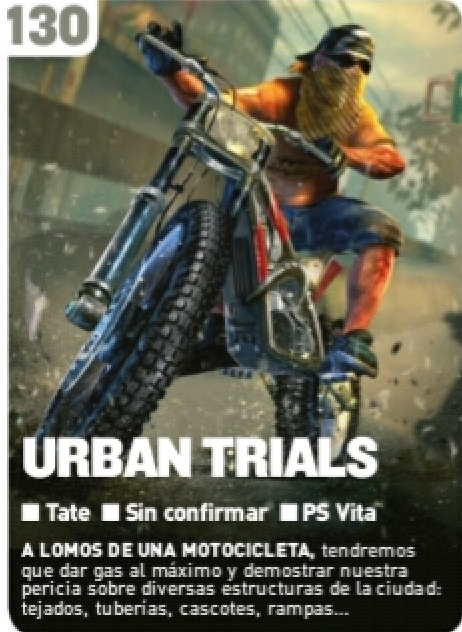
129 TWISTED METAL

■ Sony ■ 15 de febrero ■ PS3

HIERROS RETORCIDOS al ritmo de las balas nos aguardan en este juego, en el que habrá que usar todo tipo de armas para acabar con hasta 15 rivales en el modo online.



130 URBAN TRIALS



■ Tate ■ Sin confirmar ■ PS Vita

A LOMOS DE UNA MOTOCICLETA, tendremos que dar gas al máximo y demostrar nuestra pericia sobre diversas estructuras de la ciudad: tejados, tuberías, cascotes, rampas...

131 DIRT SHOWDOWN

■ Codemasters ■ 2012 ■ PS3 - Xbox 360



EL RALLIE MÁS ARCADE llenará de polvo la pantalla. Debutarán los destructivos "derbis de demolición" y los eventos de "freestyle" donde hacer cabriolas, sin olvidar las carreras clásicas.

132 WIPEOUT 2048



■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

OTRO CLÁSICO DE LAS HORNADAS INICIALES cada vez que Sony estrena consola. Nos pondremos a la velocidad de la luz en circuitos futuristas, con la opción de usar el giroscopio y los controles táctiles.

133 RIDGE RACER

■ Namco-Bandai ■ 22 de febrero ■ PS Vita

LOS TURISMOS DE RIDGE RACER gustan mucho de acompañar los lanzamientos de nuevas máquinas. Inicialmente, el juego incorporará tres circuitos y cinco coches, pero habrá DLC para ampliarlos. El online tendrá un gran peso, con carreras clásicas y un modo donde los jugadores competirán en cuatro equipos.



134 TEST DRIVE FERRARI

■ Atari ■ Marzo ■ PS3 - Xbox 360

LA SAGA QUE NOS PASEÓ POR HAWAII E IBIZA regresará con un garaje repleto de modelos de Ferrari, aunque aún se desconoce la ambientación de este nuevo título.



OTROS JUEGOS

Se suele decir que en la variedad está el gusto. Si eso es verdad, esta mezcla de juegos hará las delicias de los usuarios más variopintos y amantes de lo diferente.

135



LITTLE DEVIANTS

■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

ESTE COMPENDIO DE MINIJUEGOS nos permitirá controlar a unos simpáticos bichitos mientras aprovechamos todas las opciones de Vita: giroscopio, controles táctiles, reconocimiento de voz, cámara...

136



MARIO PARTY 9

■ Nintendo ■ Marzo ■ Wii

MARIO, PEACH, DONKEY Y OTROS CONOCIDOS de los juegos de Nintendo decidirán quién es el mejor en este veterano juego de tablero. Como siempre, estará lleno de entretenidos y desternillantes minijuegos para cuatro usuarios, que se resolverán de distintas formas: todos contra todos, por parejas, etc.

137



LUMINES ELECTRONIC SYMPHONY

■ Ubisoft ■ Febrero ■ PS Vita

ESTE PECULIAR PUZLE DE CUBOS combinará la música electrónica y los efectos de luz para ofrecer una experiencia de *Tetris* ultramoderno. Incluirá canciones de grupos como los Chemical Brothers.

138



SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ

■ Sega ■ Primavera ■ PS Vita

COMO MONOS ENCERRADOS EN BOLAS, habrá que superar complicados laberintos mientras cogemos plátanos. Gracias a la cámara, podremos fotografiar objetos y crear escenarios a partir de su silueta.

139



RAYMAN ORIGINS

■ Ubisoft ■ Primavera ■ PS Vita

EL SIMPÁTICO RAYMAN protagonizará este plataformas en 2D de aspecto preciosista. Su multijugador para cuatro será uno de los puntos fuertes, junto con los poderes que Rayman irá adquiriendo: planear, bucear, correr por la pared...

140



TOUCH MY KATAMARI

■ Namco-Bandai ■ 22 de febrero ■ PS Vita

CON UN MARCADO TONO JAPONÉS, en este juego habrá que mover una bola mientras recogemos todos los materiales que encontremos dispersos por los escenarios, igual que si fuéramos una bola de nieve. Aprovechará los controles táctiles.

141



PROFESSOR LAYTON VS ACE ATTORNEY

■ Level 5 ■ Verano ■ 3DS

ESTE "CROSSOVER" unirá los destinos de los dos grandes personajes que han capitaneado los juegos de puzles de DS: el profesor Layton, especialista en resolver misteriosos acertijos, y el abogado Ace Attorney, especialista en ganar procesos judiciales.

142



RHYTHM THIEF

■ Sega ■ Inicio 2012
■ 3DS

RAPHAEL ES UN PARISINO que se dedica a robar obras de arte, en busca de pistas que esclarezcan la desaparición de su padre. La base son los minijuegos, que conceden gran importancia a la música.

143



PROFESSOR LAYTON AND THE MASK OF MIRACLE

■ Level 5 ■ Sin confirmar ■ 3DS

EL PROFESOR MÁS FAMOSO DE DS y su ayudante Luke se estrenarán en 3D para resolver el caso de un extraño enmascarado que ha convertido en piedra a los habitantes de un pueblo. Como es habitual, los puzles marcarán el desarrollo.

144

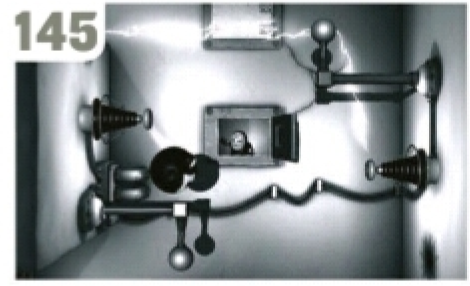


CRUSH 3D

■ Sega ■ Enero ■ 3DS

COMBINANDO PERSPECTIVAS EN 2D Y 3D, tendremos que encontrar la manera de avanzar por escenarios llenos de plataformas. Habrá 40 fases que pondrán a prueba todo nuestro ingenio.

145

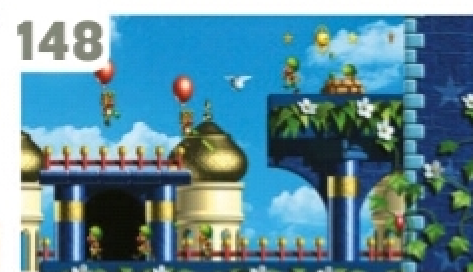


ESCAPE PLAN

■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

CON UN MARCADO ESTILO EN BLANCO Y NEGRO, tomaremos control de Lil y Laarg, dos personajes que tendrán que afrontar una curiosa combinación de plataformas y puzles para poder avanzar.

148

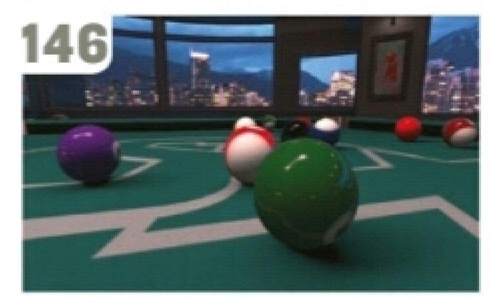


PUTTY SQUAD

■ System 3 ■ Febrero ■ PS Vita

ESTE CLÁSICO DE LOS 16 BITS llegará revisionado, adaptado a los controles táctiles de PS Vita y con opciones multijugador para cuatro usuarios. Manejaremos a una simpática bola azul mientras avanzamos por escenarios en 2D.

146



HUSTLE KINGS

■ Sony ■ 22 de febrero ■ PS Vita

LA MESA DE BILLAR dejará de ser patrimonio de las salas recreativas para tomar los circuitos de PS Vita. Aprovechará la pantalla táctil y permitirá competir con usuarios de la versión de PS3.

147



MICHAEL JACKSON T.E.

■ Ubisoft ■ Sin confirmar ■ PS Vita

EMULAR AL REY DEL POP al son de temazos como *Thriller* o *Billie Jean* será posible gracias a la pantalla táctil. Si "bailamos" como es debido, los efectos de luz y color llenarán la pantalla.

150



SOUND SHAPES

■ Sony ■ Sin confirmar ■ PS Vita

LA PANTALLA TÁCTIL nos servirá para crear escenarios al ritmo de la música. Podremos elegir cualquier instrumento e ir tocando en la pantalla para hacer nuestras composiciones musicales, que después podremos compartir en PS Network.

149

LITTLE BIG PLANET

■ Sony
■ Sin confirmar
■ PS Vita

LOS SACKBOYS tomarán PS Vita con su encanto y su gusto por las plataformas y los puzles. Con ayuda de la pantalla táctil y el panel trasero, podremos crear todo tipo de escenarios en el completo editor y luego disfrutarlos, igual que en las entregas anteriores.


16
www.pegi.info

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 20 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO | Lo mejor | Alternativas | Lo peor | Valoración | 97 | 94 | 91 | 95 | PUNTUACIÓN FINAL 95

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

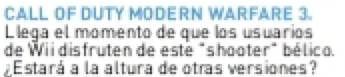
▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 66

RESIDENT EVIL REVELATIONS ¿Se puede pasar miedo con un juego portátil? Ha llegado el momento de descubrirlo, con nuestro análisis exclusivo de este "survival horror" para 3DS.





PÁGINA 72

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3. Llega el momento de que los usuarios de Wii disfruten de este "shooter" bélico. ¿Estará a la altura de otras versiones?



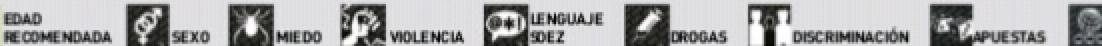
PÁGINA 78

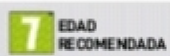
GOLDENEYE RELOADED. Aunque este año no se estrene ninguna película, el agente James Bond repite esta aventura clásica en PS3 y Xbox 360.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

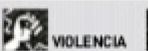
Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

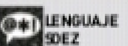


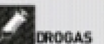



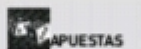


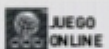










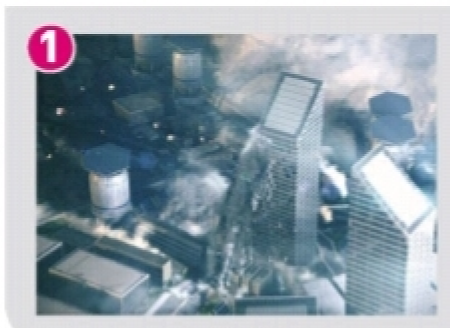


EXCLUSIVA HOBBY

16 ■ Aventura ■ Capcom ■ 1 - 2 jugadores ■ Castellano ■ 49,95 € ■ 27 de enero ■ Contenido:

Revelaciones en el mar

RESIDENT EVIL REVELATIONS


1

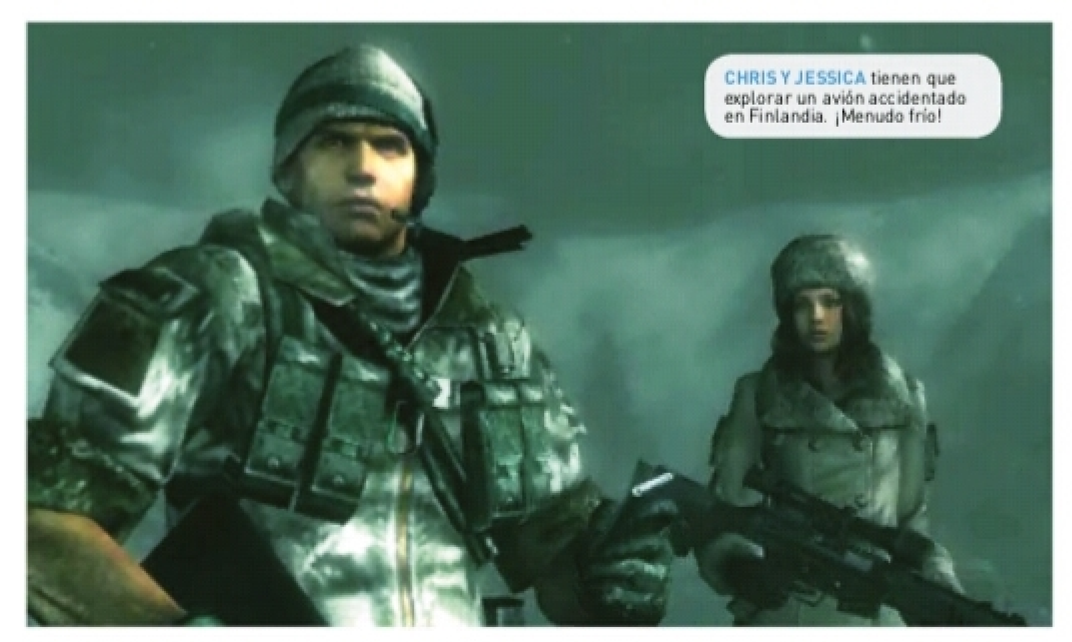
Nos hemos enfrentado al T-virus en Raccoon City, en una aldea africana o incluso en la España "profunda". Esta vez lo mejor es que preparéis el equipo de buceo, porque nos toca mojarnos.

■ **EL QUEEN ZENOBIA, UN CRUCERO DE LUJO,** navega a la deriva por el Mediterráneo. Jill Valentine y Parker Luciani son enviados por la BSAA a investigar la última posición conocida de Chris y su compañera Jessica. Pronto descubrimos que en el barco hay de todo menos lo que buscamos. La gigantesca embarcación (de 335 metros de eslora) está repleta de abominaciones producto de una nueva cepa de virus T, el T-Abyss. Los terroristas de Veltro parecen los culpables, puesto que ya infectaron la ciudad acuática de Terragrigia tan solo un año antes del comienzo de nuestra aventura.

Nuestra misión es resolver los misterios en torno al ataque a Terragrigia, el propio Queen Zenobia y la implicación de la FBC, los terroristas e incluso de la BSAA. Pero para lograrlo necesitamos mucho más que pasearnos por el crucero cual jubilado en vacaciones. También tenemos que visitar otras localizaciones y tiempos (mediante flashbacks), como Terragrigia o unas montañas nevadas en Finlandia, por ejemplo. Pero lo mejor es que controlamos a distintos personajes en estos lugares, conociendo el punto de vista de cada uno y de esa manera encajando las piezas del puzle argumental. Además de Chris, Jill y sus res-







CHRIS Y JESSICA tienen que explorar un avión accidentado en Finlandia. ¡Menudo frío!



LA INVESTIGACIÓN tiene más peso que en anteriores entregas. Hay que "peinar" los mapas buscando pistas.



PARKER acompaña a Jill Valentine la mayoría del tiempo, e incluso lo controlamos durante uno de los episodios.

Escaneando cada detalle

Además de explorar los escenarios en busca de pistas, munición, o de los diarios típicos de la saga, tenemos a nuestra disposición un nuevo "juguetito", el génesis, un bio-escáner que detecta la presencia de virus y que incluso nos permite encontrar valiosos objetos ocultos en los escenarios:



LOS OBJETOS OCULTOS pueden estar en cualquier parte: enfocando el escáner sobre un mostrador, entre la basura, etc.

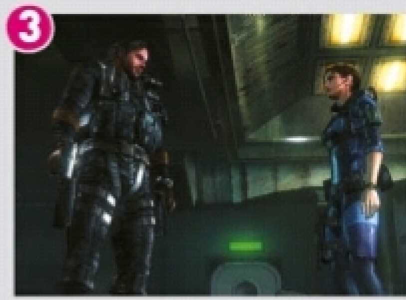


SI ESCANEAMOS ENEMIGOS o restos del virus llenamos una barra que, al llegar al 100%, nos da un objeto de recuperación.

2



3



LOS MISTERIOS

El argumento, creado por Dai Sato (guionista de series anime), está lleno de enigmas por resolver:

1. **TERRAGRIGIA,** la ciudad acuática, fue arrasada para acabar con el virus T.
2. **MORGAN** es el jefe de la FBC. ¿Quiere detener el virus o expandirlo?
3. **JILL, CHRIS** y compañía tratan de resolver los enigmas sobre Terragrigia, los terroristas de Veltro y la propia FBC.

pectivos compañeros, también controlamos a Quentin y Keith, dos nuevos agentes de la BSAA. A la fiesta se une un excelente elenco de secundarios, en la que, para nosotros, es una de las mejores tramas de la saga.

→ EL DESARROLLO MEZCLA LO MEJOR DE LOS RESIDENT. Por un lado tenemos la clásica investigación de las primeras entregas, con la típica búsqueda de llaves, emblemas y otros artefactos que nos permitan explorar nuevas zonas o resolver algún que otro puzle. Por otro lado, también disfrutamos de la acción (en primera o en tercera persona) que ha caracterizado a los últimos juegos.

Pero, ¿convence cada uno de estos estilos y su mezcla?: rotundamente sí. Los puzles son escasos, aunque nos recuerdan por qué las aventuras ya no son lo mismo sin ellos. Además, existe un ▸▸



Chris Redfield

ES UNA DE SUS PRIMERAS MISIONES en la BSAA. Tiene que desentramar la red de mentiras en torno a la ciudad de Terragrigia y el virus T-Absys.



Parejas de protagonistas

La acción va saltando de un lugar a otro, y con ella, los personajes a los que controlamos. Y es que las conspiraciones se resuelven mucho mejor en equipo, ¿verdad?



JILL Y PARKER llegan al navío de lujo Queen Zenobia en busca de Chris y Jessica, pero pronto se ven envueltos en mil peligros.



CHRIS Y JESSICA investigan el accidente de un avión de carga del grupo terrorista Veltro en las frías montañas de Finlandia.



QUENTIN Y KEITH aportan mucho sentido del humor al horror con el que se enfrentan y ayudan al resto de personajes.



EN LOS COMBATES podemos disparar armas de fuego o realizar ataques cuerpo a cuerpo con cuchillos, machetes...



DENTRO DEL BARCO QUEEN ZENOBIA podemos investigar un hotel, un casino, la cubierta, un solárium... ¡es inmenso!



LAS ESCENAS CG son tan buenas como en una serie de T.V. Incluso hay secuencias de "anteriormente en Resident Evil".



HAY MINIJUEGOS para la pantalla táctil. Primero abrimos el panel y luego conectamos los fusibles con el puntero.



LA AMBIENTACIÓN, sobre todo dentro del barco, está a la altura de las mejores entregas de la saga.

Parker

Este nuevo personaje tiene un "dudoso" pasado en la FBC. Va armado con una potente escopeta Windham y un hacha.

▸▸ buen puñado de minijuegos táctiles que también requieren que le demos al coco, como arreglar paneles eléctricos o abrir puertas usando una especie de soplete. La investigación es incluso más satisfactoria gracias al uso de un nuevo "aparatito", el génesis.

→ PODEMOS ANALIZAR LOS ESCENARIOS con este bio-escáner (al estilo de *Metroid*) en busca de rastros del virus, objetos ocultos (que una vez analizados brillan) o pistas, como huellas dactilares dejadas por otros personajes en la zona. Su utilización en primera persona es muy cómoda y siempre nos "pica" para descubrir algo útil. Y es que si conseguimos llenar la barra de análisis al 100% escaneando a los enemigos recibimos un objeto de curación, con lo que su uso tiene repercusiones jugables. Eso sí, hay que andarse con ojo, porque no podemos atacar y escanear al mismo tiempo, con lo que somos mucho más vulnera-



LOS GRÁFICOS son bestiales. Los detallados personajes y los escenarios, son realmente alucinantes

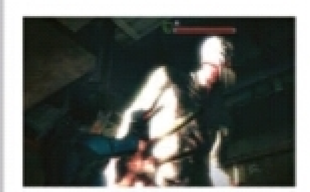
■ LAS ARMAS SE PUEDEN MEJORAR CON LOS OBJETOS QUE ENCONTRAMOS ■



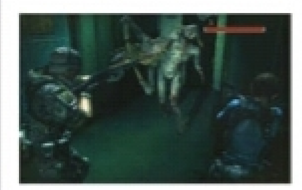
EL EFECTO 3D es de lo más espectacular que hemos podido ver desde que apareció la 3DS.

Cooperando y asaltando

El juego incluye un modo cooperativo llamado "Asalto". Podemos jugarlo nosotros solos, con un amigo en red local e incluso online. El desarrollo es más simplón que en el modo historia, con tareas que casi siempre se limitan a eliminar a todos los enemigos de la zona. Tenemos que ir haciendo cada vez mejor puntuación para desbloquear mejoras:



HAY 10 PERSONAJES, 6 de ellos desbloqueables. Podemos controlar a Jill, Chris, Parker, Jessica, Raymond, Morgan...



EL ARMAMENTO va mejorando según vayamos avanzando y cumpliendo misiones, lo que le da más profundidad al modo.



PODEMOS VER LA ENERGÍA de los enemigos, cuánto les dañamos e incluso su especialidad: defensa, agilidad...

bles a los resistentes enemigos.

En cuanto a los combates podéis esperar la misma calidad que en la 4ª y la 5ª entrega gracias, en buena parte, al polémico nuevo periférico de 3DS.

→ **EL USO DEL NUEVO BOTÓN DESLIZANTE PRO,** que sale a la venta en nuestro país al mismo tiempo que el juego, se nos antoja indispensable. Sin éste segundo stick, realizar la mayoría de acciones de combate, como movernos a la vez que disparamos, esquivar o incluso poder ver hacia dónde estamos corriendo resulta casi imposible. En cambio, si usamos el nuevo controlador, todo resulta mucho más fluido. La pantalla táctil también juega un papel fundamental en el control, porque nos permite cambiar rápidamente de arma, acceder al mapa o resolver minijuegos.

El arsenal a nuestra disposición es muy contundente. Tenemos varios tipos de pistolas, ametralladoras o escopetas, un rifle de precisión, lanzacohetes y alguna joya más desbloqueable al terminar la aventura. Pero lo mejor son las granadas, sobre todo el señuelo (que siguen los enemigos antes de que explote) o las nuevas granadas eléctricas, perfectas para usar bajo el agua.

Además, podemos "tunearlas" en los baúles con lo que hayamos encontrado, mejorando el daño, la cadencia, la capacidad, el rango de dispersión de un proyectil y muchas más. Solo podemos llevar tres a la vez, aunque en compensación no tendremos un inventario limitado con casillas, como en otras entregas.

→ **EL NUEVO MODO COOPERATIVO,** con más de 20 misiones disponibles, alarga la duración del juego (solo el modo historia lleva entre 10-12 horas). Jugado con un amigo resulta divertidísimo y por ese mismo motivo nos parece que está poco explotado. Un ▸▸

La mezcla de estilos marca de la saga

▲ **LA ACCIÓN ES PROTAGONISTA,** sobre todo durante los episodios fuera de la embarcación Queen Zenobia.

◀ **LA EXPLORACIÓN Y LOS PUZLES** son numerosos dentro del barco, con un estilo mucho más pausado.



Jessica

La sensual compañera de Parker en la FBC también guarda algún secreto. Su papel es fundamental en las intrigantes "revelaciones" del título.

▸▸ mayor número de misiones así como una mayor complejidad en su desarrollo nos hubiera vuelto definitivamente locos, para bien.

→ **TÉCNICAMENTE, EL JUEGO LUCE IMPECABLE,** con gráficos que están entre lo mejor de 3DS, doblaje al castellano por primera vez en la saga y un aprovechamiento de las 3D espectacular, sobre todo si elegimos en las opciones incluidas en el propio juego la modalidad "muy intenso".

Las sensaciones que transmite, desde la familiaridad de algunos momentos (en puzles y exploración) hasta la intensidad de los combates o lo intrigante de su argumento, nos mantienen enganchados a lo largo de los 12 capítulos del modo historia.

Además, la inteligente propuesta de episodios de corta duración resulta perfecta para una portátil, y el ritmo jugable, que salta de la relativa tranquilidad de la exploración en algunos episodios



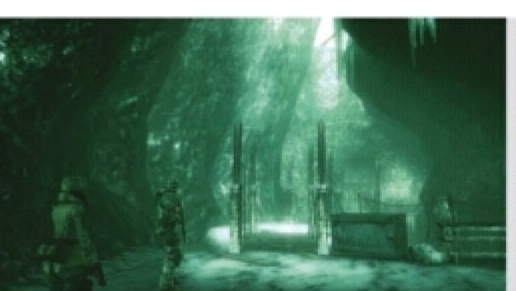
LOS COMBATES están a la altura de lo que hemos visto en las consolas de sobremesa.





■ REVELATIONS ES UNA DE LAS MEJORES AVENTURAS QUE PODÉIS JUGAR EN 3DS ■





LOS ESCENARIOS son geniales. Desde los camarotes (izq.) o los salones (centro) hasta exteriores, como esta cueva (der.).

Los engendros del virus T

Aunque en realidad no se trata del mismo virus al que Chris y Jill se han enfrentado en otras ocasiones, sino de una "versión" especial llamada T-Abbys y creada por los terroristas de Veltro, su capacidad para dar lugar a asquerosas y horribles criaturas sacadas de vuestra peor pesadilla no se ha perdido ni un ápice. Aquí tenéis unos cuantos ejemplos de monstruos:



LOS HUNTERS no podían faltar a su cita con Chris y Jill. Se podría decir que para ellos, ya son como uno más de la familia, ¿no?



¿QUÉ ES PEOR QUE UN HUNTER? Pues esta novedad, ¡Hunters invisibles! Ya sabéis, para ponérnoslo más "fácil".



EL ELENCO es mucho más numeroso. Hay lobos (como el de la pantalla), humanoides con todo tipo de malformaciones...

a la frenética lucha en otros, hace que no nos aburramos en ningún momento de estos dos estilos.

El único defecto es la falta real de novedades (salvo el escáner) y que prefiráis el desarrollo clásico a lo "survival" o el de acción de las últimas entregas en lugar de la mezcla de ambos. Pero, ¿no era esa mezcla de estilos la que todos queríamos que tuviese? Nosotros pensamos que sí, y por eso, *Revelations* se convierte en un indispensable.

NUESTRO VEREDICTO

Lo mejor

■ **El ritmo narrativo** engancha desde el principio hasta el final del juego.

■ **La mezcla survival-acción** demuestra que la saga puede ofrecer las 2 cosas.

Lo peor

■ **El control sin el Botón deslizante pro** resulta un auténtico engorro jugable.

■ **El modo cooperativo** no está explotado como debiera. Es corto y algo simplón.

Alternativas

• **Resident Evil: the Mercenaries 3D** es muy intenso, pero es como un modo adicional.

• **The Legend of Zelda: Ocarina of Time** es la mejor aventura a la que podéis jugar hoy en día en vuestra querida portátil.

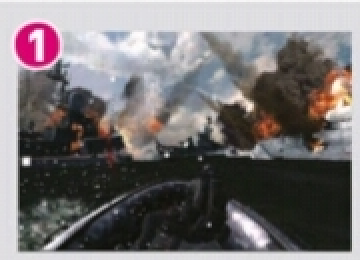
■ **GRÁFICOS** Sólidos y llenos de detalle. De lo mejor que hemos visto en 3DS.	94
■ **SONIDO** Música terrorífica y el doblaje al castellano (por primera vez) se agradece.	93
■ **DURACIÓN** La campaña ronda las 10 horas, pero el cooperativo es algo corto.	83
■ **DIVERSIÓN** La mezcla entre los toques "survival" y los combates es genial.	93

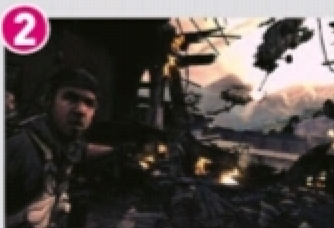


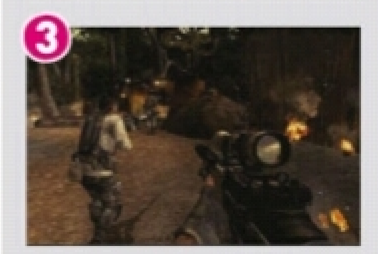
PUNTUACIÓN FINAL 93

Valoración

La apuesta por unir el rollo survival de las primeras épocas de la saga con la acción y perspectiva de las últimas es una pasada, que contenta por igual a los fans de ambos estilos. Eso y un genial ritmo de juego nos lo hacen pasar en grande.







ACCIÓN DE PELÍCULA

La campaña conserva el estilo "pasillero" propio de las anteriores entregas de la saga. El ritmo parece sacado de una película de Michael Bay, ya que va enlazando situaciones cada vez más tensas:

1. EL ASALTO A UN SUBMARINO y la posterior carrera en zodiac, la toma de París con la ayuda de aviones Osprey o el desembarco de nuestras tropas en Hamburgo son grandes operaciones militares, poco habituales en un juego.

2. HUIDAS DESESPERADAS. Además de sacar a los heridos de un piso franco (asaltado por cientos de enemigos), el juego nos propone persecuciones en helicóptero por Nueva York, y en jeep por los túneles del metro de Londres.

3. SIN LLAMAR LA ATENCIÓN debemos seguir al Capitán Price en unos cuantos niveles de infiltración en lugares como Sierra Leona o la República Checa. El rifle de francotirador tiene un papel protagonista en estos niveles.

18 ■ Shoot'em up ■ Activision ■ 1 a 10 jugadores ■ Castellano ■ 54,95 € ■ Ya disponible ■ Contenido:





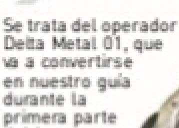
PRICE, McTAVISH y el resto de personajes de la saga convierten nuestra Wii en su nuevo campo de combate.

Esta guerra ya no es lo que era

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3

Las fuerzas especiales son capaces de intervenir en cualquier lugar: Nueva York, Hamburgo, Sierra Leona... y por supuesto, también en nuestra Wii.





Sandman

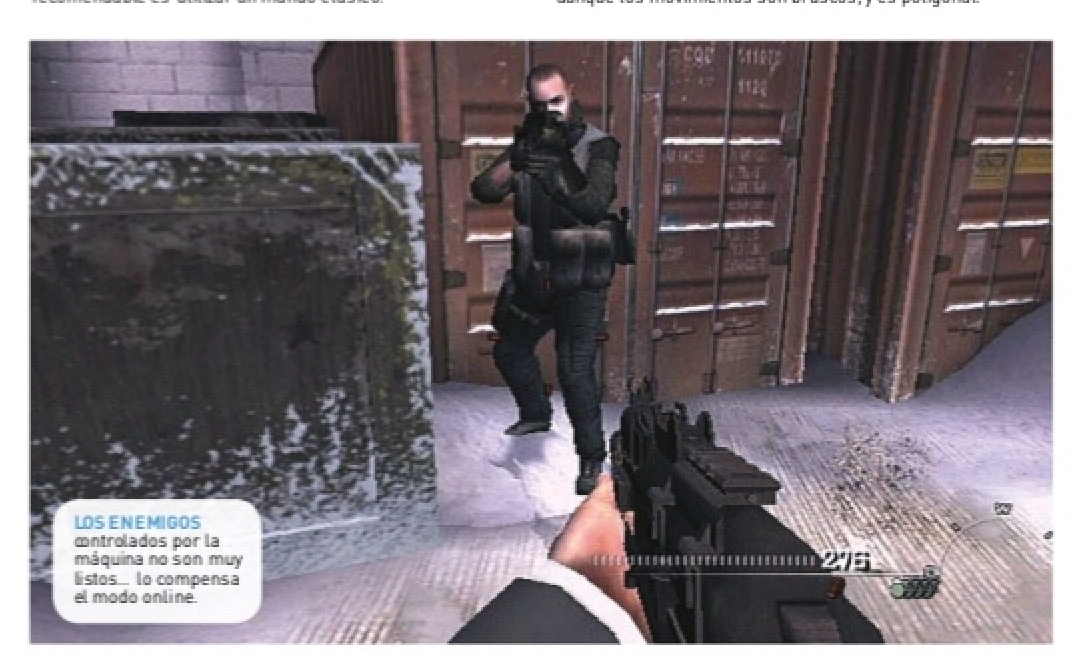
Se trata del operador Delta Metal 01, que va a convertirse en nuestro guía durante la primera parte del juego.

■ **HABRÍA QUE DARLE UNA MEDALLA AL VALOR** a Treyarch por trasladar *Modern Warfare 3* a la consola de Nintendo. Y es que se nota que el último *Call of Duty* no está diseñado para esta máquina: los gráficos "sufren" por la pérdida de definición, se echa en falta el sonido digital y el control, con sensor de movimientos, es impreciso. Sin embargo, la buena ambientación y el ritmo narrativo de la campaña se conservan intactos, así como los mejores momentos de la 3ª Guerra Mundial, que incluyen reencontrarnos con personajes como John Price, "Soap" MacTavish o Nikolai. También en Wii, se trata de uno de los mejores "shooter" bélicos que hemos jugado últimamente.

→ PERO LO MÁS IMPORTANTE ES EL MODO ONLINE. Las partidas "todos contra todos" son emocionantes, y tienen un sistema de progresión (con rangos, clases y personalización de armas) que nos invita a jugar durante mucho tiempo. Estas escaramuzas tienen un ritmo más lento que en otras versiones, con solo 10 jugadores simultáneos, pero son igual de divertidas y equilibradas. Y por supuesto, también cuentan con

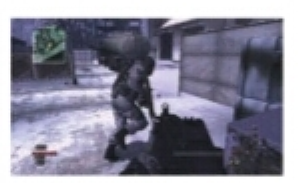

EL CONTROL CON WiiMOTE es bastante impreciso. Lo más recomendable es utilizar un mando clásico.

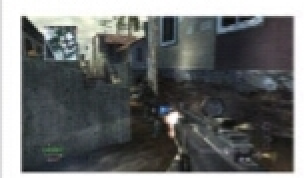

EL APARTADO TÉCNICO consigue momentos brillantes, aunque los movimientos son bruscos, y es poligonal.


LOS ENEMIGOS controlados por la máquina no son muy listos... lo compensa el modo online.

La guerra está en Internet

Esta versión también se apoya sobre un modo online incontestable. Sin embargo, el ritmo de juego es bastante más lento, y si jugamos con el Wiimote podemos sufrir "desventaja" respecto a los jugadores que vayan con el mando clásico:


LOS MODOS ONLINE soportan un máximo de 10 jugadores, y son muy variados. Destaca "Muerte confirmada", en el que tenemos que recoger la identificación de los caídos.


PERSONALIZAMOS LAS ARMAS con accesorios como silenciadores o miras, y seleccionamos tres ventajas para nuestro soldado. No encontramos dos iguales.

EL MODO SUPERVIVENCIA (cooperativo para dos jugadores) es lo único que ha quedado de las Operaciones Especiales. Se trata de repeler oleadas de enemigos, y mejorar nuestro perfil (rango, rachas y armas). Se desarrolla en los 16 escenarios del modo "todos contra todos".





modos como "Muerte confirmada", exclusivos de la última entrega. Aunque han desaparecido las Operaciones Especiales y el modo a pantalla partida, sí que podemos compartir con un amigo las interminables oleadas del modo Survival y pasarlo en grande.

Modern Warfare 3 para Wii es una conversión fiel y completa, pero las carencias técnicas son demasiado evidentes, y la sensación de estar en un campo de batalla ya no es tan intensa. HC

NUESTRO VEREDICTO

Lo mejor

- **El online** para 10 jugadores, que ofrece muchos modos y personalización.
- **El control** con mando clásico está mejor ajustado que el Wiimote o Wiizapper.

Lo peor

- **Los fallos técnicos** no solo afectan a la ambientación. También a la puntería y fluidez.
- **Ha perdido modos** como las 16 Operaciones Especiales y el modo a pantalla partida.

Alternativas

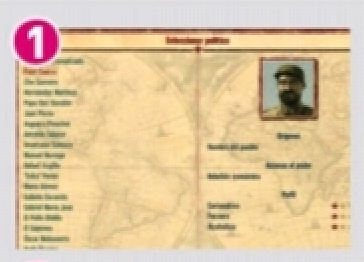
- **Metroid Prime Trilogy** es una de las mejores experiencias en primera persona que hay para Wii
- **Modern Warfare y Black Ops,** de la misma saga, también consiguen una intensa experiencia bélica.

GRÁFICOS Alterna momentos geniales con defectos en la iluminación o en la fluidez.	83
SONIDO Espectacular música de Brian Tyler, con un buen doblaje y efectos.	90
DURACIÓN Alrededor de 6 horas de campaña. Supervivencia y un genial online.	89
DIVERSIÓN La campaña tiene ritmo, pero el modo online es su razón de ser.	85

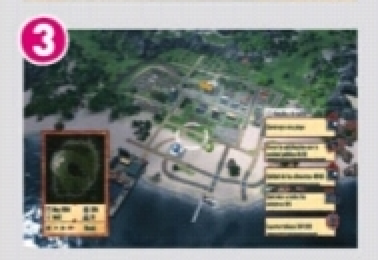
PUNTUACIÓN FINAL 85

Valoración

Por tercer año consecutivo, Treyarch intenta brindar a los usuarios de Wii una experiencia *Call of Duty*. La conversión está muy lograda, aunque las carencias técnicas afectan a la precisión o a la velocidad de los movimientos.







¡LARGA VIDA AL PRESIDENTE!

Dicen que esto es fácil, pero la vida de un gobernante es muy dura. Además de tener contento a todo el mundo (especialmente a EE.UU y la URSS) y satisfacer las necesidades básicas de nuestros ciudadanos, también tenemos que llenarnos los bolsillos por el camino. Y es que: ¿quién querría ser presidente sin una buena "jubilación"?

1. PODEMOS ELEGIR entre conocidos gobernantes de la historia, como Fidel Castro, Evita Perón, o Pinochet, cada uno con sus puntos fuertes.

2. CREAR UN GOBERNANTE nos permite elegir cada una de sus habilidades e incluso subirlas de nivel para usarlas en futuras partidas.

3. UNA VEZ QUE GOBERNAMOS, tenemos que tomar todo tipo de decisiones, edificar, crear fuentes de alimento, dinero, minerales...





DE LAS DECISIONES que tomemos con la industria, el turismo, etc. depende el bienestar de nuestra isla.

Estrategia bananera

TROPICO 4

Uniforme militar, gafas de sol, barba, un puro y todo el poder en nuestras manos. Así es "El Presidente", el benevolente (o tiránico) gobernante de Tropico.



El presidente

En nuestras manos está el destino de los habitantes de El Tropico. ¿Quieres ser bueno, como JFK, o tan "polémico" como Stalin?

ADAPTAR UN JUEGO DE ESTRATEGIA A LAS CONSOLAS no es una tarea fácil, sobre todo en cuanto al control, pero esta cuarta parte de *Tropico* se las arregla bastante bien en este aspecto. Aprendiendo unas pocas combinaciones de botones manejamos los destinos de los habitantes de nuestra isla con soltura, aunque no es equiparable a utilizar un teclado y un ratón.

Desde luego, resulta muy divertido edificar una ciudad, buscar recursos para exportar y hacerles perrerías a nuestros "queridos" ciudadanos. Aunque pasadas unas horas, *Tropico* cojea en la pura estrategia, ya que bastantes cosas que podemos hacer, como edificar, gestionar salarios, dictar decretos o lidiar con las potencias internacionales no influyen tanto como nos gustaría en el desarrollo.

LAS INCLUSIÓN DE TAREAS ES TODO UN ACIERTO, porque nos "bombardean" constantemente y nos mantienen muy entretenidos. También se han introducido desastres naturales, muy espectaculares, aunque su influencia es más visual que jugable. Todo esto provoca mucho movimiento en el juego, aunque es cierto que se abusa de la mecánica de las 20 misiones del modo Campaña pues para amasar una fortuna solo hay dos verdaderas posibilidades: turismo o industria. Y según los

Por Borja Abadíe






COMO DIRÍA AQUEL: el nuevo presidente puede ser un "extravagant friend... but is a friend". Mola el look, ¿no?



LOS DESASTRES NATURALES nos llegan en cualquier momento. ¿Ayudamos al pueblo o nos aprovechamos?.



EXPORTAR los recursos extraídos de nuestra isla es la mejor manera de hacer fortuna.

Levantando un Imperio

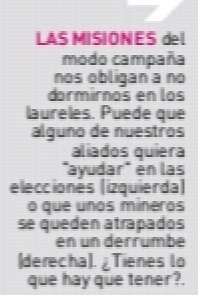
Todas las islas parten con unos pocos edificios, como chabolas, la residencia del Presidente o el puerto. A partir de ahí, nos toca a nosotros hacer de esa pequeña aldea una de las "perlas" del Caribe. Para ello necesitamos mucho dinero y astucia:



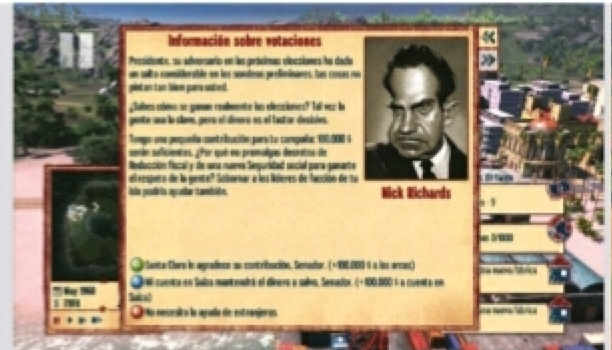
LAS GRANJAS son las edificaciones más básicas. Gracias a ellas comerá el pueblo, aunque también podemos cultivar tabaco y venderlo para hacernos ricos.

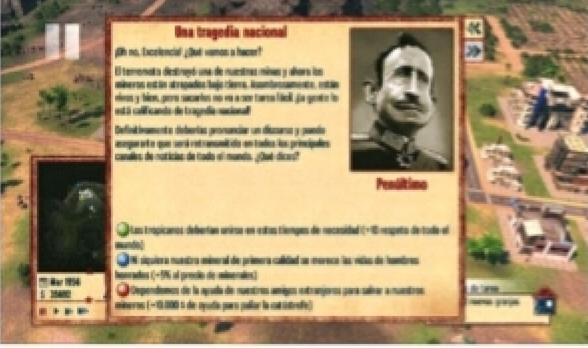


LA CIUDAD se va llenando poco a poco de servicios de todo tipo: minas, catedrales, ministerios, cabarets, montañas rusas, hoteles... Hay 20 nuevos con respecto a la anterior entrega.



LAS MISIONES del modo campaña nos obligan a no dormirnos en los laureles. Puede que alguno de nuestros aliados quiera "ayudar" en las elecciones (izquierda) o que unos mineros se queden atrapados en un derrumbe (derecha). ¿Tienes lo que hay que tener?.





recursos de cada isla, nos vemos obligados a optar por una de ellas irremediablemente.

El sentido del humor sigue siendo su punto fuerte. Podemos amañar las elecciones, hacer que el ejército reprima cualquier tipo de opinión anti presidencial o "soltar" propaganda desde nuestro propio programa de tv. Y el doblaje al castellano es impecable, algo fundamental debido a ese ácido humor y al trabajado argumento.

NUESTRO VEREDICTO

Lo mejor

- **El sentido del humor** consigue entretener y casi siempre nos sorprende.
- **La campaña,** que nos mantiene ocupados con decenas de misiones.

Lo peor

- **La estrategia** falla a largo plazo, con decisiones que no afectan al desarrollo.
- **Se parece bastante al 3.** Si ya tienes el anterior, te sonarán muchas elementos.

Alternativas

- **Civilization Revolution** es más completo en algunos aspectos: gráficos, estrategia...
- **Halo Wars** también tiene un desarrollo algo simplón, pero las dosis de acción lo compensan.

GRÁFICOS La ciudad se mueve muy suave, pero le falta detalle en general.	78
SONIDO Está muy bien doblado al castellano, aunque la música cansa un poco.	88
DURACIÓN 20 misiones y modo libre dan para bastante. Falta un modo online.	82
DIVERSIÓN Estrategia con multitud de opciones aunque no todas funcionan igual.	82

PUNTUACIÓN FINAL 82

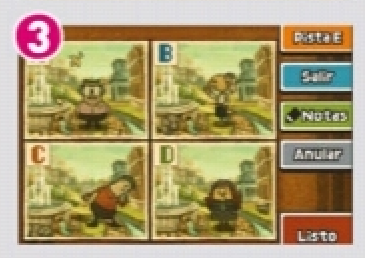
Valoración

Tropico 4 es el juego ideal para iniciarse en la estrategia gracias a su fácil manejo, sus multiples posibilidades, un gran sentido del humor... y un precio muy ajustado. Cojea en algunos aspectos estratégicos pero resulta muy divertido.

16 ■ Puzle ■ Nintendo ■ 1 jugador ■ Castellano
■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ Contenido:







INVESTIGACIÓN "LAYTONESCA"

La mecánica para investigar los escenarios es siempre la misma. Hay que estar muy atento para no pasar por alto ningún detalle:

1. CON EL PUNTERO vamos tocando la pantalla en busca de monedas (que nos sirven para comprar pistas), objetos coleccionables y observaciones de cada uno de los 3 personajes protagonistas.

2. HABLAMOS con los extraños y divertidos habitantes de Misthallery para encontrar nuevas pistas o enfrentarnos a desafiantes puzles.

3. LOS PUZLES son el meollo del juego. Hay de matemáticas, visuales, con enunciado trampa, contrarreloj... En este debemos saber cuál de las 4 fotos no se hizo el mismo día que las demás.



LAYTON Y EMMY van a Misthallery a investigar. Allí conocen a Luke.

El comienzo de una gran amistad

EL PROFESOR LAYTON Y LA LLAMADA DEL ESPECTRO

Quijote y Sancho Panza, R2-D2 y C3PO... El Profesor Layton y Luke ya están en el selecto club de parejas inolvidables. Ahora descubriremos cómo se conocieron.

EL GUARDIÁN ESPECTRAL está destruyendo Misthallery en vez de protegerlo, y su alcalde pide ayuda a un conocido investigador, Layton, para resolver el misterio. Pero resulta que el verdadero autor de la llamada es Luke, un prometedor jovencito. Así se conocen ambos en la cuarta entrega de la saga, convertida en "precuela".

El desarrollo es el que ya conocemos: investigamos los escenarios con el puntero para descubrir monedas, objetos ocultos y sobretodo puzles. Hay más de 170 y son tan divertidos y desafiantes como siempre, aunque algunos son demasiado parecidos a los de otras entregas.

TAMBIÉN TENEMOS 3 NUEVOS MINIJUEGOS: en "trenecito" dirigimos un tren sobre un tablero (exacto al del coche que ya vimos); en "pez" colocamos burbujas para dirigirlo y recoger monedas; y en "marionetas" buscamos palabras para interpretar una obra de teatro (repetido del anterior juego).

Layton, Luke y Emmy

A la pareja clásica de Layton y Luke se une esta simpática moza, Emmy. Juntos se enfrentan al increíble misterio del guardián espectro.

Por Borja Abadie





LOS HABITANTES del pueblo son tan "extraños" y divertidos como siempre y, como nosotros, tienen "la fiebre del puzle".





EL ESPECTRO DE MISTHALLERY está destruyendo los edificios de la ciudad. Solo Luke sabe cuándo atacará.



LOS MINIJUEGOS, como el del tren, son muy divertidos, aunque se parecen demasiado a los de otras entregas.

Piense un poco, profesor

Los puzles y la resolución de los misterios vuelven a ser la base sobre la que se sustenta el desarrollo.



LEER EL ENUNCIADO es básico para responder correctamente. ¿Podéis ver el truco de éste?



PARA RESOLVER MISTERIOS Layton nos pregunta sobre lo que hemos jugado ya.

■ LA ENORME VARIEDAD DE PUZLES LOGRA QUE EL JUEGO NO CANSE NUNCA ■

EL SABOR DE LA SAGA vuelve a estar muy presente: desde sus carismáticos personajes (izquierda) o sus diálogos descacharrantes (centro) hasta los enrevesados puzles (derecha).







La falta de novedades, como podéis ver, es su mayor lastre. La historia es interesante y los puzles siguen siendo divertidos, pero la sensación de repetir el mismo juego con otra historia nos asalta constantemente. Esperemos que el salto a 3DS ofrezca novedades realmente interesantes, porque la saga muestra claros síntomas de estancamiento. Si no lo habéis jugado nunca, es divertido, pero para sus seguidores es más de lo mismo. HC

NUESTRO VEREDICTO

Lo mejor

- **La historia** consigue engancharnos para que sigamos avanzando.
- **Algunos puzles** son realmente brillantes y satisfactorios al resolverlos.

Lo peor

- **Otros puzles** son demasiado parecidos a lo que hemos visto en otra entregas.
- **No aporta novedades** en la mecánica de juego y por eso empieza a cansar.

Alternativas

- **Profesor Layton** en cualquiera de sus partes es una opción tan buena como esta.
- **Monkey Island** es una obra maestra (descargable en PS3 y 360) si te van las buenas aventuras gráficas.

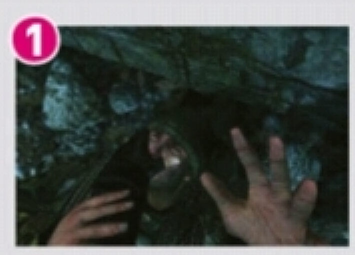
GRÁFICOS Escenarios estáticos mejorables y secuencias espectaculares.	83
SONIDO Las voces están en castellano y la banda sonora es divertida y variada.	88
DURACIÓN Más de 170 puzles y 3 minijuegos dan para muchas horas.	86
DIVERSIÓN Los puzles son divertidos pero es demasiado parecido a los anteriores.	86
PUNTUACIÓN FINAL	**86**

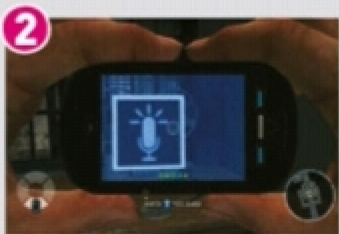
Valoración

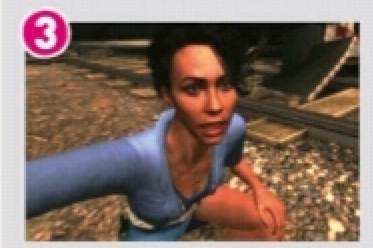
No nos engañemos, esta entrega es un muy buen juego. El problema es que llevamos haciendo lo mismo desde la primera, y ya pide novedades a gritos. Esperemos que la próxima entrega (para 3DS) venga cargada de ellas.



16 ■ Shoot 'em up ■ Activision ■ 1 a 16 jugadores ■ Castellano ■ 70,95 € ■ Ya disponible ■ Contenido:







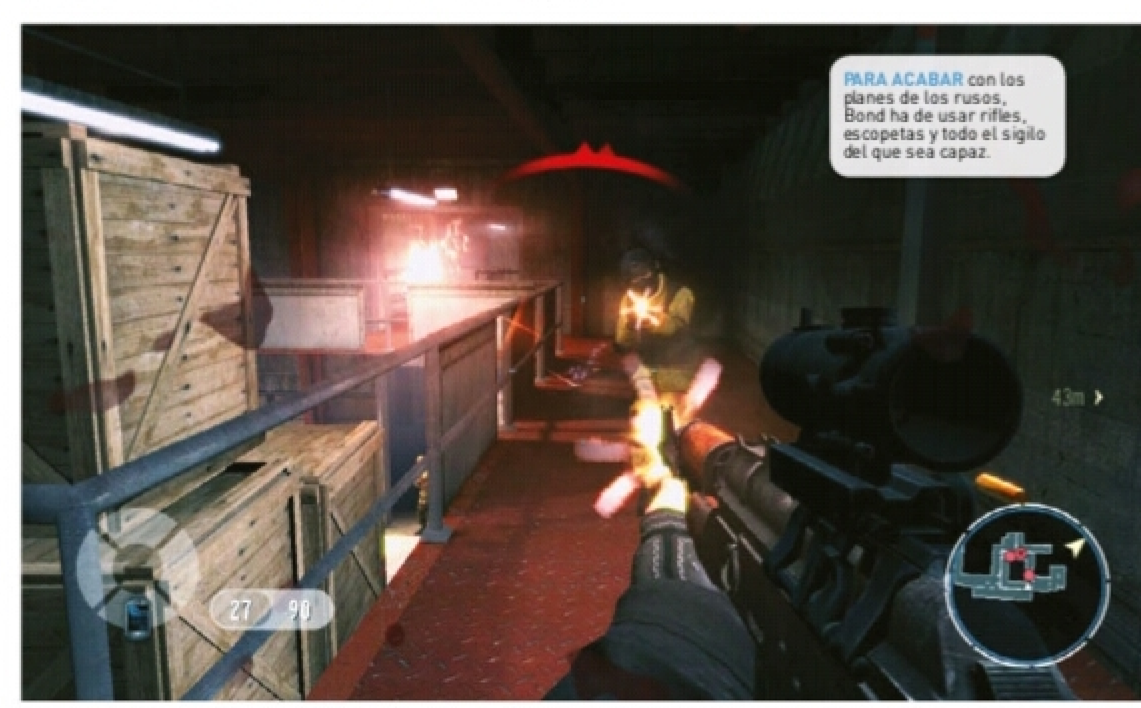
UN AGENTE CONVINCENTE

Oye, con llevar un esmoquin elegantoso no basta para ser un buen espía. En todas sus aventuras, ya sean noveladas, cinematográficas o jugátiles, hay que cumplir una serie de requisitos que hagan de cada incursión un "momento Bond".

1. LA INFILTRACIÓN incluye eliminar las cámaras de seguridad (usad la pistola con silenciador) o inmovilizar a los guardias por la espalda para que no alerten a sus compañeros.

2. EL MÓVIL sustituye al reloj de la versión de N64. Con él podemos hackear maquinaria o fotografiar documentos importantes. No, Bond no juega a *Angry Birds* en su smartphone.

3. ¿Y LAS CHICAS? Pues las hay, faltaría "plus". Natalia es la clásica de este juego, pero hay alguna más. Eso sí, no esperéis nada de "chicha", porque no la vais a encontrar.



PARA ACABAR con los planes de los rusos, Bond ha de usar rifles, escopetas y todo el sigilo del que sea capaz.

Sólo se vive dos veces... o tres

GOLDENEYE 007 RELOADED

James Bond es un presumido, así que ha dado una capa de maquillaje al juego que protagonizó en Wii y nos propone volver a superarlo.

■ **A VER SI CONSEGUIMOS EXPLICARLO:** en 1995 se estrenó GoldenEye, la peli de James Bond. Dos años después se lanzó el juego para Nintendo 64, que dejó boquiabiertos a sus usuarios. El año pasado apareció un remake de ese título para Wii, con cambios grandes en las misiones, nuevo rostro para Bond y un mejorado apartado técnico. Finalmente, llega el juego de este análisis, conversión del aparecido en Wii, pero con algún retoque gráfico (principalmente, que la imagen se presenta en HD). Así, esta es la versión del remake de la adaptación de la película. Está claro, ¿no? Si ya conocéis el juego de Wii, no vais a ver apenas cambios: moviéndonos entre la nevada Rusia o Barcelona, hemos de desbaratar los planes para hacer del satélite GoldenEye una terrible arma.

→ **EL DESARROLLO SIGUE SIENDO EL DE UN SHOOTER** subjetivo, como en el original de N64. Ahora bien, se han incorporado elementos propios de juegos más modernos, como algún que otro Quick Time Event o pequeñas misiones fuera del modo Historia.

Además, el multijugador permite hasta 16 participantes (la ver-



007

En el *Goldeneye* original de Nintendo 64 tenía la cara de Pierce Brosnan, pero para poner las cosas al día, ahora muestra las facciones de Daniel Craig. ¿Le hará gracia a Pierce el cambio?





LA VISIÓN NOCTURNA se usa en un par de ocasiones. También hay miras infrarrojas o por láser.



EL MULTIPLAYER nos permite "disfrazarnos" de personajes clásicos como Oddjob, Tiburón o el barón Samedi.



LA TRAMA reúne a secundarios como el agente 006 (en la imagen), Ourumov... o M con sus llamadas.

Tareas en a-Bond-ancia

Además de los objetivos principales, hay una serie de retos secundarios que mejoran nuestra puntuación final o nos dan recompensas, como mejores armas. Pero no es lo único que nos aguarda. También se nos propone cumplir con todo esto:



HAY 4 INSIGNIAS en cada nivel, que hemos de derribar de un tiro. Algunas están muy bien escondidas, así que inspeccionad a fondo.



LAS OPERACIONES MI6 se juegan al margen de la Campaña. Proponen metas como eliminar a 50 enemigos lo antes posible o hackear 3 estaciones bien defendidas. Si conseguimos buena puntuación, se desbloquean más misiones.

EL DESARROLLO CAMBIA en algunos momentos del juego (tampoco en muchos, para qué nos vamos a engañar), como en las peleas que se resuelven a base de Quick Time Events (pantalla de la izquierda) o los bombardeos a bordo de un gigantesco tanque (derecha).





sión Wii solo llegaba a 8) a través de Internet o 4 en pantalla partida. El juego en grupo es, a priori, muy interesante, pues propone toda clase de retos competitivos y modificadores. El problema es que, siendo éste un género tan saturado, es difícil encontrar muchos jugadores online. Si podéis juntar a varios colegas... Por cierto, los usuarios de PS3 pueden jugar también con PS Move. ¿Por qué no hay modo Kinect en 360? Otro misterio para Bond... HC

NUESTRO VEREDICTO

Lo mejor

- **La atmósfera Bond:** traiciones, infiltraciones en bases secretas, gadgets, etc.
- **Las opciones multijugador:** encontramos muchos modos para elegir.

Lo peor

- **No hay casi jugadores** con los que organizar partidas. Están todos jugando a *Call of Dutyy Battlefield*...
- **Parece anticuado** en el apartado técnico.

Alternativas

- Por si no ha quedado claro, **Modern Warfare 3** o **Battlefield 3** son opción obligada para los tiros multijugador.
- **007 Bloodstone** es más vistoso e incluye persecuciones en vehículos.

GRÁFICOS Caras expresivas se mueven en entornos un tanto descafeinados.	70
SONIDO La música y la voz de Bond dan gusto. El acento ruso de los malos, risa.	90
DURACIÓN Menos de 10 h. para la historia. El multiplayer da para muuucho.	83
DIVERSIÓN Entretiene, pero los "momentazos" del juego ya están vistos.	80
PUNTUACIÓN FINAL	**79**

Valoración

Con una mayor dosis de espionaje quizá habría sido más redondo, pues al final da la sensación de ser un "aspirante a *Call of Duty*" que no alcanza su nivel. Aun así, mantiene un buen ritmo y el multijugador nos parece muy completo.









EL GRAN CIRCO YA ESTÁ AQUÍ

La F1 es la competición de motor más destacada del mundo, y ahora podemos disfrutarla en 3D:

1. **LA LICENCIA** incluye los 19 circuitos, las 12 escuderías y los 24 pilotos de 2011, así como el uso del kers y el DRS para facilitar los adelantamientos.
2. **EL MODO TRAYECTORIA** permite crear nuestro piloto y disputar tres temporadas. Empezamos en un equipo pequeño y, a base de triunfos, llegamos a escuderías como Red Bull o McLaren.
3. **LOS 60 DESAFÍOS** dan variedad. Hay que pasar por checkpoints para ganar tiempo, atravesar puertas, encadenar adelantamientos, esquivar obstáculos móviles, coger rebufos...



LOS MONOPLAZAS más famosos ya ruedan por los circuitos de 3DS en este arcade de velocidad.





LA LLUVIA no afecta demasiado a la conducción, pero nos obliga a cambiar los slicks por neumáticos rayados, que evacúan mejor el agua acumulada en la pista.

Acelerones y frenazos

F1 2011

Vettel, Alonso, Button, Hamilton y compañía aceleran en 3DS con un título lleno de altibajos. Mucha velocidad, pero también mucho bache para un juego que llega cuando el Mundial ya ha concluido.

LA BANDERA A CUADROS YA SE HA BAJADO para el Mundial 2011, y ahora toca rememorarlo. *F1 2011* ofrece un control arcade muy ágil, pero la combinación de botones para acelerar y frenar, además de para usar kers y DRS, cansa las manos de lo lindo. Para colmo, no se aprovecha el giroscopio y no hay retrovisor.

Las carreras se hacen muy entretenidas, con el modo Trayectoria como gran protagonista. A eso se suman los 60 desafíos y el multijugador para cuatro. Ahora bien, hay fallos flagrantes. El rendimiento de todos los equipos es similar (¡veréis a HRT en el podio!) y algunos rivales se saltan la norma de parar en boxes para calzar los dos tipos de ruedas.

LOS CIRCUITOS SON LO MÁS DESTACADO, con un buen acabado y un gran parecido a sus versiones reales. Los coches son los que más aprovechan el efecto 3D, si bien algunas de sus pegatinas se ven borrosas. Lo malo es que los detalles están fatalmente cuidados: los daños visuales son casi inexistentes, hay tirones del frame-rate, no hay repeticiones...

El manejo de los monoplazas es correcto, y la licencia una gran baza, pero el juego tiene muchos aspectos por pulir. Como Ferrari, Codemasters ya puede centrarse en la próxima temporada.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	75
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	70

Valoración El control es bueno, igual que la estética, pero el conjunto no se ha pulido y tiene fallos que atentan contra la propia normativa de la F1.

PUNTUACIÓN FINAL 72

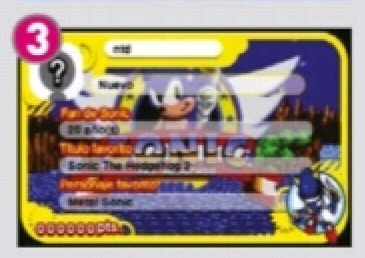
Por Daniel Quesada



7 ■ Plataformas ■ Sega ■ 1 ó 2 jugadores ■ Castellano ■ 49,95 € ■ Ya disponible ■ Contenido:







COMO ANILLO AL DEDO

Hay varias tareas extra que dan más variedad al juego. Además del contrarreloj y el modo Versus a través de Internet, se nos ofrece lo siguiente:

1. **HAY 100 RETOS** consistentes en coger un número de anillos, superar un tiempo determinado, eliminar enemigos concretos... La mayoría de los retos están bloqueados al principio y muchos de ellos se "liberan" invirtiendo las monedas de la consola (ya sabéis, esas que os da 3DS por caminar con ella).
2. **LA RECOMPENSA** por superarlos son modelos 3D de los personajes, músicas de los distintos juegos de la saga e ilustraciones conceptuales. Por si os lo preguntáis: no, no se puede liberar el *Sonic* original de Mega Drive, como pasaba en Xbox 360 y PlayStation 3.
3. **MEDIANTE STREETPASS** podemos intercambiar objetos con otros usuarios y mostrar nuestra tarjeta de jugador, que muestra nuestro personaje favorito, el juego de Sonic que más nos marcó...



VER LA RECREACIÓN de los niveles clásicos con gráficos 3D y nuevas rutas es una gozada.





LOS MOMENTOS CULMINANTES del juego son los duelos con jefes clásicos (a la izquierda, el BioLizard de *Sonic Adventure 2*) o bonus parecidos a los de *Sonic Rush*.

Cuéntame cómo corrió

SONIC GENERATIONS

Dicen que el tiempo pasa volando. Con lo que corre Sonic, es aún más cierto. ¿Volvemos la vista atrás junto a él por un momento?

■ **LA CELEBRACIÓN DEL 20 CUMPLEAÑOS** de Sonic no estaría completa sin la versión 3DS de su juego conmemorativo. Como ya sabréis, se trata de una recopilación de niveles aparecidos en juegos previos. Se pueden jugar con un Sonic clásico (más regordete y con menos movimientos) y con el moderno. Los niveles varían en función del personaje controlado, pero la diferencia no es tan acusada como en las versiones de PlayStation 3 o Xbox 360, en las que se marca más el desarrollo 2D y 3D de uno u otro personaje.

→ **EL CATÁLOGO DE NIVELES** es exclusivo de esta versión (sólo repite Green Hill) e incluye clásicos como Casino Night de *Sonic 2* o Mushroom Hill de *Sonic & Knuckles* (hay 7 en total). Aunque revivir esos momentos es agradable, los escenarios resultan irregulares, con muchos barrancos inesperados y zonas finales muy difíciles en las que se pretende dar emoción, pero simplemente acaban esquilmando nuestras vidas. A pesar de todo, el modo principal se puede acabar en un día, si bien los retos especiales y el multijugador (en eso gana a las otras versiones) alargan mucho su vida. No es un plataformas redondo, pero su ambientación y bromas privadas son todo un acierto. HC

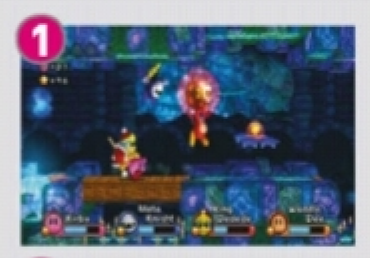
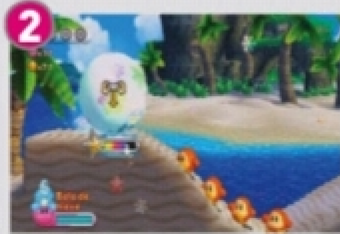
NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	89
SONIDO	86
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	75

Valoración A pesar del irregular diseño de niveles o la corta duración de la historia, los fans agradecerán el toque nostálgico. Visualmente es espectacular.

PUNTUACIÓN FINAL **77**

7 ■ Plataformas ■ Nintendo ■ 1 a 4 jugadores ■ Castellano ■ 49,95 € ■ Ya disponible


ALGO MÁS QUE PLATAFORMAS

La aventura se centra en los saltos, pero el desarrollo es considerablemente variado:

1. EL COOPERATIVO permite hasta cuatro jugadores simultáneos. Meta Knight, Rey Dedede y Waddle Dee, cada uno con sus propias habilidades y poderes, pueden entrar y salir de la partida en cualquier momento. Es una de las grandes bazas del juego.

2. LAS HABILIDADES DE KIRBY se cuentan por decenas. Absorbe enemigos para armarse con más de 20 poderes: espada, fuego, chispazo, hoja, agua, piedra, tornado... Las superhabilidades, como la bola de nieve o el gran martillo, le permiten romper ciertas plataformas especiales.

3. LAS 120 ESFERAS DE ENERGÍA que hay dispersas por las fases desbloquean retos (consistentes en superar niveles contrarreloj mientras recogemos monedas, con ayuda de cierta habilidad) y los minijuegos "Dojo ninja" (lanzar estrellas a una diana) y "Supertirador" (disparar a un robot gigantesco).



LAS PLATAFORMAS vuelven a estar de moda, y el risueño Kirby las aprovecha para pasearse por 7 coloridos mundos.




LOS JEFES nos aguardan al final de cada mundo. Hay desde dragones (izq.) hasta un mago que lanza poderosísimos haces de energía (der.).

La bola que vuela

KIRBY'S ADVENTURE

Uno de los pesos pesados (o livianos) de Nintendo regresa a Wii con una aventura en la que hace gala de sus saltos y su glotonería.

■ **KIRBY SE SUMA A LA VUELTA DE LAS PLATAFORMAS** en 2D, como ya hicieron Mario y Donkey Kong. En esta aventura, la simpática bola rosada debe recuperar las piezas de una nave siniestrada en el Planeta Pop. Para ello, le toca patearse 30 fases ambientadas en praderas, ruinas, océanos, volcanes o glaciares.

Con el Wiimote en horizontal, no cuesta nada hacerse con el control de Kirby, que tiene a su disposición una infinita variedad de poderes. Lo malo es que resulta demasiado fácil, debido a la habilidad del protagonista para flotar en el aire. Así, únicamente ciertos jefes finales conseguirán ponernos en algún aprieto.

→ **LA AVENTURA DURA ENTRE 7 Y 8 HORAS**, pero al acabarla se desbloquea una dificultad extra y un modo Coliseo, en el que nos enfrentamos a todos los enemigos finales. Además, los retos, los minijuegos y la recolección de las 120 esferas de energía desperdigadas por los escenarios alargan bastante la vida del juego.

A nivel gráfico, los entornos están llenos de color, pero se echa en falta más detalle. No llega al nivel de *Kirby's Epic Yarn*, ni su multijugador es tan efectivo como el de *New Super Mario Bros*, pero este orondo personaje entretendrá a los más pequeños. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	82

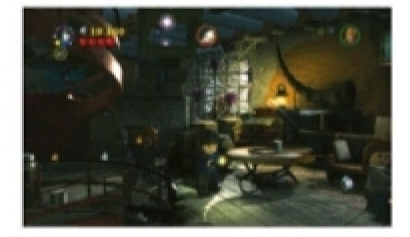
Valoración Kirby vuelve cargado de poderes en un plataformas de corte clásico y muy dinámico. La lástima es que resulta muy facilón y un tanto corto.

PUNTUACIÓN FINAL 80

PS3 - Xbox 360 - Wii | LEGO HARRY POTTER: AÑOS 5-7

7 ■Aventura ■Warner Bros ■1- 2 Jugadores ■Castellano (textos) ■50,95 €

LAS 4 ÚLTIMOS FILMES del mago más famoso se convierten en piezas de Lego en esta entretenida aventura que narra el final de la lucha contra Voldemort. Hay cerca de 200 personajes y, como novedad en la saga *Lego*, se han introducido duelos.



Valoración Es fiel a las películas, su tono de humor es genial y se hace muy divertido. Eso sí, no innova respecto a otros *Lego*. **81**

3DS | WWE ALLSTARS

16 ■Lucha ■THQ ■1-2 jugadores ■Castellano (textos) ■39,95 €

MÁS DE 40 LEYENDAS Y SUPERSTARS se zurran la badana, con un sistema de llaves bastante arcade. Hay 4 tipos de luchadores, 7 modalidades de combates y un modo Historia que incluye 10 desafíos. La pantalla táctil se usa para los "pins".

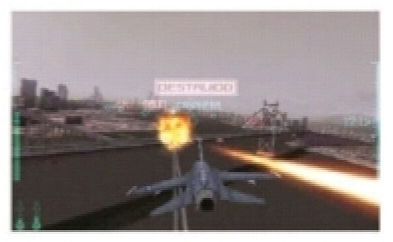


Valoración Los combates son muy divertidos y gráficamente dan la talla, pero los tiempos de carga son interminables. **77**

3DS | ACE COMBAT ASSAULT HORIZON LEGACY

12 ■Shoot'em up ■Namco-Bandai ■1 Jugador ■Castellano (textos) ■45,95 €

LAS FUERZAS REBELDES atacan, así que, como miembros de las Fuerzas Aliadas de USEA, debemos pilotar aviones mientras derribamos naves, destruimos cañones antiaéreos o arrasamos plataformas petrolíferas. El manejo es muy arcade.



Valoración Las misiones son cortas y dinámicas, pero el control y el sistema de disparos no son nada del otro mundo. **73**

PS3 | TEKKEN HYBRID

16 ■Lucha ■Namco-Bandai ■1 Jugador ■Castellano (textos) ■39,95 €

EL TORNEO DEL PUÑO DE HIERRO vuelve por partida triple. El disco contiene la reedición en HD de *Tekken Tag Tournament* (incluido el minijuego de los bolos), una demo del futuro *Tekken Tag Tournament 2* y la película *Blood Vengeance*.



Valoración Lo mejor del pack es la reedición del primer *Tekken Tag*, pero la demo de la secuela solo tiene 4 luchadores. **75**

PS3- Xbox 360 THE KING OF FIGHTERS XIII

12 ■Lucha ■SNK Playmore ■1- 2 Jugadores ■Castellano (textos) ■50,95 €



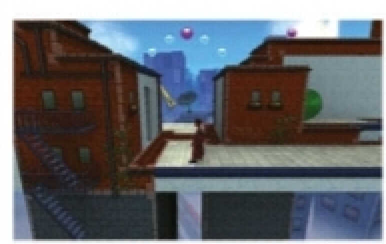
UN PIONERO DE LA LUCHA EN 2D salta al ring para recuperar el crédito perdido con su anterior entrega. Con 33 personajes, hemos de luchar por turnos en equipos de tres. El desarrollo de los combates es frenético, con un papel protagonista de las barras de poder. Hay combates online, aunque el modo Historia no aporta demasiado y su traducción deja algo que desear. Gráficamente, los "sprites" tampoco son ninguna maravilla.

Valoración Supera a *KOF XII* con unos combates llenos de ritmo, aunque no llega al nivel de los grandes del género. **80**

3DS | CRUSH 3D

12 ■Puzle ■Sega ■1 Jugador ■Castellano (textos) ■49,95 €

LA MENTE DE UN CONEJILLO DE INDIAS alberga puzles basados en escenarios que alternan entre 3D y scroll lateral con solo dar a un botón. Para superar las 40 fases hay que rotar la cámara y variar el alineamiento de las numerosas plataformas.

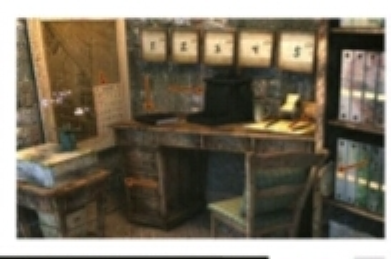


Valoración Los puzles obligan a pensar y probar diversas combinaciones. Entretenido, aunque algo flojo a nivel técnico. **75**

PSP | THE MYSTERY TEAM

7 ■Aventura gráfica ■Sony ■1 Jugador ■Castellano ■29,95 €

GREEN, ANABEL Y SPARKS forman un trío detectivesco que debe resolver ocho curiosos casos. Hay que registrar los escenarios en busca de pistas, interrogar a otros personajes y superar minijuegos basados en QTE, hacer rodar una bola, resolver puzles...



Valoración Es una buena opción para los más pequeños, pero resulta facilísimo, casi "teledirigido" y bastante corto. **70**







LAS SORPRESAS son numerosas. A los duelos con Eggman o los bonus se une la posibilidad de jugar con Tails o la banda sonora "por duplicado".

PS3-360  ■ Plataformas ■ Sega ■ 1 jugador ■ Castellano ■ 4,99 € /400 ■ Ya disponible

SONIC CD

El pastel de cumpleaños de Sonic aún guardaba una guinda: la reedición de una de sus aventuras más míticas.

Sonic & Amy

En este juego aparece por primera vez Amy, la novia oficial de Sonic. Su destino, vaya por Dios, era ser secuestrada...

■ **MEGA-CD FUE UN PERIFÉRICO PARA MEGA DRIVE** que muchos usuarios no recuerdan con mucho cariño, aunque en su catálogo tuvo alguna joya como *Sonic CD*. Lanzado en 1993, fue uno de sus mejores exponentes. Manteniendo la estética de los dos primeros *Sonic* de Mega Drive, nos propone superar escenarios a la vez que viajamos en el tiempo. Así, podemos ver el pasado y el futuro de cada fase. Por el camino luchamos con Eggman y con Metal Sonic, en la que fue su primera aparición.

→ **ESTA CONVERSIÓN** incluye los clips de vídeo originales (bastante limpios, por cierto), así como las bandas sonoras americana y japonesa. Como propina, se incluye por primera vez la posibilidad de jugar con Tails una vez nos pasemos el juego. Volvemos a decirlo: ¡feliz 20 cumpleaños, Sonic! HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	87

Valoración Es aún más completo gracias a esta cuidada conversión. Quizá los que busquen plataformas más directas lo encuentren algo enrevesado...

PUNTUACIÓN FINAL 86

PS3 | SAM & MAX: BEYOND TIME AND SPACE

12 ■ Aventura ■ Telltale ■ 1 Jugador
■ Castellano (textos) ■ 19,99 €

LA SEGUNDA TEMPORADA COMPLETA de las aventuras de estos locos detectives ya esta recopiladita, para que la superéis de un tirón. En su lucha contra el crimen, el perro y el conejo han de recorrer toda clase de lugares insólitos, desde la residencia de Papá Noel hasta el mismísimo infierno. Todo, como siempre, con un desarrollo al más puro estilo de las aventuras gráficas clásicas, algún minijuego que otro y con un sentido del humor de lo más mordaz. ¿Qué esperabais de un conejo psicópata?



Valoración Los golpes de humor siguen siendo estupendos, aunque el desarrollo resulta algo reiterativo. **75**

XBOX 360 | IRON BRIGADE

12 ■ Acción ■ Double Fine ■ 1-4 Jugadores
■ Castellano (textos) ■ 1200

EN UNOS AÑOS 40 ALTERNATIVOS, los soldados se meten en unos gigantescos robots para defender su territorio. Con esta sencilla base arranca un juego con aires de "tower defense" en el que hemos de hacer precisamente eso: elegir el robot que más se adecúe a cada escenario y defender nuestra posición frente a las oleadas de enemigos (y algún que otro jefe final, que también los hay). Por el camino podemos obtener toda clase de objetos que nos vuelven más eficaces... o invitar a unos colegas para que cooperen en nuestra campaña. Detrás del juego está Tim Schaffer (*Brutal Legend*)... y eso se nota.



Valoración La atmósfera es estupenda y el desarrollo adictivo... aunque se acaba demasiado pronto. **84**



PS3 - XBOX 360 ¿QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO?

3 ■ Juego social ■ Deep Silver ■ 1-4 Jugadores
■ Castellano ■ 9,99 € / 800

EL CLÁSICO CONCURSO DE TELEVISIÓN regresa a las consolas... aunque no está Carlos Sobera presentando, sino un mero advenedizo. Se juega como el concurso de toda la vida: hay que elegir la respuesta correcta entre cuatro. Esta edición se distingue de las anteriores en que nos permite descargar packs especiales, que incluyen tanto preguntas como decoraciones temáticas. Por ejemplo, podemos bajar el pack Edición Especial South Park (4,99 € o 400 Microsoft Points), con preguntas y personajes extraídos de la serie, señor Mojón incluido. También hay un pack con preguntas de cine (sin más extras) por 2,99 € ó 240 Microsoft Points.

Valoración Es entretenido y hasta gracioso a ratos, pero se queda corto si no adquieres los (caros) packs de preguntas. **75**

DSi / 3DS | ELITE FORCES

16 ■ Estrategia ■ Abylight ■ 1-4 jugadores
■ Castellano ■ 800 DSi Points / 8 €

LA ESPAÑOLA ABYLIGHT relanza su título bélico de 2009 añadiéndole el multijugador a cuatro que tanto necesitaba, pero le sigue faltando ritmo, mayor rejugabilidad y un control más preciso, aunque se agradece su planteamiento 100% táctil. La Unidad 77 consta de cuatro miembros: francotirador, experto en explosivos, hacker y boina verde, que aportan el factor estratégico a las misiones, tales como rescatar rehenes, conducir diversos vehículos o destruir las bases terroristas. Su resultón apartado gráfico con vista isométrica y el tono desenfadado de los personajes maquilla sus carencias jugables.

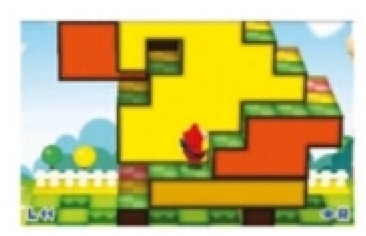


Valoración No inventa la pólvora, pero la usa con cabeza y por fin incluye multijugador, aunque flaquea en modos y variedad. **65**

3DS | PULLBLOX

3 ■ Puzle ■ Intelligent Systems ■ 1 jugador
■ Castellano ■ 6 €

LOS CREADORES DE METROID, *Advance Wars* y *WarioWare* vuelven a hacer honor a su nombre con esta joyita "puzlera" de apariencia sencilla, que va subiendo en complejidad e ingenio en los más de 200 retos que nos propone. Las figuras tridimensionales de cada nivel están formadas por bloques inspirados en píxeles de 8-bit, que podemos tirar y empujar para crear escalones con los que podamos coronar la cima. Además de sus homenajes nintenderos, podemos crear nuestros propios puzles en un genial editor táctil y convertirlos en códigos QR intercambiables.



Valoración Una descarga imprescindible, que aprovecha el efecto 3D de maravilla y cuya mecánica engancha a la primera. **88**

VARIOS



BATTLEFIELD 3

PS3-Xbox 360 | Precio: 15 € / 1200 ₢

Back to Karkand

EXPANDE TUS PARTIDAS MULTIJUGADOR con este pack, que incluye 4 versiones "remasterizadas" de mapas clásicos de *Battlefield 2* (en concreto, son Ataque en Karkand, Golfo de Omán, Península de Sharqi e Isla Wake) Por si fuera poco, se amplía el catálogo de armas y vehículos. Ojo, si comprasteis la edición limitada del juego, este pack es gratis. Los que pillaron la normal tendrán que aflojar la mosca. Por cierto, el precio es bastante alto, ¿eh?

VALORACIÓN ★★★★☆



TRAJES



BATMAN ARKHAM CITY

Xbox 360

400 ₢ - 56 MB

Paquete de trajes

7 TRAJES NUEVOS para el Caballero Oscuro es lo que ofrece este pack, con aportaciones tan curiosas como la estética de la versión "cartoon". Eso sí, el precio se les ha ido un poco de las manos.

VALORACIÓN ★★★☆☆



EPISODIO



GEARS OF WAR 3

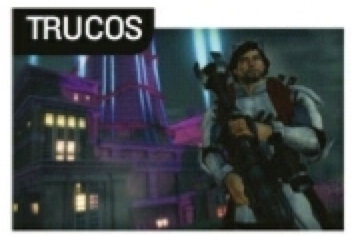
Xbox 360 | 1200 ₢

La sombra de Raam

24 HORAS DESPUÉS del Día de la Emergencia, el escuadrón Zeta ha de evacuar Ilima City. No solo controlamos a los buenos, sino también al poderoso Raam para aplastar a los humanos. 3 horas extra que os dejarán sin aliento.

VALORACIÓN ★★★★☆

TRUCOS



SAINTS ROW THE THIRD

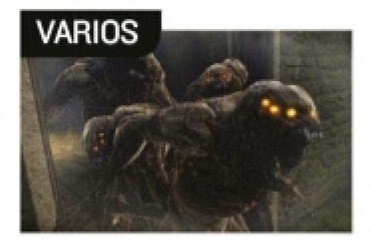
Xbox 360 | 240 ₢

Pack Invencible

OS PRESENTAMOS UN PACK DE TRUCOS con los que podéis volver este título aún más descacharrante. Al activarlo obtenéis más armas y salud, munición infinita, superexplosiones, te vuelves ultraflexible... Pero, un momento, ¿todo esto no era gratis en los tiempos de PS2?

VALORACIÓN ★★★☆☆

VARIOS



RESISTANCE 3

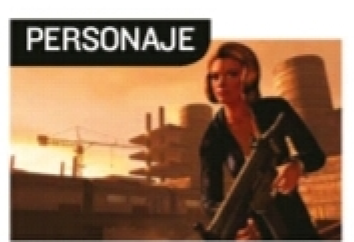
PS3 | 3,99 €

Pack Brutalidad

POR FIN SE AÑADE UN MODO HORDA (aquí llamado Supervivencia) a la oferta multijugador del juego. Además, se incorpora un nuevo skin para Mike, siete canciones de Mastodon y el arma Sledgehammer. Una oferta de lo más completa, oiga.

VALORACIÓN ★★★★☆

PERSONAJE



GOLDENEYE RELOADED

PS3-Xbox 360 | 2 € / 160 ₢

Pussy Galore

LA MÍTICA CHICA BOND DE GOLDFINGER se une al plantel de personajes seleccionables en el modo multijugador a pantalla partida o en el Conflicto Clásico a través de Internet. También está disponible por el mismo precio Emilio Largo, de la película Thunderball.

VALORACIÓN ★★★☆☆

DEMOS

LEGO HARRY POTTER AÑOS 5-7

El mago más famoso dio por concluidas sus andanzas en libros y cines, pero ahora podemos disfrutar de él en la nueva entrega de la saga *Lego*. Esta demo nos ofrece la escena "La locura de Lovegood", de la película *Las Reliquias de la Muerte 1*. En ella controlamos a Harry, Ron y Hermione, así como a los hermanos Peverell, en un flashback donde hay que utilizar la varita de saúco, la piedra de la resurrección y la capa de invisibilidad.





GOLDENEYE 007 RELOADED

El agente 007 vuelve a las andadas con el remake del mítico *Goldeneye* de Nintendo 64, esta vez para PS3 y Xbox 360. Aunque la demo es muy corta, nos da tiempo a apreciar su variedad de armas, las habilidades de sigilo de 007 y sus reminiscencias a la saga *COD*.

KING OF FIGHTERS XIII

Las míticas peleas a 3 bandas de SNK ya tienen nueva entrega. En esta completa demo podemos disputar peleas versus contra un amigo e incluso pelear online. Eso sí, solo podemos escoger a 6 de los 30 personajes que tiene el plantel de la versión completa.

MULTIMEDIA



THE DARKNESS 2

Los datos sobre la nueva aventura de Estacado nos llegan con cuentagotas. En este vídeo podemos echarle un vistazo al nuevo modo cooperativo y a sus 4 protagonistas, tan salvajes o más que el propio Jackie.



THE LAST OF US

De los creadores de *Uncharted*, Naughty Dog, nos llega el anticipo de su nueva aventura fotorrealista. En el tráiler, una niña y un hombre sobreviven a un ataque mutante en un futuro postapocalíptico. ¡Impresionante!



RE: OPERAT. RACCOON CITY

El nuevo *Resident Evil* está ya a la vuelta de la esquina, y este tráiler adelanta los tiroteos y la acción que Umbrella va a desatar en Raccoon City. Aparecen Leon, Claire, Hunk, Nicholay y hasta Némesis.

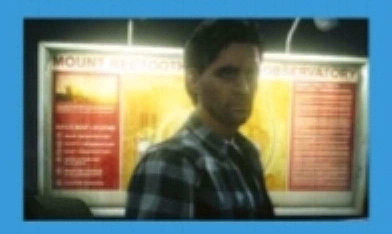


GOW3 LA SOMBRA DE RAAM

Si os quedan dudas sobre la calidad de este DLC, que alarga la campaña de *Gears of War 3*, echadle un vistazo a este alucinante vídeo, en el que 6 nuevos personajes pretenden acabar con el general Raam.

NOTICIAS

ALAN WAKE VUELVE A DESPERTAR



La secuela del juego de 360 *Alan Wake* se acaba de confirmar. Con la coletilla de *American Nightmare*, nos invitará a acompañar a Alan en su lucha contra Mr. Scratch, su enloquecida némesis. Aún no hay fecha para su llegada a Xbox Live.

LOS "REZAGADOS" LLEGAN A PS3

Ya llevaban unas semanitas en el bazar de Xbox 360, pero ahora por fin llegan a PS3 las versiones de *Daytona USA* y *Mortal Kombat Arcade Kollection*. ¡Ideales para los más nostálgicos!

RYU Y COMPAÑÍA SE PONEN AL DÍA

Ya está disponible la llamada "actualización 2012" de *Super Street Fighter IV Arcade Edition*. Aunque no trae novedades de peso (no esperéis nuevos luchadores ni nada similar), sí se ha retocado el rendimiento de los diferentes personajes para que los combates sean más equilibrados. Adiós a esos ataques imparables de Yun...

CELEBRA LA NAVIDAD CON DISNEY

El juego Disney Universe se caracteriza por los disfraces que lleva su prota, basados en casi cualquier personajes de la franquicia que se os ocurra. ¿Todos? ¡No! Faltaba Jack Skellington, el protagonista de Pesadilla Antes de Navidad. Adquirid el pack para disfrazaros con él y otros personajes como Oogie Boogie o Sally.

La web del mes



PODCAST CON GUILLERMO DEL TORO

En **http://irrationalgames.com/insider/irrational-interviews-9-guillermo-del-toro-part-2/** tenéis un podcast en el que los creadores de *Bioshock Infinite* mantienen una interesante conversación con el dire Guillermo del Toro. Eso sí, en inglés.

TOP JUEGOS

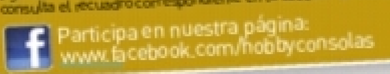
La opinión de los lectores y de los expertos mundiales

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".


Participa en nuestra página:
www.facebook.com/hobbyconsolas

VUESTROS FAVORITOS



Pos.	Juego	Plataforma		Posición anterior	Meses en lista
1	Uncharted 3	PS3	→	1	2
2	CoD Modern Warfare 3	PS3 - XBOX 360	↑	5	2
3	Zelda Skyward Sword	WII	!	-	1
4	The Elder Scrolls V: Skyrim	PS3 - XBOX 360	!	-	1
5	Assassin´s Creed: Revelations	PS3 - XBOX 360	!	-	1
6	Battlefield 3	PS3 - XBOX 360	!	-	1
7	Gears of War 3	XBOX 360	→	7	3
8	Batman: Arkham City	PS3 - XBOX 360	↑	9	2
9	Sonic Generations	PS3 - XBOX 360	!	-	1
10	Halo Reach	XBOX 360	R	-	1

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

!: NUEVA ENTRADA EN LISTA **R: REENTRADA EN LISTA**

LOS MÁS ESPERADOS



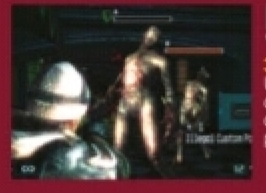
1 GTA V
PS3 - XBOX 360
A pesar de que los detalles del próximo *GTA* llegan con cuentagotas, vosotros seguís suspirando por este esperadísimo regreso.
FECHA: SIN DETERMINAR

2 Max Payne 3
PS3 - XBOX 360
Y hablando de vueltas... otro que va a regresar con más acción y calidad que nunca es Max Payne, cuyo nuevo juego cada vez tiene mejor pinta.
FECHA: MARZO

3 Bioshock Infinite
PS3 - XBOX 360
El nuevo trailer que pudimos ver en los VGA de este año ha conseguido que aumenten las ganas de manejar a DeWitt.
FECHA: 2012



4 Halo 4
XBOX 360
La vuelta del Jefe Maestro a Xbox 360 iniciará una nueva trilogía, que se situará tiempo después de los acontecimientos de Halo 3.
FECHA: 2012



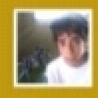
5 Resident Evil: Revelations
3DS
Uno de los juegos más deseados por los jugones desde el anuncio de 3DS está por fin a la venta. ¡A por él!
FECHA: YA DISPONIBLE

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

VUESTRAS CRÍTICAS SOBRE... Battlefield 3

La valoración de Hobby Consolas (nº 243) fue de 91. Las críticas que hemos recogido durante este mes han sido muy variadas. Aquí tenéis las que más nos han gustado:





Un Shooter excelente
Juan Rosa

"Muy buena campaña y modo multijugador. Gráficos, iluminación y sonido de las armas buenísimos. Muy adictivo".

NOTA **96**



Guerra que decepciona
Nicolás García

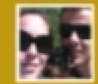
"Muy por debajo de lo que se esperaba, ya que la campaña y el online están por debajo de MW3 en todos los aspectos".

NOTA **88**

LA OPINIÓN DE LA PRENSA MUNDIAL

PUESTO	JUEGO	NOTA MEDIA	Hobby Consolas (Revista líder en España)	Famitsu (Revista líder en Japón)	IGN (Web líder en Reino Unido)	Game Informer (Revista líder en EE.UU.)	Gamespot (Web líder en EE.UU.)	Edge (Revista líder en Reino Unido)
1	**Zelda Sky. Sword** Wii	95	97/100 «La traca final que Wii y sus jugadores merecen».	40/40 «Marca el inicio de una nueva y dorada época para Zelda».	100/100 «Unos personajes, escenarios e historia inolvidables».	10/10 «Tiene la mejor historia de toda la saga».	7,5/10 «Los años no perdonan y la mecánica está muy vista».	10/10 «La mejor muestra de las posibilidades que ofrece Wii».
2	**Skyrim** PS3 - XBOX 360	95	96/100 «Es uno de los grandes juegos del año (como poco)».	40/40 «El mejor RPG para un solo jugador en consola».	95/100 «Uno de los mejores juegos de rol jamás producidos».	9,5/10 «De lo más grande y completo que hemos jugado».	9,0/10 «Sería un RPG perfecto si no tuviera algunos «bugs».	9/10 «Un precioso mundo lleno de posibilidades casi sin límite».
3	**Batman: A. City** PS3 - XBOX 360	94	94/100 «Batman vuelve con una aventura mejor y más grande».	37/40 «Mola moverse por un mundo abierto siendo Batman».	95/100 «Mejora al anterior y a la mayoría de juegos del mercado».	10/10 «Uno de los mejores y más divertidos juegos del año».	9,0/10 «Una aventura inolvidable que atrapa de principio a fin».	9/10 «Nos muestra al auténtico Batman en acción».
4	**Gears of War 3** XBOX 360	93	94/100 «Una sinfonía de disparos, explosiones y tipos duros».	39/40 «El modo Historia es dramático y profundo».	90/100 «Uno de los mejores juegos de acción en tercera persona».	9,5/10 «La culminación de una de las mejores sagas modernas».	9,5/10 «La campaña es una obra maestra repleta de emociones».	9/10 «Está tan pulido que convierte a muchos juegos en cutres».
5	**Uncharted 3** PS3	93	96/100 «Una obra maestra que no olvidaréis nunca».	35/40 «Acción sin descanso en un entorno de película».	95/100 «Un juegazo en absolutamente todos los apartados».	9,5/10 «Es mucho más que una película intensa y sublime».	9,0/10 «La entrega más bonita y divertida de toda la serie».	9/10 «Otra joya en la corona de esta genial saga».
6	**CoD: Modern Warfare 3** PS3 - XBOX 360	91	95/100 «Una campaña espectacular y un online equilibrado».	39/40 «La campaña es tan emocionante como siempre».	90/100 «Posee el modo online más completo de toda la serie».	9,0/10 «Cumple sobradamente con todas las expectativas».	8,5/10 «Tan bueno como de costumbre, aunque no innova casi nada».	9/10 «Un completo y, a veces, alucinante capítulo final».
7	**Forza Motorsport 4** XBOX 360	90	94/100 «Está a la altura de los mejores de la historia del género».	38/40 «Una calidad gráfica para quitarse el sombrero».	95/100 «Un simulador de velocidad que va más allá».	9,3/10 «Aún con pocos cambios, es una experiencia fresca».	8,5/10 «Se limita a mejorar todo lo que vimos en Forza 3».	8/10 «Ligeramente más excitante que Gran Turismo 5».
8	**Super Mario 3D Land** 3DS	89	93/100 «Prohibido perderse este estandarte de 3DS».	38/40 «Usa las 3D de una forma muy hábil para crear retos».	95/100 «Si tienes 3DS no puedes perdértelo de ninguna manera».	9,3/10 «Mantiene la calidad de la saga y logra innovar».	8,0/10 «Un buen ejemplo de creatividad, diseño y diversión».	8/10 «Las 3D aportan un soplo de aire fresco a la saga».
9	**Super Mario Kart 7** 3DS	88	89/100 «El mejor juego de velocidad de 3DS hasta el momento».	37/40 «Tiene muchas novedades y la diversión de siempre».	90/100 «La fórmula se mantiene fresca a pesar de los años».	8,5/10 «Sin duda, una de las mejores entregas de la serie».	8,0/10 «A pesar de algunos problemas, es diversión total».	9/10 «Una buena muestra de las capacidades de 3DS».
10	**Assassin´s C. Revelations** PS3 - XBOX 360	85	90/100 «Si os gusta la saga no os va a decepcionar».	37/40 «El mundo, la historia y los gráficos son sobresalientes».	85/100 «Es el mejor Assassin's Creed hasta el momento».	8,8/10 «Ofrece todo lo que ha hecho grande a la saga y más».	8,0/10 «Los nuevos elementos logran que siga divirtiendo».	7/10 «Los años hacen mella en su desarrollo, que no varía».

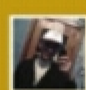
Los juegos de la lista de **La Opinión de la Prensa Mundial** se eligen por la redacción entre los más populares del momento.



No sin mi vehículo
Pedro Piñero

"Algunos escenarios online son muy aburridos si no consigues un vehículo ¡Tardas minutos en encontrar enemigos!".

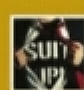
NOTA **92**



La batalla no para
Daniel Tony

"Battlefield 3 es gráficamente superior a cualquier otro título de la saga y se lo merece. El multijugador es impresionante".

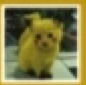
NOTA **94**



Sabor a destrucción
Andrés Pardo

"Aunque la campaña flojea, presenta el mejor online del mercado en la actualidad. La destrucción es totalmente deliciosa".

NOTA **90**



Granada... "de humo"
Lucas Suárez

"Una gran decepción: campaña corta y, sobre todo, no impactan tanto sus gráficos como prometieron. Esperaba más".

NOTA **80**

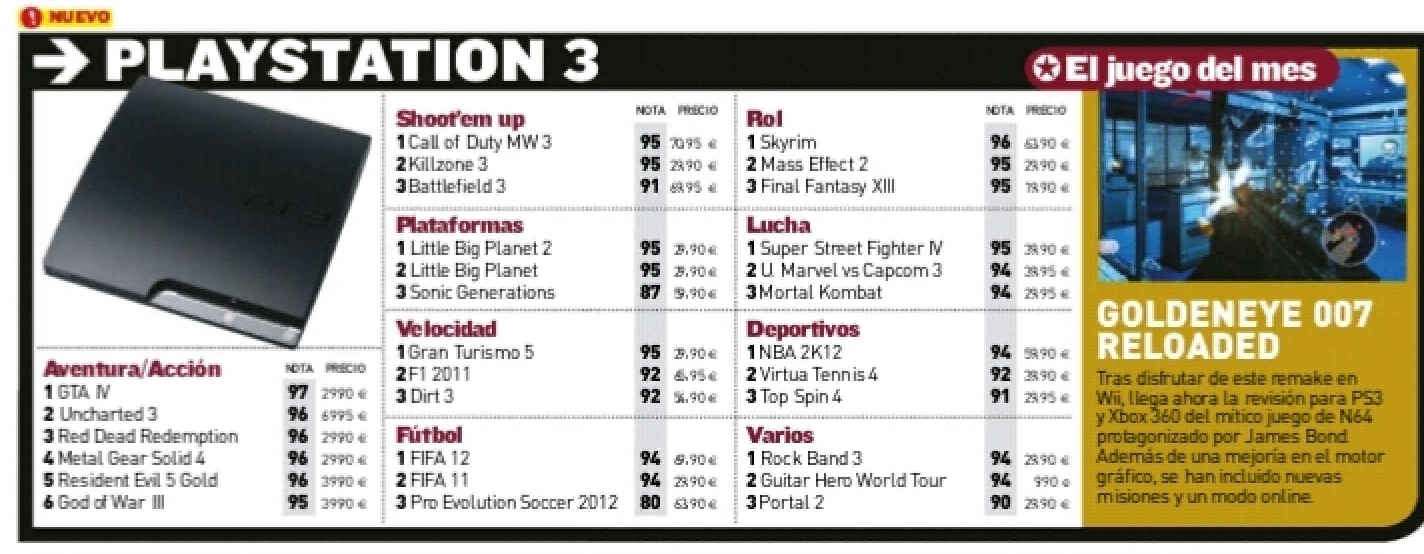
El mes que viene, dadnos vuestra opinión sobre:

SKYRIM

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos por consolas y los favoritos de la redacción

! NUEVO



PLAYSTATION 3

Aventura/Acción	NOTA	PRECIO
1 GTA IV	97	29.90 €
2 Uncharted 3	96	69.95 €
3 Red Dead Redemption	96	29.90 €
4 Metal Gear Solid 4	96	29.90 €
5 Resident Evil 5 Gold	96	39.90 €
6 God of War III	95	39.90 €

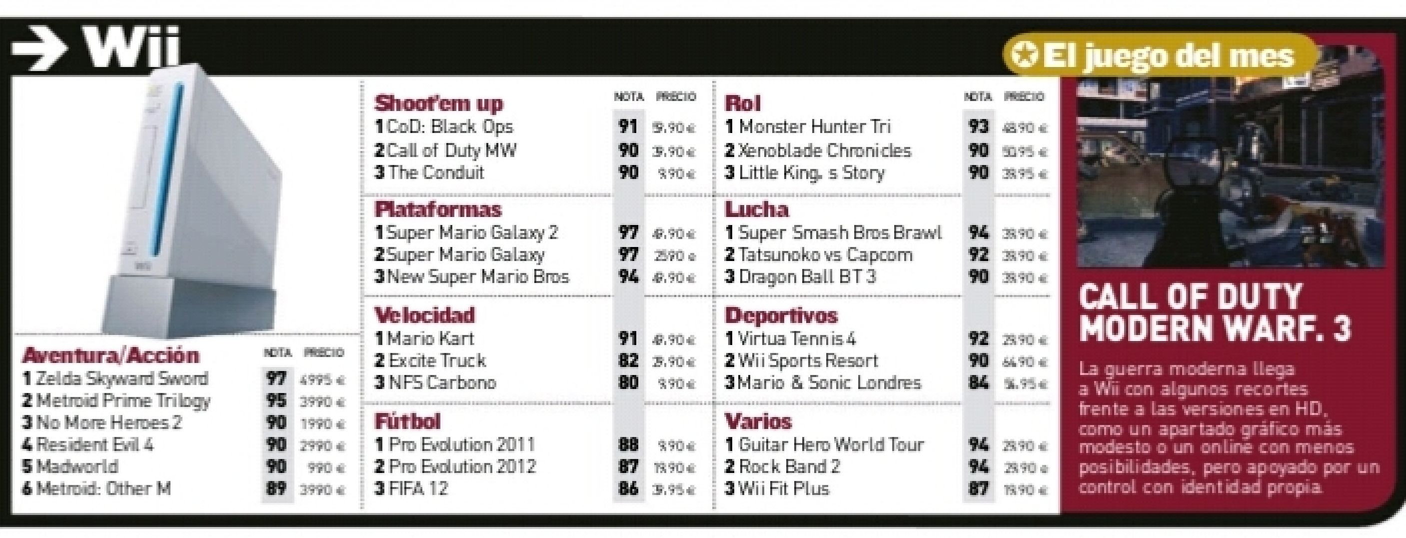
Shoot'em up	NOTA	PRECIO
1 Call of Duty MW 3	95	70.95 €
2 Killzone 3	95	29.90 €
3 Battlefield 3	91	69.95 €
Plataformas		
1 Little Big Planet 2	95	29.90 €
2 Little Big Planet	95	29.90 €
3 Sonic Generations	87	59.90 €
Velocidad		
1 Gran Turismo 5	95	29.90 €
2 F1 2011	92	65.95 €
3 Dirt 3	92	56.90 €
Fútbol		
1 FIFA 12	94	69.90 €
2 FIFA 11	94	29.90 €
3 Pro Evolution Soccer 2012	80	63.90 €

Rol	NOTA	PRECIO
1 Skyrim	96	63.90 €
2 Mass Effect 2	95	29.90 €
3 Final Fantasy XIII	95	19.90 €
Lucha		
1 Super Street Fighter IV	95	39.90 €
2 U. Marvel vs Capcom 3	94	39.95 €
3 Mortal Kombat	94	29.95 €
Deportivos		
1 NBA 2K12	94	59.90 €
2 Virtua Tennis 4	92	39.90 €
3 Top Spin 4	91	29.95 €
Varios		
1 Rock Band 3	94	29.90 €
2 Guitar Hero World Tour	94	9.90 €
3 Portal 2	90	29.90 €

El juego del mes

GOLDENEYE 007 RELOADED

Tras disfrutar de este remake en Wii, llega ahora la revisión para PS3 y Xbox 360 del mítico juego de N64 protagonizado por James Bond. Además de una mejoría en el motor gráfico, se han incluido nuevas misiones y un modo online.



Wii

Aventura/Acción	NOTA	PRECIO
1 Zelda Skyward Sword	97	49.95 €
2 Metroid Prime Trilogy	95	39.90 €
3 No More Heroes 2	90	19.90 €
4 Resident Evil 4	90	29.90 €
5 Madworld	90	9.90 €
6 Metroid: Other M	89	39.90 €

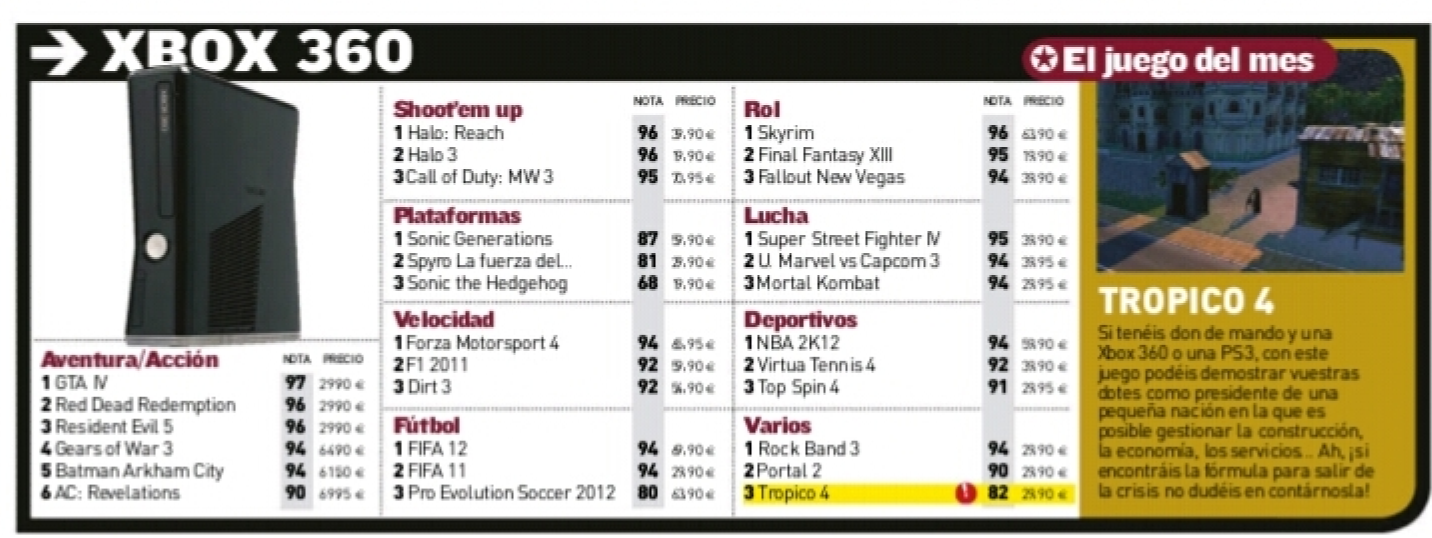
Shoot'em up	NOTA	PRECIO
1 CoD: Black Ops	91	59.90 €
2 Call of Duty MW	90	39.90 €
3 The Conduit	90	9.90 €
Plataformas		
1 Super Mario Galaxy 2	97	49.90 €
2 Super Mario Galaxy	97	25.90 €
3 New Super Mario Bros	94	49.90 €
Velocidad		
1 Mario Kart	91	49.90 €
2 Excite Truck	82	29.90 €
3 NFS Carbono	80	9.90 €
Fútbol		
1 Pro Evolution 2011	88	9.90 €
2 Pro Evolution 2012	87	19.90 €
3 FIFA 12	86	39.95 €

Rol	NOTA	PRECIO
1 Monster Hunter Tri	93	48.90 €
2 Xenoblade Chronicles	90	50.95 €
3 Little King. s Story	90	39.95 €
Lucha		
1 Super Smash Bros Brawl	94	39.90 €
2 Tatsunoko vs Capcom	92	39.90 €
3 Dragon Ball BT 3	90	39.90 €
Deportivos		
1 Virtua Tennis 4	92	29.90 €
2 Wii Sports Resort	90	64.90 €
3 Mario & Sonic Londres	84	56.95 €
Varios		
1 Guitar Hero World Tour	94	29.90 €
2 Rock Band 2	94	29.90 €
3 Wii Fit Plus	87	19.90 €

El juego del mes

CALL OF DUTY MODERN WARF. 3

La guerra moderna llega a Wii con algunos recortes frente a las versiones en HD, como un apartado gráfico más modesto o un online con menos posibilidades, pero apoyado por un control con identidad propia.



XBOX 360

Aventura/Acción	NOTA	PRECIO
1 GTA IV	97	29.90 €
2 Red Dead Redemption	96	29.90 €
3 Resident Evil 5	96	29.90 €
4 Gears of War 3	94	64.90 €
5 Batman Arkham City	94	61.50 €
6 AC: Revelations	90	69.95 €

Shoot'em up	NOTA	PRECIO
1 Halo: Reach	96	39.90 €
2 Halo 3	96	19.90 €
3 Call of Duty: MW 3	95	70.95 €
Plataformas		
1 Sonic Generations	87	59.90 €
2 Spyro La fuerza del..	81	29.90 €
3 Sonic the Hedgehog	68	19.90 €
Velocidad		
1 Forza Motorsport 4	94	65.95 €
2 F1 2011	92	59.90 €
3 Dirt 3	92	56.90 €
Fútbol		
1 FIFA 12	94	69.90 €
2 FIFA 11	94	29.90 €
3 Pro Evolution Soccer 2012	80	63.90 €

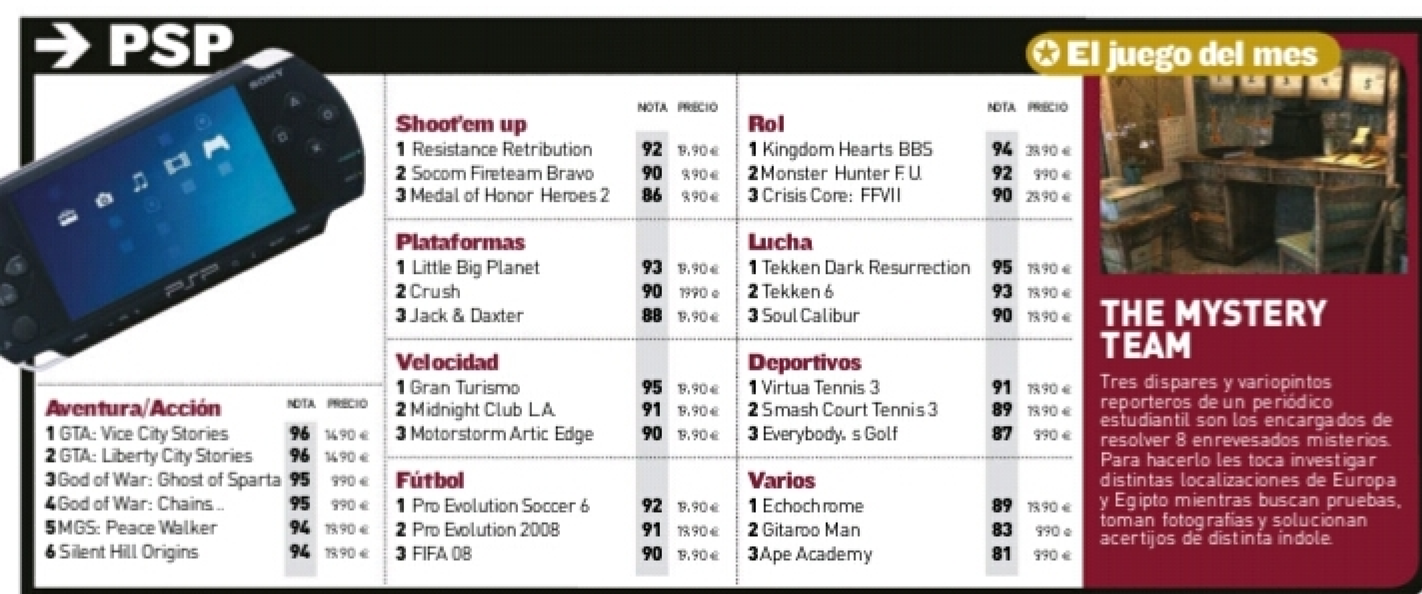
Rol	NOTA	PRECIO
1 Skyrim	96	63.90 €
2 Final Fantasy XIII	95	19.90 €
3 Fallout New Vegas	94	39.90 €
Lucha		
1 Super Street Fighter IV	95	39.90 €
2 U. Marvel vs Capcom 3	94	39.95 €
3 Mortal Kombat	94	29.95 €
Deportivos		
1 NBA 2K12	94	59.90 €
2 Virtua Tennis 4	92	39.90 €
3 Top Spin 4	91	29.95 €
Varios		
1 Rock Band 3	94	29.90 €
2 Portal 2	90	29.90 €
3 Tropico 4 !	82	29.90 €

El juego del mes

TROPICO 4

Si tenéis don de mando y una Xbox 360 o una PS3, con este juego podéis demostrar vuestras dotes como presidente de una pequeña nación en la que es posible gestionar la construcción, la economía, los servicios... Ah, ¡si encontráis la fórmula para salir de la crisis no dudéis en contárnosla!

PSP



El juego del mes

Aventura/Acción	NOTA	PRECIO
1 GTA: Vice City Stories	96	14,90 €
2 GTA: Liberty City Stories	96	14,90 €
3 God of War: Ghost of Sparta	95	9,90 €
4 God of War: Chains...	95	9,90 €
5 MGS: Peace Walker	94	19,90 €
6 Silent Hill Origins	94	19,90 €

Shoot'em up	NOTA	PRECIO
1 Resistance Retribution	92	19,90 €
2 Socom Fireteam Bravo	90	9,90 €
3 Medal of Honor Heroes 2	86	9,90 €

Plataformas	NOTA	PRECIO
1 Little Big Planet	93	19,90 €
2 Crush	90	19,90 €
3 Jack & Daxter	88	19,90 €

Velocidad	NOTA	PRECIO
1 Gran Turismo	95	19,90 €
2 Midnight Club L.A.	91	19,90 €
3 Motorstorm Artic Edge	90	19,90 €

Fútbol	NOTA	PRECIO
1 Pro Evolution Soccer 6	92	19,90 €
2 Pro Evolution 2008	91	19,90 €
3 FIFA 08	90	19,90 €

Rol	NOTA	PRECIO
1 Kingdom Hearts BBS	94	39,90 €
2 Monster Hunter F.U.	92	9,90 €
3 Crisis Core: FFVII	90	29,90 €

Lucha	NOTA	PRECIO
1 Tekken Dark Resurrection	95	19,90 €
2 Tekken 6	93	19,90 €
3 Soul Calibur	90	19,90 €

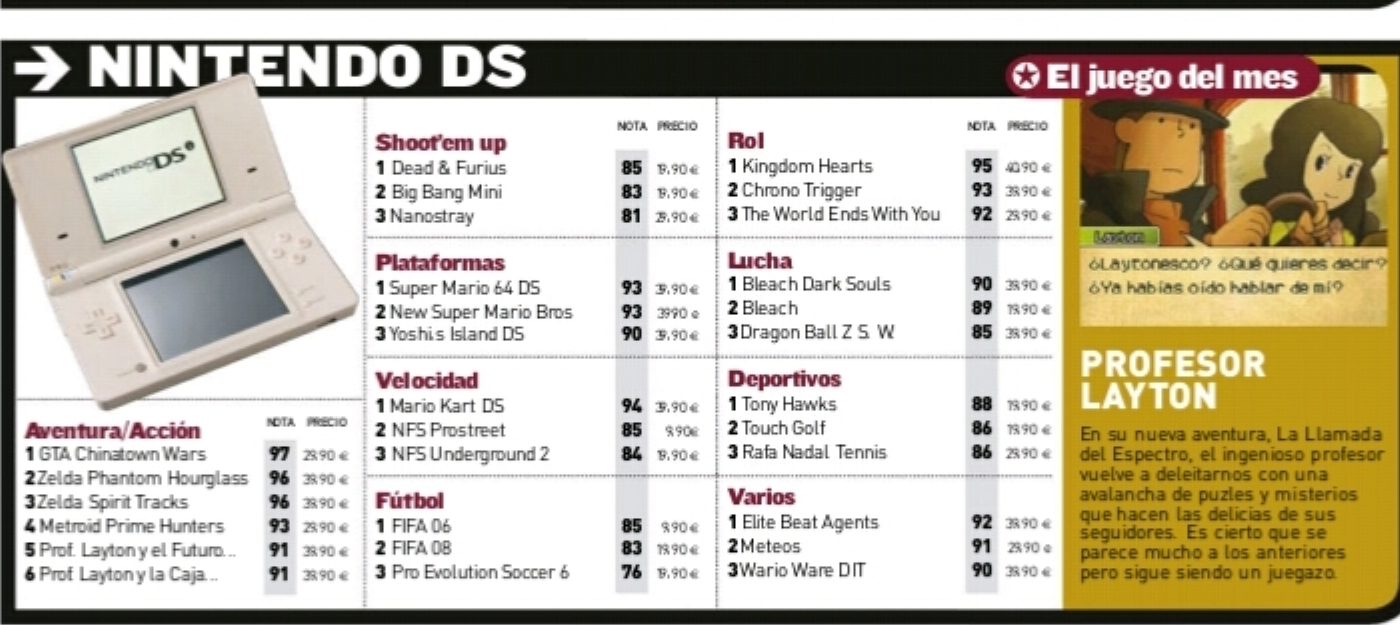
Deportivos	NOTA	PRECIO
1 Virtua Tennis 3	91	19,90 €
2 Smash Court Tennis 3	89	19,90 €
3 Everybody. s Golf	87	9,90 €

Varios	NOTA	PRECIO
1 Echochrome	89	19,90 €
2 Gitaroo Man	83	9,90 €
3 Ape Academy	81	9,90 €

THE MYSTERY TEAM

Tres dispares y variopintos reporteros de un periódico estudiantil son los encargados de resolver 8 enrevesados misterios. Para hacerlo les toca investigar distintas localizaciones de Europa y Egipto mientras buscan pruebas, toman fotografías y solucionan acertijos de distinta índole.

NINTENDO DS



El juego del mes

Aventura/Acción	NOTA	PRECIO
1 GTA Chinatown Wars	97	29,90 €
2 Zelda Phantom Hourglass	96	39,90 €
3 Zelda Spirit Tracks	96	39,90 €
4 Metroid Prime Hunters	93	29,90 €
5 Prof. Layton y el Futuro...	91	39,90 €
6 Prof. Layton y la Caja...	91	39,90 €

Shoot'em up	NOTA	PRECIO
1 Dead & Furius	85	19,90 €
2 Big Bang Mini	83	19,90 €
3 Nanostray	81	29,90 €

Plataformas	NOTA	PRECIO
1 Super Mario 64 DS	93	39,90 €
2 New Super Mario Bros	93	39,90 €
3 Yoshi.s Island DS	90	39,90 €

Velocidad	NOTA	PRECIO
1 Mario Kart DS	94	39,90 €
2 NFS Prostreet	85	9,90 €
3 NFS Underground 2	84	19,90 €

Fútbol	NOTA	PRECIO
1 FIFA 06	85	9,90 €
2 FIFA 08	83	19,90 €
3 Pro Evolution Soccer 6	76	19,90 €

Rol	NOTA	PRECIO
1 Kingdom Hearts	95	40,90 €
2 Chrono Trigger	93	39,90 €
3 The World Ends With You	92	29,90 €

Lucha	NOTA	PRECIO
1 Bleach Dark Souls	90	39,90 €
2 Bleach	89	19,90 €
3 Dragon Ball Z S. W.	85	39,90 €

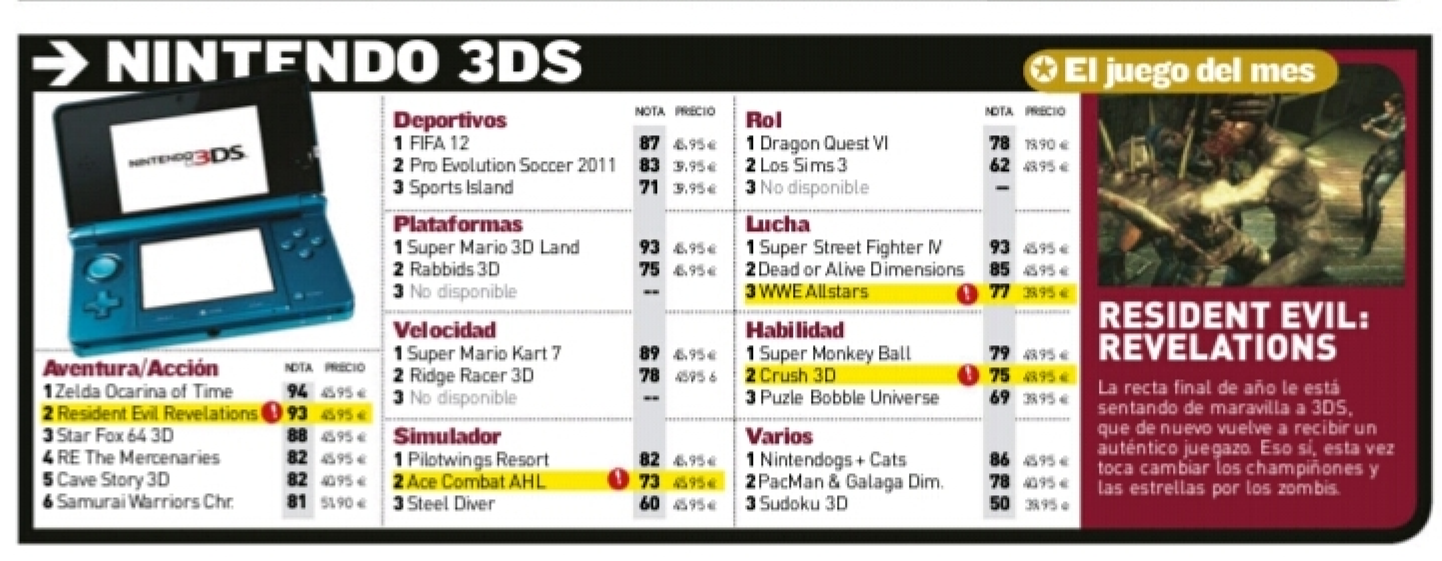
Deportivos	NOTA	PRECIO
1 Tony Hawks	88	19,90 €
2 Touch Golf	86	19,90 €
3 Rafa Nadal Tennis	86	29,90 €

Varios	NOTA	PRECIO
1 Elite Beat Agents	92	39,90 €
2 Meteos	91	29,90 €
3 Wario Ware DIT	90	39,90 €

PROFESOR LAYTON

En su nueva aventura, La Llamada del Espectro, el ingenioso profesor vuelve a deleitarnos con una avalancha de puzles y misterios que hacen las delicias de sus seguidores. Es cierto que se parece mucho a los anteriores pero sigue siendo un juegazo.

NINTENDO 3DS



El juego del mes

Aventura/Acción	NOTA	PRECIO
1 Zelda Ocarina of Time	94	45,95 €
2 Resident Evil Revelations (!)	93	45,95 €
3 Star Fox 64 3D	88	45,95 €
4 RE The Mercenaries	82	45,95 €
5 Cave Story 3D	82	40,95 €
6 Samurai Warriors Chr.	81	51,90 €

Deportivos	NOTA	PRECIO
1 FIFA 12	87	45,95 €
2 Pro Evolution Soccer 2011	83	39,95 €
3 Sports Island	71	39,95 €

Plataformas	NOTA	PRECIO
1 Super Mario 3D Land	93	45,95 €
2 Rabbids 3D	75	45,95 €
3 No disponible	--	

Velocidad	NOTA	PRECIO
1 Super Mario Kart 7	89	45,95 €
2 Ridge Racer 3D	78	48,95 6
3 No disponible	--	

Simulador	NOTA	PRECIO
1 Pilotwings Resort	82	45,95 €
2 Ace Combat AHL (!)	73	45,95 €
3 Steel Diver	60	45,95 €

Rol	NOTA	PRECIO
1 Dragon Quest VI	78	19,90 €
2 Los Sims 3	62	48,95 €
3 No disponible	--	

Lucha	NOTA	PRECIO
1 Super Street Fighter IV	93	45,95 €
2 Dead or Alive Dimensions	85	45,95 €
3 WWE Allstars (!)	77	38,95 €

Habilidad	NOTA	PRECIO
1 Super Monkey Ball	79	48,95 €
2 Crush 3D (!)	75	48,95 €
3 Puzle Bobble Universe	69	38,95 €

Varios	NOTA	PRECIO
1 Nintendogs + Cats	86	45,95 €
2 PacMan & Galaga Dim.	78	40,95 €
3 Sudoku 3D	50	38,95 €

RESIDENT EVIL: REVELATIONS

La recta final de año le está sentando de maravilla a 3DS, que de nuevo vuelve a recibir un auténtico juegazo. Eso sí, esta vez toca cambiar los champiñones y las estrellas por los zombis.

TOP DESCARGABLES

Bazar Xbox Live

JUEGOS ARCADE: Originales y exclusivos para descarga

1	Portal: Still Alive	1200	629 MB
2	Marvel versus Capcom 2	1200	197 MB
3	Braid	1200	144 MB
4	Monkey Island 2 LeChuck s Revenge	800	500 MB
5	NBA Jam On Fire Edition	1200	851 MB



NBA Jam On Fire Edition
A las estrellas de la NBA se las ha ido la "pinza" y participan en unos partidos totalmente alocados.

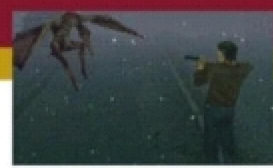
JUEGOS INDIE: Títulos creados por los usuarios

1	Kodu Game Lab	400	149 MB
2	Rotor´Scope	240	96 MB
3	Artoon	400	26 MB
4	Arkedo Series: Pixel!	240	80 MB
5	Cthulhu Saves the World	240	149 MB

Store PS3 + PSP

CLÁSICOS PS: Los originales de la primera PlayStation

1	Final Fantasy VII	9,99 €	1200 MB
2	Metal Gear Solid	9,99 €	700 MB
3	Tekken 2	4,99 €	600 MB
4	Tomb Raider II	4,99 €	600 MB
5	Silent Hill	6,99 €	N/D



Silent Hill
Uno de los juegos más terroríficos de la Historia ha vuelto a PlayStation. ¿Saldréis con vida de él?

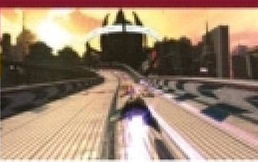
MINIS: Juegos de poco tamaño... y precio

1	Angry Birds	3,99 €	34 MB
2	Piyotama	3,99 €	40 MB
3	A Space Shooter for 2 bucks!	1,99 €	190 MB
4	Pac-man Championship Ed.	3,99 €	42 MB
5	Ace Armstrong vs Space...	4,99 €	40 MB

Store PlayStation 3

JUEGOS EXCLUSIVOS DE PS3

1	Tekken Dark Resurrection Online	19,99 €	830 MB
2	Wipeout HD	17,99 €	997 MB
3	Braid	9,99 €	240 MB
4	Monkey Island 2 LeChuck s Revenge	9,99 €	987 MB
5	Bejeweled 3	15 €	N/D



Wipeout HD
La saga vuelve a estar de moda con el próximo lanzamiento para PS Vita. ¡Acelerad al máximo!

Canal Tienda Wii

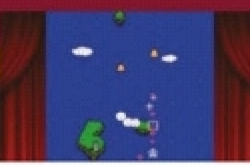
Wii WARE + CONSOLA VIRTUAL

1	World of Goo	1500 WP	319 Bloques
2	Zelda Ocarina of Time (N64)	1000 WP	368 Bloques
3	Dr. Mario y Bactericida	1000 WP	103 Bloques
4	Super Mario 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
5	Nyxquest: Kindred Spirits	1000 WP	299 Bloques

Canal Tienda DSi

DSi WARE: Juegos nuevos, diseñados para la portátil

1	Dodogo!	800 WP	100 Bloques
2	Shantae: Risky´s Revenge	1200 WP	129 Bloques
3	Una Pausa con Dr. Mario	500 WP	32 Bloques
4	Tetris Party Live	500 WP	35 Bloques
5	Plantas contra Zombis	800 WP	121 Bloques



3D Classics: Twinbee
Todo un veterano de los "shooters" verticales, que ha vuelto más vistoso que nunca. Rollo "japo" a go-go.

Canal Tienda 3DS

3DS WARE: Novedades y clásicos, rediseñados para 3DS

1	Zelda: Link´s Awakening (GBC)	6 €	45 bloques
2	Super Mario Land 2 (GB)	4 €	44 bloques
3	Zelda: Four Swords Advent.	Gratis	60 bloques
4	Pullblox	6€	N/D
5	3D Classics: Twinbee	5 €	N/D

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN



Manuel del Campo

1	Uncharted 3	PS3
2	Gears of War 3	XBOX 360
3	Forza Motorsport 4	360
4	Gran Turismo 5	PS3
5	FIFA 12	XBOX 360
6	Batman: Arkham City	PS3
7	Singstar	PS3
8	Zelda Skyward Sword	Wii
9	Saints Row 3	XB 360
10	Metal Gear Solid 4	PS3



Javier Abad

1	CoD: MW 3	XBOX 360
2	Uncharted 3	PS3
3	Gears of War 3	XBOX 360
4	Zelda Skyward Sword	Wii
5	Batman: Arkham City	PS3
6	Super Mario 3D Land	3DS
7	Red Dead Redemp..	360
8	FIFA 12	XBOX 360
9	Skyrim	PS3
10	L.A. Noire	PS3



David Martínez

1	CoD: MW 3	XBOX 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Red Dead Redemp..	360
4	Uncharted 3	PS3
5	Batman: Arkham City	PS3
6	Skyrim	PS3
7	Battlefield 3	XBOX 360
8	Gran Turismo 5	PS3
9	Gears of War 3	XBOX 360
10	Zelda Skyward Sword	Wii

Daniel Quesada

1	S. Street Fighter IV	3DS
2	Mass Effect 2	XBOX 360
3	Portal 2	PS3
4	Heavy Rain	PS3
5	Shenmue II	XBOX
6	Super Mario Galaxy 2	Wii
7	Saints Row 3	XBOX 360
8	Little Big Planet 2	PS3
9	Sonic Generations	360
10	Gears of War 3	XBOX 360

1	Uncharted 3	PS3
2	Gears of War 3	XBOX 360
3	CoD: Modern Warfare 3	PS3 - XBOX 360
4	Batman: Arkham City	PS3 - XBOX 360
5	Zelda Skyward Sword	Wii

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES JUEGOS PARA...

Pelear en 2D

Aunque las siglas "3D" están hasta en los yogures, aún quedan tipos a los que les sobra una dimensión para repartir "yoyas".



PS3 - Xbox 360 39.95 €

1 SUPER STREET FIGHTER IV

Aunque el nuevo y voluptuoso aspecto de Ryu, Ken y compañía pueda confundir, ni el "chute" de polígonos ni los nuevos escenarios hacen que estos luchadores pierdan su verdadera esencia; la de una de las mejores sagas de lucha en 2D de la historia.

PS3 - Xbox 360 39.95 €

2 U. MARVEL VS CAPCOM 3

50 luchadores tan dispares como Némesis, Hulk o Phoenix Wright se enfrentan en unos combates repletos de espectacularidad y equilibrio.

Wii 29.90 €

3 TATSUNOKO VS CAPCOM

Otro genial crossover que junta en un mismo torneo a 26 contendientes de la talla de Chun-Li, Megaman, Viewtiful Joe o Tekkaman Blade.

PS3 (PSN) - Xbox 360 (XBLA) 15 €

4 STREET FIGHTER III 3rd STRIKE O.

Si sois verdaderos puristas del género y os va el aspecto clásico, no podéis perderos esta cuidada revisión de SF III, que incluye un genial modo online.

PS3 - Xbox 360 29.95 €

5 THE KING OF FIGHTERS XIII

Esta saga lleva más de 17 años demostrando que la lucha en 2D nunca pasa de moda. Eso... o que nadie se atreve a contradecir a Terry Bogard.

MEJORA TU CONSOLA



Apoya y carga

■ Nombre: Cargador de inducción
■ Compañía: Woxter ■ Consola: Xbox 360
■ Precio: Desde 27,99 €

Tan fácil como dejarlo encima de la superficie y que el mando empiece a cargar. Así es este cargador por inducción para Xbox 360, que incluye dos baterías de 700 mAh y no necesita que enchuféis ningún cable (excepto el de la propia base cargadora al USB de la consola, claro). La verdad es que el sistema es muy cómodo, pero como pega frente al kit carga y juega de Microsoft nos encontramos con que es imposible cargar durante la partida. ¿Y si nos quedamos sin energía en mitad de la diversión? www.woxter.com.


■ Valoración ★★★☆

Fundas nintenderas

■ Nombre: Funda Mario ■ Compañía: Ardistel
■ Consola: Nintendo DS Lite, Dsi, 3DS ■ Precio: 9,95 €

Hombre, aunque tengas una consola de Nintendo, puedes llevarla en una funda de Sonic, pero lo suyo es ser un poco "corporativo". Ardistel ofrece tres opciones diferentes para llevar el Reino Champiñón a vuestra portátil: Mario, Peach o Yoshi. La misma funda se viste de los colores característicos de estos personajes. En su bolsillo os caben algunos juegos, cascos o una gamuza limpiadora. Y por cuatro perras. www.ardistel.com.

■ Valoración ★★☆☆



Tu consola, tu estilo

■ Nombre: Vinilos decorativos
■ Compañía: Forcovers
■ Consola: Todas las consolas
■ Precio: 19,95 €

Tu consola, tal y como tú la quieres. Esa es la promesa que hace y cumple Forcover. La idea ya la hemos visto en otras webs, pero ahora llega gracias a una empresa española: vinilos decorativos a la carta. Podemos elegir dentro de su enorme oferta o crear nuestra propio vinilo para cualquier tipo de dispositivo, desde consolas a mandos, pasando por móviles, portátiles o tablets como el iPad. Están fabricadas con vinilo 3M, impresas con calidad digital y laminadas para ofrecer protección contra arañazos y el desgaste diario. ¿Os gusta como ha quedado nuestra PS3? www.forcover.com.

■ Valoración ★★★★

Más vale Alonso en mano...

■ Nombre: **F1 Ferrari 150º Italia Alonso Edition**
■ Compañía: **Thrustmaster** ■ Consola: **PS3** ■ Precio: **39,95 €**

Si no tienes espacio en casa para un volante, y menos dinero aún para comprarte un Ferrari, debes considerar alternativas como este mando. Thrustmaster vuelve a confiar en su popular volante en torno a la cruceta, con un giro de 90 grados, decoración de la escudería italiana con la firma de Fernando Alonso y una textura de "piel de naranja" en la parte posterior. Es programable y sus botones, mini-sticks, D-pad, rueda óptica y gatillos se pueden alternar. Las configuraciones se conservan en la memoria interna del dispositivo, incluso si se desconecta el mando. Más información en www.thrustmaster.com.

■ Valoración ★★☆☆



NO LO PIERDAS DE VISTA

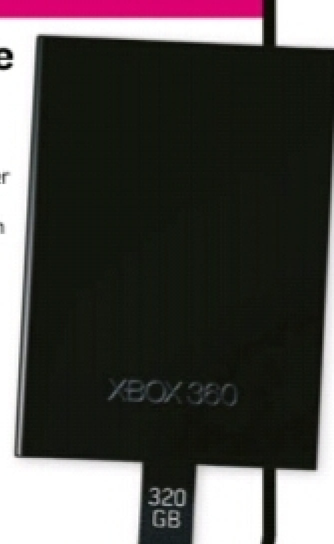
DISCO DURO

Memoria de elefante

■ Nombre: **Disco duro externo**
■ Compañía: **Microsoft**
■ Consola: **Xbox 360** ■ Precio: **99,99 €**

Anda que no nos gustaría a nosotros poder tener un poco de memoria extra para recordar el nombre de todos los Pokémon o la fecha de lanzamiento de todos los bombazos que llegan últimamente. Xbox 360 sí se lo puede permitir gracias a este pedazo de disco duro externo de 320 GB. En él se pueden almacenar más de 90 juegos completos, 200 películas en SD y 40 en HD. ¿Sois unos yonkis de las descargas? Pues este es vuestro accesorio. Y viene con *LEGO Star Wars III* de regalo. En www.xbox.com.

■ Valoración ★★★★



Vibra sin cables

■ Nombre: **Wireless Controller** ■ Compañía: **Kaos**
■ Consola: **PS3** ■ Precio: **34,95 €**

Kaos Videogames vuelve a la carga con un nuevo mando para PlayStation 3 que mejora otros modelos anteriores, con características tan importantes como una batería recargable de 550 mAh, que dura algo menos que la del Dual Shock oficial. También incluye una potente vibración. Su principal pega es que no es Bluetooth y nos hace falta el consabido receptor RF enchufado al puerto USB de la consola. Lo mejor, la distribución de los botones y el tamaño, en la línea de Xbox 360. Muy cómodo de utilizar. Cuidado, no es compatible con la versión 3.50 o superior del firmware. www.kaosvideogames.com.

■ Valoración ★★☆☆





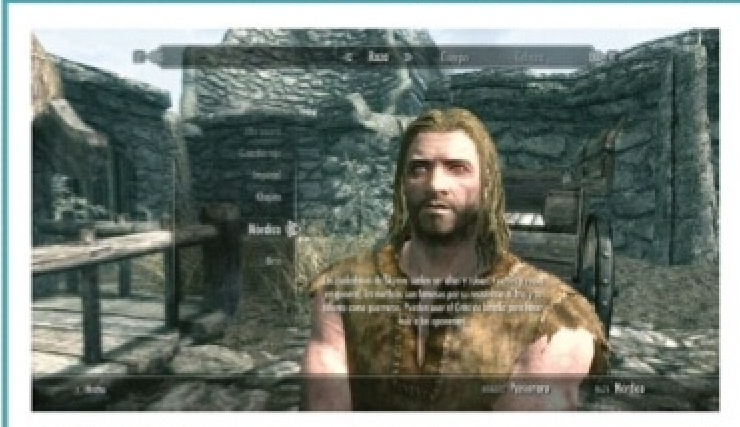
The Elder Scrolls V SKYRIM

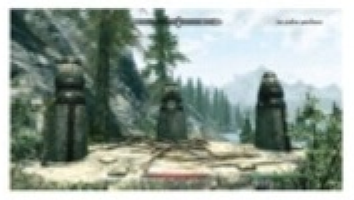
La profecía se cumple: Alduin, el dios dragón, llega a las tierras de Skyrim para destruir todo a su paso. Si queréis derrotarlo y traer la paz, seguid esta guía.

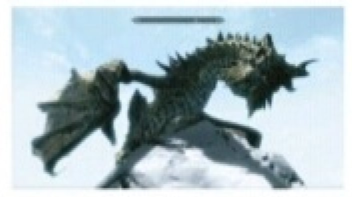
Ayuda y Consejos

En este primer apartado os damos algunos consejos para la historia principal, os decimos como subir rápidamente algunas habilidades y también como conseguir algunos logros.

Recomendaciones para la HISTORIA PRINCIPAL







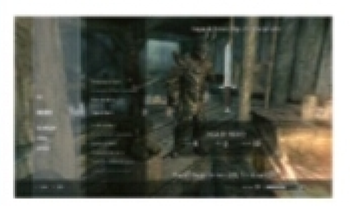
→AL PRINCIPIO DEL JUEGO tendremos que elegir la raza de nuestro personaje, y una vez hecho no podremos cambiarla nunca más. Todas las razas de Skyrim tienen alguna pequeña diferencia entre ellas: cada una tiene unos puntos extra en unas cualidades o habilidades, pero según avancemos en el desarrollo de nuestras habilidades todas pueden llegar a ser iguales.

→NUESTRA PRINCIPAL CONSTELACIÓN es otra de las cosas que tendremos que elegir. Hay tres opciones: guerrero, mago o pícaro. La única diferencia entre ellas es que subiremos unas habilidades u otras de forma mas rápida según elijamos la constelación, pero al final del juego se puede llegar a subir todas por igual, aunque mas lento. Esta decisión no hace variar nada del desarrollo.

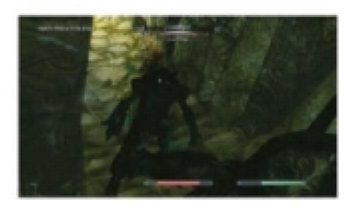
→AL FINAL DEL JUEGO nos salta una misión principal en la que nos darán la oportunidad de acabar con uno de los líderes de una de las hermandades. Si bien esta misión es la única que realmente varía un poco el final, nuestra recomendación es no matarlo, dado que quedaremos marcado como una mala persona, tendremos a la hermandad en nuestra contra y perderemos la posibilidad de conseguir de forma fácil uno de los logros que indicamos mas adelante.

SUBIR HABILIDADES de forma rápida

→ **HERRERÍA / ELOCUENCIA:** Para subir Herrería podemos ir a cualquier herrero y comprarle todos los lingotes de hierro que tenga. Con ellos creamos Dagas de hierro y luego las vendemos. Dejamos pasar 48 horas y volvemos a repetir la operación. Haciendo las Dagas de hierro podemos subir a nivel 100.



→ **ARMADURA PESADA / ARMADURA LIGERA / BLOQUEAR / CONJUNCIÓN:** Para subir todas estas habilidades es suficiente con dejarnos atacar por un enemigo y, cuando vayamos perdiendo vida, curarnos para subir Conjunción. Cuanto más fuerte sea el enemigo, más rápido subiremos las habilidades de los tipos de armadura o de bloquear con el escudo.



→ **A DOS MANOS / A UNA MANO / ARQUERÍA:** Están habilidades suben automáticamente con el empleo contra los enemigos.



→ **ROBO:** Para subir la habilidad de robo y para realizar los robos, la recomendación es guardar la partida antes de hacerlo. Si somos descubiertos, podemos volver a cargar la partida y repetir el robo. Cuanto más cerca estemos y más quieto esté nuestro objetivo, mas posibilidades tendremos de robar. Cada objeto que robemos nos subirá el nivel de la habilidad.



→ **ELOCUENCIA:** Como mejor sube la habilidad es vendiendo objetos a comerciantes. También podemos realizar un truco si vamos a Riften y entramos en la Fabrica de aguamiel de Espino Negro. Aquí encontraremos a Ungrien; si hablamos con él y elegimos las opciones de Háblame de Maven Espino Negro y luego le damos a persuadir, la conversación entrará en un bucle infinito y podemos llegar a subir la habilidad de Elocuencia hasta nivel 100.

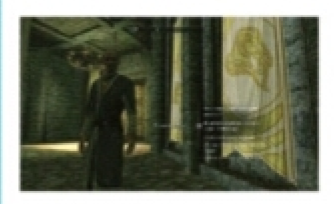


→ **ILUSIÓN:** Para subirla rápidamente podemos ir al colegio de Hibernalia, hablar con Enthir y comprarle el Grimorio: Amortiguar. Con esta habilidad equipada simplemente debemos de ir pulsando el botón para lanzar la magia y hacer que los niveles vayan subiendo poco a poco.



Conseguir algunos DE LOS LOGROS

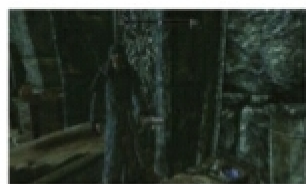
→ **CIUDADANO:** Para conseguir este logro tenemos que comprar una casa. Para ello hablamos con alguno de los ayudantes de los Jarl que encontraremos en algunas de las ciudades del juego y compramos la casa.



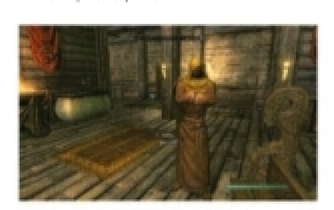
→ **CAZADOR DE DRAGONES:** Para conseguir este logro tenemos que absorber el alma de 20 dragones. En el transcurso del juego encontraremos de forma aleatoria y en cualquier punto del mapa dragones. Da igual si tienen nombre o se llaman simplemente dragones; cuando les matemos absorberemos de forma automática su alma.



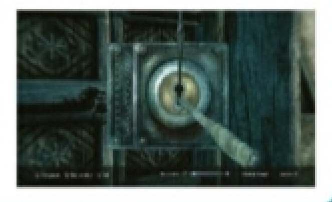
→ **MAESTRO DEL THU'UM:** Para conseguir este logro tenemos que aprender 20 gritos completos. En el transcurso del juego conseguiremos algunos de forma automática, y el resto los podemos conseguir fácilmente hablando con Arngeir de los Barbas grises, para preguntarle por las localizaciones.



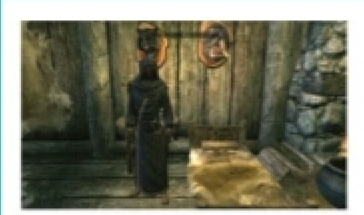
→ **CASADO:** Para conseguir este logro tenemos que casarnos con alguno de los NPC. El primer paso es ir a Riften para hablar con Maramal. Después de completar una misión recibiremos el Amuleto de Mara. Al equipárnoslo conseguiremos la opción de "enamorar" al NPC con el que queramos casarnos, pero antes de ello tendremos que completar alguna misión de esa persona para que se enamore y después casarnos.



→ **LADRÓN:** Tenemos que robar 50 bolsillos y forzar 50 cerraduras. Para asegurar que no fallamos, podemos guardar la partida antes de realizarlo.



CURACIÓN para el vampirismo



Para curarlo, primero tenemos que ir a **Falkreath**, entrar en la taberna y hablar con **Valga Vinicia**. De esa forma conseguiremos información sobre Falion. Después vamos a **Morthal** a hablar con **Falion**, que nos pedirá una Gema de alma negra para iniciar el ritual de curación. Se la podemos comprar a él y, después de llenarla con el alma de algún humano, se la entregamos. A continuación debemos quedar a la hora indicada en el punto del ritual para curarnos finalmente del vampirismo. Si estamos convertidos en vampiro, tenemos que morder a un NPC mientras duerme para alimentarnos de su sangre. Así nos convertiremos durante un tiempo en humano y podremos interactuar con los NPC.

Misiones

Aparte de las misiones principales del modo historia, encontraremos quince misiones Daedricas únicas y cinco Hermandades a las que unirnos para realizar muchas mas.

A B C D E F G H I J K L
1 2 3 4 5 6 7 8

Soledad
Estatua de Meridia
Lucero del Alba
Hibernalia
Capilla de Azura
Morthal
Capilla de Peryite
Ventalia
Próstilo de Boethiah
Markarth
Carrera Blanca
Falkreath
Riften
Largashbur

MAPA DE LOCALIZACIONES
Ciudades
Altares
Tribu

MISIONES DAÉDRICAS

WABBAJACK

Viajamos a la ciudad de Soledad **(D2)**, buscamos a Dervenin por las calles y después a una chica llamada Una. Ella nos dará una llave para entrar en el ala de Pelagio. Cuando lo hagamos, avanzamos por la casa hasta que tengamos un "flash" y aparezcamos en otra zona. A continuación hablamos con Sheogorath, el hombre sentado en el trono. Durante la conversación conseguiremos el Wabbajack y el logro Influencia daédrica.



Ahora tenemos tres caminos:

-Uno de ellos nos lleva a una arena de combate. Tenemos que usar el Wabbajack con los hombres que vemos a los lados del trono.

-Otro camino nos lleva a una zona en la que vemos a Pelagio durmiendo en una cama. Usamos el Wabbajack en él. Ahora tendremos que ir usándolo en los siguientes objetivos: lobo, cabra, Pelagio, bandido, Pelagio, bruja cuervo, Pelagio, elemental de fuego, Pelagio y espectro.

-En el ultimo camino, tenemos que disparar dos veces al hombre llamado Confianza y después una al hombre llamado Ira.

Volvemos a hablar con Sheogorath para decirle que hemos terminado, y después de una larga conversión, regresamos a la ciudad.

ESTRELLA DE AZURA O LA ESTRELLA NEGRA

Viajamos a Hibernalia **(I2)** y vamos hacia el sur para encontrar el Santuario de Azura. Aquí hablamos con Aranea



Lenith para conseguir la misión La estrella negra. Volvemos a Hibernalia y buscamos a un hombre llamado Nelacar (suele estar en la posada). Después de hablar con él, vamos al lugar que nos indican en el mapa, donde encontraremos la Estrella de Azura. El ultimo paso es decidir a quién le damos la estrella de Azura según el objeto que queramos conseguir.

MAZA DE MOLAG BAL

Para esta misión tenemos que esperar a avanzar en el juego. Llegará un momento en el que en la ciudad de Markath **(A4)** veremos, frente a la



casa que hay al entrar a la derecha, a un vigilante del que aceptaremos la misión La casa de los horrores. Entramos en la casa y avanzamos hasta que se vuelva todo oscuro. Liquidamos al vigilante y seguimos el camino hasta llegar a un altar, donde recibiremos otra misión en la que debemos ir a liberar a una persona. Después volveremos a la casa para realizar la ultima misión y recibir la recompensa.

MÁSCARA DE CLAVICUS VILE

Esta misión solo es posible si somos nivel 10 o más. Al viajar a Falkreath **(E7)**, los guardias de la entrada principal nos preguntarán por un perro. Entramos en la ciudad y hablamos con el herrero para preguntarle a él por el animal. Después salimos de la ciudad, vamos a donde está el mencionado perro y le seguimos hasta llegar a la Caverna de Haemar. Aquí dentro tendremos que hablar con una estatua, que nos pedirá que la traigamos un hacha que está en otra cueva. Cuando se la demos nos pedirá matar al perro; le decimos que no y esperamos a recibir el objeto Daédrico.



PIEL DEL SALVADOR O ANILLO DE HIRSCINE

Volvemos a Falkreath **(E7)** y entramos en el cuartel. Una vez dentro, bajamos las escaleras para entrar en la prisión. En una de las celdas hablaremos con un preso llamado Sinding, y al terminar conseguiremos la misión Emboscada nocturna.



Vamos donde nos indican y matamos al ciervo blanco. Hablamos con él y vamos al siguiente punto de la misión. Encontraremos un lobo; debemos matarlo o dejarlo vivir para recibir una de las dos posibles recompensas.

QUEBRANTADOR DE AMANECERES

Al acercarnos a la Estatua de Meridia **(D2)** oiremos la voz de la diosa y conseguiremos la misión Al alba. Vamos donde nos indican para encontrar un orbe llamado Luz de Meridia. Después volvemos a la misma estatua que nos dio la misión para ponerla en el Pedestal de gema y conseguir la siguiente misión. Ahora entramos en el templo de debajo de la estatua. Aquí debemos ir pulsando unos altares para hacer que la luz llegue hasta una puerta que nos lleva a un balcón y volvemos a entrar por la parte de arriba. En esta cueva, de nuevo ten-



dremos que ir pulsando los altares para que llegue la luz a la salida. En las catacumbas encontraremos a Malkoran. Después de acabar con él cogemos el objeto del pedestal para terminar la misión.

VOLENDRUNG

Desde Rifter vamos al Oeste para encontrar un campamento llamado Largashbur **(K8)**. Después de matar al gigante que les esta atacando, hablamos con Atub para aceptar la



misión La tribu maldita, que nos pide grasa de troll y un corazón de daedra. Vamos al colegio de Hibernalia, donde buscamos a Enthir para comprarle el corazón. En una estantería del Salón de la tolerancia podemos coger la grasa de troll. Volvemos con Atub y le damos los objetos para que inicie el ritual. Después tendremos que ir a completar una misión con el jefe Yamarz: nos tenemos que ofrecer a matar al gigante, luego cogemos el martillo del cadáver y volvemos a Largashblur para hacer un ritual y conseguir el arma.

ANILLO DE NAMIRA

Viajamos a Markarth **(A4)** y entramos en la Fortaleza de Piedra baja. En esta zona debemos buscar a Verulus para lograr la llave del Salón de los muertos. Dentro tenemos que buscar a Eola. Desde que hablemos con ella y para el resto de la misión tenemos que estar siempre a favor del canibalismo. Ella nos dará la misión El sabor de la muer-



te. El siguiente paso es liquidar al objetivo que nos indica Eola, luego hablar con ella, volver a hablar con Verulus y llevarlo a una reunión con Eola, donde tendremos los últimos pasos para conseguir el objeto.

ANULADOR DE HECHIZOS

En la capilla de Peryite **(B3)**, hablamos con Kesh el descuidado para aceptar la misión La única cura. Tenemos que entregarle un rubí perfecto, un lingote de plata, una campanilla de la muerte y un polvo



de vampiro. Cuando le demos los objetos tendremos que ir a matar a un elfo llamado Orchendor y después volver a hablar con Kesh para recibir el escudo Daédrico.

CRÁNEO DE CORRUPCIÓN

Viajamos a Lucero del Alba **(G2)** y entramos en la posada. Aquí hablamos con Erandur para iniciar la misión Pesadilla viviente. En esta misión tendremos que seguir a Erandur y al final, cuando inicie



un ritual, deshacernos de él para conseguir el objeto Daédrico.

ROSA DE SANGUINE

El primer paso para esta misión es encontrar a un hombre llamado Sam, que suele estar por las distintas posadas y bares de las principales ciudades. Va cambiando de sitio, así que tendremos que ir probando hasta dar en algún momento con el. Cuando hablemos con él un par de veces nos quedaremos dormidos y apareceremos en otro lugar. Hablamos con la mujer que tenemos delante para iniciar la misión Una noche inolvidable. Después de ir a unos cuantos sitios para conseguir algo de información de la noche anterior, completaremos la misión y recibiremos el objeto daedrico.



CUCHILLA DE MEHRUNES

Cuando tengamos nivel 20 se nos acercará un mensajero para informarnos de que se va a abrir un



museo en Lucero del Alba (G2). De todas formas, aunque no venga, podemos ir igualmente al museo por nuestra cuenta. Aquí hablamos con Silo para recibir la misión Fragmentos del pasado. En esta misión tenemos que ir a buscar los tres objetos que nos indican y entregárselos después a Silo. Luego tendremos nos tocará ir a otro lugar y eliminar a Silo, para finalmente conseguir el arma Daédrica.

HOJA DE ÉBANO

Cuando tengamos nivel 20 tenemos que ir a hablar con el dueño de La yegua abanderada, que está en Carrera blanca (G5). Le preguntamos sobre los rumores para conseguir información sobre el hijo del



jarl. Después vamos a hablar con el jarl, que nos dará la misión La puerta susurrante. Vamos a hablar con la puerta, nos dirá que la tenemos que abrir con la llave que tiene el Jarl. Lo mejor que podemos hacer es esperar a que se valla a la cama e intentar robársela hasta conseguirla. Cuando la tengamos bajamos a abrir la puerta y cogemos la Hoja de ébano de la mesa para completar la misión.

COTA DE ÉBANO

En el nivel 30 vamos a Ventalia (J4) y viajamos hacia el Este para encontrar el Próstilo de Boethiah, para iniciar La llamada de Boethiah. Ahora vamos a alguna taberna y contratamos a algún mercenario por 500 monedas. Volvemos y le ordenamos que toque la Columna de sacrificio. Después nos deshacemos de los otros seguidores y por ultimo vamos



a liquidar a los objetivos que nos indica. Uno de ellos tiene la Cota de Ébano; ponérnosla es el ultimo paso para terminar la misión.

OGHMA INFINIUM

Septimus nos avisará de que tenemos que ir a hablar con él para recibir una misión en la que tenemos que ir a entregar la sangre de varios tipos de razas del juego para conseguir el objeto Daédrico.



MISIONES POR GREMIOS

HERMANDAD LOS COMPAÑEROS

•En primer lugar, viajamos a Carrera blanca (G5) y entramos en el edificio Jorrvaskr. Una vez dentro, bajamos por las escaleras de la derecha para ir al sótano y buscamos a Kodlak. Debemos decirle que queremos unirnos a la hermandad y completar un par de misiones para finalmente unirnos a ella y conseguir el logro A las armas.

Ahora hablamos con Farkas para aceptar las siguientes misiones (cuando terminemos una tenemos que volver a por la siguientes):

•Mano de obra contratada: hay que ir al sitio indicado y pegarle una paliza al hombre.

•Muestra de honor: hay que hablar con Skjor, luego con Farkas y después ir al túmulo correspondiente a buscar el fragmento de una espada. Allí encontraremos una sala con una puerta cerrada que pide una llave; la encontraremos dentro de un cofre en la misma sala.

•El siguiente paso es hablar con alguno de los integrantes de la hermandad para conseguir otra misión. Cada uno tiene una misión distinta y todas ellas sirven por igual para avanzar con la hermandad.



•Hablamos con Skjor para conseguir la misión La mano de plata. Nos reunimos con él por la noche en el punto que nos indica, y después de unas conversaciones conseguiremos el logro Juramento de sangre. Ahora hablamos con Aela y seguimos con la misión. Debemos entrar en la fortaleza que nos indican y matar a todos los enemigos.

•Al terminar volvemos a hablar con Aela para recibir la misión Golpear el corazón. En ella tenemos que ir a buscar al líder de La mano de plata y acabar con él.



•Volvemos a hablar con Aela para aceptar la misión Recuperación. En esta misión tenemos que ir a un fuerte para coger un objeto que está dentro de un cofre.

•Aela nos dará la siguiente misión, Honor de sangre. Hablamos con Kodlak en el sótano y después vamos a acabar con el objetivo. Le quitamos la cabeza y volvemos a la casa de la hermandad.

•Al llegar tendremos una conversación con Vilkas y recibiremos la misión Venganza pura. De nuevo tenemos que ir a otro fuerte para recuperar otro artefacto.

•Al volver a la ciudad obtendremos la misión La gloria de los muertos.

Después de cumplir un par de recados en la ciudad, tendremos que ir a la Tumba de Ysgramor para completarla y conseguir así el logro La gloria de los muertos.

HERMANDAD DE LOS MAGOS

•La primera misión de esta hermandad ya la completamos durante la historia principal, en la misión Conocimiento antiguo.

•La siguiente misión es En las entrañas de Saarthal, y la conseguiremos de Tolfdir. Tenemos que ir a una cueva para hablar con un hombre, buscar unos artefactos y luego seguir el camino hasta llegar a la sala final, donde tendremos una revelación. Después volvemos a hablar con Tolfdir.

•Al hablar con él conseguiremos la misión La letra con sangre entra. Después de hablar con Urag tendremos que salir en busca de tres libros que luego debemos devolver para completar la misión.

•Al entregarlos recibiremos la misión Buenas intenciones. Después de hablar con Tolfdir debemos de ir a al Salón de la Tolerancia en el colegio, subir a la primera planta y entrar en la habitación del encantador arcano. Debajo de un expositor encontraremos el alambique que nos pide. Cuando se lo entreguemos, tendremos que hablar con Ancano, que nos llevará a hablar con otra persona. Después volvemos a hablar con Tolfdir para conseguir información sobre el augur de Dunlain. A él le encontraremos en el podridero del colegio. Después volvemos a hablar con Savos para completar la misión.

•Él nos dará la misión Revelando lo inadvertido. Primero hablamos con Mirabelle y después tendremos que ir a Mzultf. Al final de esta zona encontraremos un planetario en forma de puzle. Para resolverlo primero tendremos que usar el hechizo de congelación para hacer



que cambien las direcciones de los rayos y luego pulsamos los botones para conseguir que los rayos lleguen a los círculos.

Después de una conversación tendremos que volver al Colegio de Hibernalia, aquí tendremos unas escenas y tras ellas conseguiremos el logro Revelando lo inadvertido.

•Al terminar la escena conseguiremos la misión Acto de contención. Salimos del colegio y después vamos a la villa para defenderla del ataque de unos enemigos. Después hablamos con Mirabelle Ervine para completar la misión y recibir la misión el Bastón de Magnus



Tenemos que ir a Laberintia. Al final de esta cueva encontraremos a un mago al que debemos eliminar para conseguir el bastón.

•Después se lo devolvemos a Tolfdir para completar la misión y recibir la misión El ojo de Magnus. Usamos el bastón de Magnus para quitar la ventisca de la entrada del colegio y entramos para eliminar al objetivo final. Para hacerlo tenemos que usar el bastón de Magnus en el Ojo de Magnus que vemos en el centro de la sala. Así se cerrará y podremos hacerle daño al objetivo. Al terminar las siguientes conversaciones conseguiremos el logro El ojo de Magnus.

LA GUERRA CIVIL

Primero tendremos que unirnos a un bando: el Ejercito imperial en la ciudad de Soledad o los Capas de la Tormenta en Ventalia. Según la decisión que tomemos, tendremos que capturar o defender unos puntos u otros del mapa. Con cualquiera de las dos facciones recibiremos al avanzar los logros Tomando partido, Héroe de guerra y Héroe de Skyrim. Según lo que decidamos, cambiaremos el futuro de la ciudad a la que no nos hayamos unido.



HERMANDAD DE LOS LADRONES

•Empezaremos con la misión A cargo del negocio. La conseguimos en la ciudad de Riften, hablando con Brynjolf en la plaza de la ciudad. En esta misión tenemos que ir a hablar con él en la Ratonera de debajo de la ciudad a la que ya fuimos durante el transcurso del juego.

•Al hablar con él la misión se actualizará y tendremos que ir a cobrarle la deuda a varias personas. En todas las misiones de este gremio podemos pedir consejos que nos dicen como podemos realizarlas mas fácilmente. Cuando volvamos a hablar con Brynjolf para darle el dinero conseguiremos el logro A cargo del negocio.

•Ahora le seguimos hasta el cuartel de los ladrones. Aquí hablaremos con Mercer Frey y después con Brynjolf para recibir la misión Alto y claro. En esta misión debemos ir a una casa para robar los documentos que están guardados en la caja fuerte. Cuando los tengamos, volvemos a hablar con Brynjolf para completar la misión.

•Al terminar de hablar con Brynjolf conseguiremos la misión El "bautizo" del aguamiel. En ella debemos ir a envenenar una cuba de cerveza y robar un pagaré en un cajón del bar que hay en la planta de arriba. Después se lo llevamos a Maven y hablamos con Brynjolf para dar por finiquitada la misión.

•Al terminar la conversación con Brynjolf conseguiremos la misión Locura del granuja. Tendremos que ir a hablar con una persona en Soledad y después seguirla dentro de una cueva hasta hablar con ella. A continuación vamos a hablar con Mercer para completar la misión.

•Mercer nos dará la misión Quien calla, otorga. Para cumplirla tenemos que viajar al Velo de la nieve junto a Mercer para encontrar a una mujer llamada Karliah.

•Al terminar la escena, Karliah nos dará la misión Respuestas difíciles. Viajaremos hasta el Museo de Calcemo para conseguir un escrito en lengua falmer de una roca. Para copiarlo necesitamos Rollo de papel





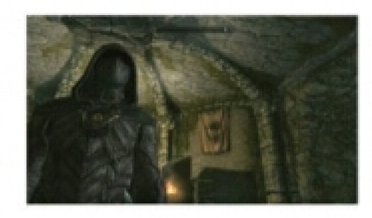
y Carbón vegetal de la sala anterior. Se lo llevamos a Enthir y Karliah para completar la misión.

•Después de la conversación con los dos personajes conseguimos la misión La persecución. Tras hablar con Mercer y Karliah tendremos que ir a una casa a buscar pruebas sobre dónde puede estar Mercer. Para ello tenemos que bajar un piso y entrar en la habitación trasera, abrir el armario sospechoso y luego quitar la tapa trasera para llegar hasta un sótano y encontrar los documentos. Después se los llevamos a Brynjolf para completar la misión.

•Al terminar la conversación con Brynjolf conseguiremos la misión La vuelta del triunvirato. Hablamos con Karliah y la seguimos.

•Después Brynjolf hablará con nosotros y aceptaremos la misión Percepción ciega. En ella tenemos que matar a un traidor y después hablamos con Karliah.

•Al hablar con ella recibiremos la misión El regreso de las tinieblas. En esta misión tendremos que completar la prueba para encontrarnos con Nocturne. Al terminar de hablar con Karliah conseguiremos el logro El regreso de las tinieblas.



Desde este punto tenemos que dirigirnos a la hermandad de los ladrones y buscar a Delvin o a Vex para hablar con ellos.

•Cualquiera de ellos dos nos darán varios tipos de misiones. Las más fáciles de completar son las de tipo Pesca de Vex: tenemos que completar cinco misiones en las ciudades de Soledad, Ventalia, Markhat y Carrera blanca. Cuando completemos cinco en una de ellas nos darán una misión especial, y cuando completemos todas las misiones especiales de cada ciudad, nos darán la misión Una nueva dirección.

Esta es la ultima misión del gremio y al completarla conseguiremos el logro Uno con la sombra.

HERMANDAD OSCURA

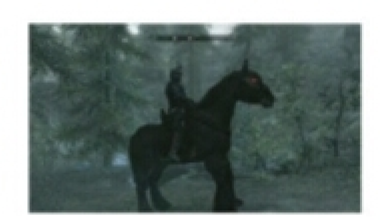
•Viajamos a Ventalia, entramos en la residencia de Aretino y hablamos con Avento. Aceptamos la misión Inocencia perdida, liquidamos al objetivo y volvemos a hablar con Avento para completar la misión.



Dejamos que pasen unos días para recibir una nota en la que pone "Lo sabemos", junto con la simbólica mano negra de la hermandad.

•Al dormir en cualquier cama, recibiremos la visita de un miembro de la hermandad, que nos encargará la misión Con amigos así... Liquidamos a alguno de los cautivos y después vamos al santuario de la hermandad. Aquí tenemos que hablar con Astrid para unirnos y conseguir el logro Con amigos así...

•Llegados a este punto recibiremos encargos de asesinato y alguna misión especial. Según vayamos completando misiones conseguiremos los logros Hasta que la muerte nos separe y ¡Salve, Sithis! HC



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Aquí estoy con toda mi familia japonesa. Todos los años nos da por disfrazarnos de Santa Claus y dar una vuelta por Tokio. ¿Me veis allí, al final, en la zona de la izquierda?

Juegos de PSN en PS Vita

@Hola, Yen. Me llamo Ángel Díaz y soy de Madrid. Mis más sinceras felicitaciones tanto a ti por tu sección como al resto de compañeros por la revista, de la que soy lector incansable.

■ Teniendo en cuenta que PS Vita será técnicamente superior a PSP, casi como PS3, ¿Harán en Playstation Network que algunos contenidos que ahora son exclusivos para PS3, sean compatibles también con PS Vita? Me refiero a juegazos como *Limbo* o *Scott Pilgrim*, que me parecen fenomenales y sería una pasada poder jugar con ellos en cualquier parte. Saludos cordiales.

De momento se ha confirmado que habrá juegos compatibles para ambos formatos, en los que incluso se podrá jugar a multijugador entre diferentes consolas, como por ejemplo *Wipeout*. En cuando a juegos para un solo jugador, Sony ha dicho que lo están estudiando. Entiendo que su idea es que PSVita tenga el mayor número de prestaciones posibles.

Ángel Díaz



WIPEOUT 2048 será uno de los juegos que permitan las partidas multijugador cruzadas entre PS3 y PS Vita, manteniendo el estilo de carreras futuristas que ha hecho famosa a la saga. Llegará con la consola el 22 de febrero.

LA PREGUNTA DEL MES

¿Por qué no se hacen videojuegos eróticos?

■ Sé que es una pregunta "políticamente incorrecta". Ya hace mucho que hay videojuegos solo para adultos pero ¿por qué nadie hace videojuegos X? ¿Por qué da tanto por la violencia y nada por el sexo en los videojuegos? Gracias por vuestra revista. Me parece la mejor del mercado.

Tú pregunta coincide en parte con una de las opiniones de este mes. Pues aunque hay algunas excepciones, como el inminente *Catherine*, está claro que en esta sociedad el sexo se sigue viendo como algo más "peligroso" y dañino que la violencia explícita. Confío en que poco a poco esto cambie, pero está claro que es una paradoja algo hipócrita.

Tomás Vega Moralejo

Fan del rol y de los disfraces

@Hola, Yen, es la segunda vez que escribo a la revista. Lo primero que tengo que decirte es daros mi enhorabuena por el 20 aniversario de la revista, que por cierto me encanta. Espero que esta vez me publiquéis las dudas que tengo en la revista, que son las siguientes:

■ Soy una fanática de la saga *Dragon Age*: ¿me podríais decir todos los nombres de los videojuegos de la saga y la puntuación que les disteis?

Pues tienes *Dragon Age Origins*, al que le dimos un 90, y *Dragon Age II*, que obtuvo un 92.

■ El otro día terminé el videojuego *Hunted the Demon's Forge*. Tal y como terminó, ¿habrá segunda parte?

De momento Bethesda no ha dicho nada sobre el tema. Tampoco es que haya sido un gran éxito de ventas, la verdad.

■ Me gustaría saber si por Madrid o alrededores hay alguna tienda de disfraces en donde vendan disfraces de personajes



DISFRACES DE TODO TIPO, como este de Assassin.s Creed (160 euros) se pueden encontrar en algunas tiendas de internet, como www.milanoo.com/es.

¡HABLA CON YEN!

Escribe a:
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

Participa en nuestra página: www.facebook.com/hobbyconsolas

de videojuegos (concretamente de la saga *Assassin's Creed*).

Especializada solo en disfraces de videojuegos, ninguna, que yo sepa. Pero en muchas tiendas de disfraces tienen algo de videojuegos. Si ya quieres algo más especial, tendrás que intentarlo por Internet donde se pueden encontrar bastantes cosas y muy interesantes.

Sara Gómez Hernando.

> « LA PUESTA EN MARCHA DE ONLIVE EN REINO UNIDO Y USA HA SIDO UN GRAN ÉXITO SEGÚN SUS RESPONSABLES »

Juegos descargables

@Buenas, Yen, os leo desde el numero uno. Soy un fan del coleccionismo de videojuegos, así que me ahorro detallar las consolas de mi posesión. Eso sí, nunca me ha tocado uno de vuestros ansiados (y a veces exclusivos) premios. Bueno, voy con mis dudas.

■ ¿Sería posible alguna recopilación de "must have" de juegos descargables de PSN en formato físico?

No, hay algunos juegos que los tienes en ambos formatos, y por tanto puedes comprarlos en formato físico, como los de la saga *God of War*, *Echocrome 2* o *Monkey Island Special Edition*, pero no hay ninguna "recopilación" que incluya juegos de diferentes compañías.

■ Quiero probar algún *Dinasty Warriors* (nunca he jugado), ¿cuál me recomiendas?

Pues los que están todavía disponibles, el 6 y el 7, no están mal si te gusta ese estilo.

■ ¿Sabes si hay preparado algún *Suikoden* para las consolas de sobremesa?

De sobremesa, no. Hay un *Suikoden* en desarrollo para PSP y puede que PSVita, que tendrá dos versiones, una descargable y otra física, la primera con un montón de extras. No se sabe si llegará aquí.

■ Ahora que han sacado Onlive para los bretones, me he decidido a probarlo y funciona realmente bien. ¿Es este el futuro de los videojuegos? (lo digo por mi afición al coleccionismo y por ende, el formato físico).

Sus responsables hablan de éxito con millones de usuarios, aunque no han dado datos concretos. En el Reino Unido, donde se lanzó el 22 de septiembre, han superado en 10 veces las cifras que sus creadores habían calculado. En fin, es posible que estemos ante lo que será el futuro, pero al igual que en otros ámbitos no supone que sea el fin de las consolas físicas. Es posible que ambos sistemas convivan.

■ ¿Se sabe si saldrá y cuando una edición GOTY de *Fallout: NV*?

En febrero llegará la Ultimate Edition, que incluirá todos los contenidos descargables.

Jordi Sanahujes



SUIKODEN tendrá una nueva entrega para PSP en Japón (de su lanzamiento en occidente no se sabe nada). El juego estará basado en la versión de PSOne, y habrá una edición normal y otra especial que incluirá un montón de extras.

Wii U y su juego de Zelda

@¡Hola, Yen! Me llamo Blanca. Trabajo en una librería y la verdad es que siempre se agota vuestra revista porque es genial. Por suerte siempre me guardo una para mí. A ver si me resuelves mis dudas:

■ ¿Sabes si saldrá algún juego nuevo del Profesor Layton? Tengo los 3 primeros y me encantan sus puzzles.

Claro, acaba de salir uno para DS, *Profesor Layton y la Llamada del Espectro* y hay otro previsto para 3DS, *Profesor Layton and The Mask of Miracle*.

■ Compré *Zelda Ocarina of Time* para la 3DS y me gustó mucho. ¿Crees que sería posible que sacaran otro remake como *Zelda: The Wind Waker* de Gamecube?

Sí que es posible, sobre todo teniendo en cuenta que la experiencia de *Ocarina* ha sido todo un éxito.

■ Mi última es pregunta doble: ¿Crees que para el 2012 podamos disfrutar en España de la nueva Wii U? ¿Sabes si saldrá acompañada de algún juego de la

vuestra OPINIÓN



Zelda, una saga mágica

David Ruiz García

Nintendo celebra este año el vigésimo quinto aniversario la que para mí es de largo la saga mas mágica a la que he jugado. Nació seis años antes que yo y ni siquiera empecé jugando, sino ayudando con el diccionario a mi hermano con la traducción del mas mágico de todos, *TLoZ: Ocarina of Time*. No fue hasta los doce años cuando me pasé mi primer *Zelda*, el *Oracle of Seasons* y disfruté de verdad con ellos. Con el paso de los años han ido cambiado, pero siempre con la misma esencia única: mazmorras, armas, jefes finales y la Trifuerza. La misma fórmula con diferente apartado gráfico, historia y sobretodo jugabilidad. Me han hecho recorrer el mundo en barco, en tren, en forma de lobo, ir al crepúsculo, a la montaña Goron, el lago de los Zora y ahora por el cielo, pero sin duda, la más memorable siempre será cabalgar por Hyrule encima de Epona con esa gran banda sonora que ha tenido siempre esta saga. Y ahora a mis casi 20 años, disfrutando del *TLoZ: Skyward Sword* como si fuera el primero al que juego, ilusionado como aquel niño que miraba a su hermano jugar hace ya mas de diez años. Gracias Nintendo y gracias Shigeru Miyamoto. Y también gracias a Hobby Consolas por estar aquí siempre.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Desde luego, estamos ante una de las sagas más importantes de la historia de los videojuego. Se lo ha ganado.

vuestra OPINIÓN



¿Violencia sí y sexo no?

Gonzalo García Granés

Buenas, Yen. Acabo de probar *Saints Row The Third* (gran juego, corto pero intenso) y me he dado cuenta de algo. Cuando juegas a juegos como *God of War*, *GTA* o el ya mencionado *Saints Row*, puedes ver decapitaciones, gore por todas partes, tripas volando, charcos de sangre... Pero los atributos más íntimos, especialmente los masculinos, son censurados. ¿Es normal que, después de haber matado como a 200 personas, decapitado a cíclopes y matado a una especie de Kratos infantil, censuren los desfogues del espartano en el burdel? ¿O que habiendo matado a civiles, Morningstars y gorilas, tapen el exhibicionismo con un pixelado? Te da la sensación de que matar, ver gore, sacar ojos, etc., es normal, y que nuestro cuerpo al natural, algo despreciable, sucio, censurable. ¡Ni que estuviésemos en la época de la Inquisición! Tras lograr convencer a multitud de asociaciones de padres de que un juego es un juego, están catalogados de diferentes formas y que lo que pasa en Liberty City se queda en Liberty City, las marcas deberían aprovechar y hacer juegos bestias sin ningún tipo de censura. Y menos en *Saints Row*, en el que puedes matar gente con un bate consolador y no puedes ver un buen striptise. Hasta pronto.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Totalmente de acuerdo, aunque en el caso de *Saints Row* podría tratarse más bien de una broma. Mira como con el Penetrador no se han cortado...

« CASI TODAS LAS COMPAÑÍAS HAN MOSTRADO INTERÉS EN LANZAR JUEGOS PARA Wii U INCLUIDA SQUARE ENIX »

franquicia Zelda?

No hay ninguna fecha oficial, aunque parece muy posible que la consola se lance a finales de año. ¿Con *Zelda*? Pues sería todo un bombazo, aunque ya sabes que muchas veces Nintendo se reserva sus juegos grandes para más adelante.

Blanca Enamorado. (Girona)

Mario y Dragon Quest

@Muy buenas, amigos de Hobby Consolas, soy poseedor de mi querida Wii, y todas sus antecesoras, junto con una PS2 y una reciente Xbox 360.

■ Estoy navegando a través de la red y me he encontrado con un curioso juego de Mario de tablero con personajes de *Dragon Quest*, ¿Se sabe si llegara aquí a España?

Hablas de *Itadaki Street*. Efectivamente es un juego de tablero, que recuerda claramente al *Monopoly*, y que hace 20 años salió para NES. Después ha tenido una versión para DS en 2007. También hay una versión para Wii que acaba de llegar a USA, *Fortune Street*, y que estará disponible en España cuando leas estas líneas.

■ Y bueno, ya que estoy, también te preguntare por juegos de RPG de Xbox. La he estrenado con *Lost Oddysey* del grupo Mistwalker, a ver si me puedes arropar con un pequeñito listado para no dejarlo huérfano. Gracias a ti, al equipo de Hobby Consolas y a todos los que leemos esta gran revista.

Puf, pues tienes para dar y tomar. Apunta: *Skyrim*, *Final Fantasy XIII*, *Dragon Age*, *Mass Effect*, *Fallout*...

José Antonio Vargas (Almería)

Final Fantasy en Wii U

@Hola, Yen. Ésta es la primera vez que os escribo y aparte de felicitaros por esta gran revista, quisiera hacerte unas preguntas, así que iré al grano.

■ He leído en foros y en algunas páginas web que Microsoft está preparando una Xbox 720. ¿Son ciertos los rumores?

De momento son rumores, porque no hay nada oficial, pero es cierto que en caso de Microsoft parece que sí que hay algo de verdad. Ahora, de que la estén preparando a que la vayan a lanzar a corto plazo va mucho.

■ Por lo que me han contado y he leído, a Square Enix le interesa la Wii U. ¿Se sabe de algún remake o algún nuevo titulo de *Final Fantasy* para esta futura consola?

No solo a Square, a casi todas las compañías. Doy por hecho que si hablamos de Square, algún *Final Fantasy* caerá seguro.

■ Y por último, el vídeo que se presentó en el E3, en el que salía Link con gráficos HD, ¿será una futura entrega de *Zelda* o solo es una simple demostración?

No era solo un vídeo, sino una demo técnica. Podría convertirse en un juego en el futuro o quedarse ahí, pero por ahora Nintendo no ha dicho que vaya a hacer nada más con ella.

Jorge Morales

Tocar la guitarra de verdad

@¡Hola, Yen! Soy un gran fan de vuestra revista y la compro desde hace unos cuantos años. Esta es la primera vez que te escribo, a ver si hay suerte...

■ Tengo unas dudas acerca de un juego que tiene muy buena pinta. Hace poco me compré una guitarra eléctrica y hay un juego que por lo visto te enseña a tocarla. Se llama *Rocksmith*. ¿Podrías contar un poco de qué va? ¿Se puede jugar con cualquier guitarra de cualquier marca? (Tengo una Ibanez Xiphos XP300). ¿Cuándo saldrá en España? Gracias de antemano, seguid así y esperemos que aguantéis otros 20 años.

Ubisoft habla de marzo de 2012. Sí, la idea es que se podrá conectar una guitarra eléctrica o acústica. En principio, casi todas serán compatibles, aunque Ubi está negociando con Gibson para vender una guitarra específica para el juego. En principio se incluirán 45 canciones y su modo de juego



ITADAKI STREET es un curioso juego de tablero, muy similar al Monopoly, en el que se mezclan personajes del universo Mario y de *Dragon Quest*. Una versión para Wii (en la imagen) llamada *Boom Street* acaba de llegar a España.



ROCKSMITH es un juego que lanzará Ubisoft el año que viene y que llevará el concepto de *Guitar Hero* a un nivel superior. Se podrá conectar cualquier guitarra real, y se tocarán los acordes auténticos de canciones conocidas.

estará inspirado en los *Guitar Hero*, pero con una mecánica mucho más profesional, puesto que los acordes serán reales. De alguna forma que no se ha explicado, también podrá adaptarse a la gente que no tenga ni idea de tocar. Ya hubo un precedente en USA del que os hablé hace tiempo, llamado *Powergig Rise of The Sixstring*, el cual fue un fracaso por su elevado precio y su difícil mecánica. Veremos que ocurre con éste.
Andrés Matesanz

Esperando a The Witcher 2

@Hola, maestro Yen. Antes que nada, quería felicitaros por estos 20 añazos que habéis cumplido. Tengo 25 años y espero poder seguir otros 20 con vosotros. Como ya sabéis, CD Project hará un port de su magnífico juego *The Witcher 2* a Xbox 360, mi pregunta es:

■ ¿Cuándo saldrá a la venta *The Witcher 2* en Xbox 360?

Si no hay más problemas, ya que ha habido un lío legal tremendo por la distribución del juego en 360 entre Namco y THQ (parece que se ha resuelto a favor de la primera), estará disponible más o menos entre febrero y marzo de 2012.

■ ¿Tendrá algún elemento destacado respecto a la versión PC?

Como poco, cuatro minutos de escenas GC nuevas. Por el contrario, el DLC que era gratis en PC no lo será en 360 por políticas de Microsoft.

■ ¿Los futuros lanzamientos de CD Project saldrán solo para PC o también en Xbox? Y, si es así, ¿será en esta generación?

Se sabe que ahora están trabajando en dos juegos más, uno de gran presupuesto, además *The Witcher 2*. Pero no se sabe ni formato ni fecha, solo que saldrán antes de 2015.
Fran Garrido.

« LA VERSIÓN DE XBOX 360 DE THE WITCHER 2 LLEGARÁ EL AÑO QUE VIENE CON CUATRO MINUTOS MÁS DE CG´S »

...Y también a Borderlands 2

@¡Hola, Yen! Me llamo Jesús, tengo 20 años, soy seguidor de la revista desde hace mas de 5 años y cada vez me gusta mas. Hace poco me descargué *Borderlands* de la PS Store con todas sus expansiones y puedo decir que es el juego que más me ha enganchado en mucho tiempo. Aquí van mis dudas:

■ He podido ver que para mediados de 2012, más o menos, va a salir la segunda entrega, pero... ¿se sabe la fecha exacta? ¿Cuáles van a ser las nuevas clases? Mucha suerte con la revista y espero que os siga yendo igual de bien durante muchos mas años, porque os lo merecéis.

Todavía no se sabe la fecha. Sus creadores afirman que quieren hacer algo nuevo, pero al mismo tiempo respetando la esencia del original. Quieren que las misiones sean más complejas y profundas.
Jesús Durango

Buscando un Home Cinema

@Muy buenas tardes. ¿Podrías informarme de un home cimema 5.1 inalámbrico que sea bueno para conectar la PS3?

■ Un poco buscando una calidad precio media/ baja, que las cosas no están para tirar cohetes.

Tienes el Samsung HTD 550 por unos 230 euros. Si te parece mucho, el Phillips HTS 3510 por 130 euros.
Pablo Rodríguez



BORDERLANDS 2 llegará en 2012, aunque aún no se sabe la fecha definitiva. Sus creadores tienen como objetivo mantener la base del primer juego pero aportando ideas nuevas y sobre todo misiones más profundas y complejas..

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@¡Te he descubierto Yen! En realidad, no eres humano... eres un superordenador inteligente, que quiere dominar el mundo, Nooooo

Yen: ¡Ja, ja, ja, ja, ja! ¡Me has descubierto! Pero ya es demasiado tarde! ¡Mi plan está en marcha!. Er... perdona un momento [¿sí? Estoy hablando con él, claro, le estoy siguiendo la corriente. Vengan rápido, parece grave]. ¿Dónde estábamos?... estoooo ¡Voy a dominarlos a todos!

✉Yen sé quién eres... ¡¡¡ALFONSO DÍEZ!!!.

Yen: Qué listillo... como dije que estuve en la boda de la Duquesa has sacado conclusiones... Pero te equivocas, es imposible compatibilizar mi trabajo con atender a un esposa con tendencia al baile.

@Yen, ¿no teméis que algún día se venguen de vosotros por tantos secretos como descubrís?

Yen: Ya lo estáis haciendo conmigo. ¿O acaso no ves la preguntas que me obligáis a responder?

@Eh, Yen, ¿a quién votaste?



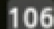
Yen: A Miyamoto, ¿no sabías que se presentaba? Sí, por el PPJ [Partido Para Jugones].

@Oye, Yen, ya sé cuál es tu juego favorito, es MIRRORS EDGE porque tú que eres chino la protagonista te pone to PERRACO, ¿ehh?

Yen: 1. No soy chino, soy japonés. 2. Valoro los juegos por su calidad no por el atractivo de sus protagonistas. 3. ¿¿Perraco?? Lo que tiene uno que aguantar...

@Y último ¿que es mejor MW2, 3 o Battlefield 3? Que no me ha quedado claro.

Yen: A mí tampoco...





Todas sus innovaciones, al detalle

PS Vita



Está al caer: el 22 de febrero llegará a las tiendas PlayStation Vita, la portátil de nueva generación de Sony. Se ha hablado mucho de ella, pero su revolución no se queda solo en la potencia gráfica o el doble stick. En este reportaje os queremos detallar otros aspectos que va a aportar al mundo de los videojuegos y de los que no pararéis de hablar en los próximos meses.

¡Fuimos a la presentación europea de la portátil!



EL PASADO 22 DE NOVIEMBRE tuvo lugar en Londres la presentación europea de PS Vita, en la que se nos mostró gran parte del catálogo de títulos y todas las prestaciones de la portátil.

■ VITA ES UN COMPLETO MUESTRARIO DE INNOVACIONES TECNOLÓGICAS EN CUANTO A SOFTWARE Y HARDWARE ■

PANEL TRASERO

Las función táctil abarcará casi toda la consola. Estará en la pantalla, pero también detrás...

También podéis llamarlo touchpad o "eso que Sony estuvo a punto de descartar para Vita", pero ahora es uno de los signos de identidad de la consola. Cuando un juego lo requiera, podremos tocar el panel colocado en la parte trasera de la consola para trazar la trayectoria que ha de seguir un objeto, golpear desde detrás a alguien, etcétera. Lo mejor es que se podrá usar en combinación con la pantalla, que también será táctil. Por si no sois amigos de este tipo de controles, la mayoría de los juegos incluirán la opción de desconectarlos.



AL COMBINAR EL TOQUE de la pantalla y el touchpad podremos hacer pinza para coger a un personaje, por ejemplo.

WAAR: Realidad aumentada de área amplia



MARCAR EL TAMAÑO de un campo de fútbol será tan fácil como separar las tarjetas de Realidad Aumentada en este título, *Flickball*



EN EL JUEGO PULSAR las tarjetas generarán espejos para que rebote un rayo láser hasta su meta. Puzles espaciales con un entorno real como escenario.

Al usar varias tarjetas de Realidad Aumentada, nuestro "terreno de juego" aumentará considerablemente.

PSP ya hizo las primeras propuestas y 3DS ha ahondado en la experiencia de la realidad aumentada. Sin embargo, Vita irá aún más allá con el sistema WAAR. De nuevo, se basará en unas tarjetas con glifos (las tenéis a la derecha) que, una vez "leídas" por la cámara, servirán de referencia para colocar objetos en una imagen real. La diferencia del sistema WAAR estará en que podremos usar varias tarjetas a la vez (por ahora, en 3DS solo se puede usar una), con lo que podremos crear numerosos objetos a la vez y a la distancia que queramos. Aunque alguna de las tarjetas se quede fuera de lo captado por la cámara, los objetos seguirán generados mientras haya otras tarjetas a la vista. Por cierto, también habrá juegos con realidad aumentada que no requieran tarjetas de referencia, como *Reality Fighters* (no es algo nuevo, pues ya lo hacía 3DS con su *Atrapacaras*). Las seis tarjetas de realidad aumentada vendrán de regalo junto con la consola.



JUEGO CON 3G: Ahora sí, juega donde quieras

Aunque también permitirá conectarse a una red Wi-Fi para navegar o jugar online, la gama alta de Vita podrá usar una red 3G.

Aunque se lo pensó, Nintendo finalmente no incluyó prestaciones 3G para 3DS. Sony ha arriesgado a medias, lanzando dos modelos de consola: una con Wi-Fi (algo que ya tenían PSP, DSi o 3DS) y otra algo más cara, con Wi-Fi y 3G. Esto significa que podremos conectarnos a Internet prácticamente en cualquier sitio (siempre que estemos dispuestos a pagar las cuotas, claro), sin tener que estar pendientes de que haya una red cerca. Ya se ha confirmado que el proveedor de 3G para toda Europa será Vodafone (en EE.UU. tienen menos suerte, pues AT&T, la proveedora en ese país, tiene fama de no dar una buena cobertura). Eso en España es una garantía, pues Vodafone ofrece cobertura 3G en un 90% del territorio nacional. Vamos, que a menos que os perdáis en la cumbre de una montaña, tendréis cobertura. Aún no se han confirmado las tarifas definitivas que se nos cobrarán por usar el 3G y, por lo que parece, esta "partnership" no implica que Vita se vaya a vender en tiendas de telefonía de Vodafone (básicamente, porque no es un teléfono), sino que será como una consola más. Para conectarnos a la red, Vita vendrá con una tarjeta SIM que podremos activar de inmediato. También podremos optar por no hacerlo y utilizar una SIM de otra compañía, pero si nos quedamos con Vodafone recibiremos *Wipeout 2048* de regalo.





EL PACK DE LA CONSOLA CON 3G tendrá este aspecto y se venderá a un precio de 299,95 € (la versión sin 3G, a 249,95 €).

A PESAR DE SU ENORME PANTALLA Y TODO EL HARDWARE QUE INCLUIRÁ, LA CONSOLA SERÁ SORPRENDENTEMENTE LIGERA

CROSS-PLAY: Partidas cruzadas con PS3

Podremos conectar Vita a PS3 para usar el multiplayer en ciertos juegos.

No es la primera vez que una prestación similar se usa en una consola (GameCube ya experimentó su conectividad con GBA), pero nunca se ofreció de forma tan robusta. Vita estará preparada para conectarse inalámbricamente con PS3 en los juegos que así lo requieran. Supongamos, por ejemplo, que queremos echar un multijugador con *Wipeout 2048*, uno de sus primeros títulos. Podremos competir contra el usuario de otra Vita, pero también contra el de una PS3 que tenga su copia del juego; o contra dos Vitas; o contra otra Vita y una PS3 a la vez... Lo pilláis, ¿no? Pero la cosa no acaba ahí: también podremos iniciar una partida en PlayStation 3, pausarla y reanudarla directamente en nuestra Vita, de forma similar a lo que mostró Wii U en el E3.



WIPEOUT 2048 Y HUSTLE KINGS estarán preparados para el juego cruzado entre consolas.



APLICACIONES: Aumenta tu experiencia social

La consola incluirá de serie varios programas. Junto al ya común reproductor multimedia o el navegador de Internet, habrá propuestas más novedosas:



LIVE AREA nos mostrará nuestro "currículum de videojugón", por decirlo así, además del de nuestros amigos. Al iniciar un título se nos informará de los trofeos obtenidos, el porcentaje de juego superado o las tareas que aún tenemos pendientes. También se nos informará de actualizaciones del juego, noticias...



NEAR nos permitirá dejar regalos (items de algún juego, por ejemplo) en ciertos lugares del planeta. Luego, otros usuarios de Vita podrán "escanear" el entorno para descubrir esos regalos. En realidad, el funcionamiento es parecido al de aplicaciones de móvil como Foursquare o el antiguo Gowalla.



FIESTA será, grosso modo, una enorme sala de chat. Podremos mantener conversaciones de texto o voz con otros usuarios (también a través de Internet, por supuesto). Será posible iniciar un juego y seguir manteniendo nuestra conversación, incluso aunque los otros usuarios entren en juegos distintos.



PLAZA DE BIENVENIDA será un conjunto de minijuegos a modo de tutorial de las prestaciones de Vita. Por ejemplo, inclinándola podremos adelantar o atrasar a un patinador. También podremos hacernos una foto con la cámara para crear un puzle. Al golpear el panel trasero, sacaremos una bola de un agujero...

NUESTRAS DUDAS

La oferta de Vita a nivel de hardware y de software asombra, pero hay algunos aspectos que no acaban de convencernos...

El negocio de las consolas es una guerra continua y los desarrolladores no pueden dar pasos en falso. En ese sentido, encontramos un par de decisiones acerca de la consola algo cuestionables. En primer lugar, el soporte para salvar partidas. No usará tarjetas estándar, como una SD, sino que serán unas tarjetas de memoria exclusivas de Vita, con un rango de precio que oscilará entre los 30 euros (la de 4GB) y los 120 (la de 32 GB). Un precio alto, especialmente si queremos espacio para juegos descargados... Por otro lado, Sony ha confirmado que Vita no servirá como teléfono móvil. En un mercado donde los móviles son cada vez más versátiles y teniendo en cuenta que Vita tendrá 3G con Vodafone... ¿no habría sido interesante incluir esa posibilidad? El hecho de que la batería no sea extraíble o que no haya salida de vídeo a una TV tampoco nos mola...



LA TARJETA DE MEMORIA (arriba) tendrá una forma similar a la de una mini-SD. Será más pequeña que las tarjetas de juego (izquierda).



XPERIA PLAY es un móvil de Sony-Ericsson especialmente pensado para jugar. Tras su lanzamiento, muchos pensaron que Vita también sería una especie de "híbrido".



Así será el "nuevo" Metal Gear Rising

¡RAIDEN MUERTO Y RESUCITADO!

Desvelamos los primeros detalles de Metal Gear Rising: Revengeance, el juego de acción desarrollado por Platinum Games que ha surgido de las cenizas del cancelado Metal Gear Solid Rising.

LAS ALARMAS SALTARON EL 11 DE DICIEMBRE, cuando se presentó un nuevo trailer de *Metal Gear Rising* durante la ceremonia de entrega de los premios Spike Video Game Awards. En este vídeo, de apenas dos minutos de duración, aparecía un nuevo título, *Revengeance*, y un nuevo desarrollador, Platinum Games (creadores de *Vanquish* o *Bayonetta*). De hecho, se armó tanto revuelo que Hideo Kojima, el productor de la saga, ha tenido que salir a escena y explicar qué ha ocurrido con el título que se anunció en el E3 del año 2010.

Mientras que el propio Hideo estaba embarcado en otro proyecto, su equipo se había quedado estancado en el diseño del juego. La mezcla de acción, infiltración y la posibilidad de cortarlo todo (gracias al motor Fox Engine) no terminaba de funcionar. Por otra parte, la historia protagonizada por Raiden resultaba demasiado rígida, ya que estaba localizada entre los hechos de la segunda y la cuarta entrega. Llegados a este punto, con el proyecto a punto de cancelarse, Kojima Productions pidió ayuda a otro estudio de programación experto en juegos de combate: Platinum Games.

ATSUSHI INABA ACABABA DE TERMINAR VANQUISH y se convirtió en el responsable de darle un nuevo enfoque a *Rising*, con un argumento situado después de *MGS 4* y combates más dinámicos. Ahora Raiden protagoniza un juego de acción puro, más cercano a *Devil May Cry*, con unos controles ágiles y golpes increíbles (en el primer trailer se ve cómo se enfrenta al Metal Gear Ray y lo lanza por los aires). El motor gráfico es el mismo de *Bayonetta*, aunque tanto el diseño de personajes como las secuencias de vídeo corren a cargo del equipo de Kojima.

Tampoco se ha confirmado que *Rising Revengeance* (un juego de palabras formado por revenge y

RAIDEN protagonizará un juego de acción frenético, con un apartado visual muy cuidado y un control ágil.

LA ESPADA JAPONESA es una de las claves del juego. Podemos cortarlo todo, con resultados espectaculares.

"A QUIENES ESPERAN UN METAL GEAR DE INFILTRACIÓN LES PIDO PACIENCIA Y QUE ESPEREN HASTA UNA SECUELA FUTURA."

Hideo Kojima. Creador de Metal Gear Solid

"NO SE VA A ALTERAR EL CONCEPTO DE METAL GEAR RISING. PARA CONSEGUIRLO LUCHAREMOS CON SANGRE SUDOR Y LÁGRIMAS."

Atsushi Inaba. Productor de Rising Revengeance

vengeance) vaya a ser compatible con PS Move y Kinect, que era una de las opciones del juego original. Pero toda esta confusión sí que ha servido para anunciar que habrá un *Metal Gear 5*, independiente, que sí conservará las mecánicas de infiltración típicas de la saga.

Kojima ha desvelado que alguna de sus ideas para el desarrollo de esta secuela pasan por volver al personaje de The Boss y la Cobra Unit, que tomaron parte en el desembarco de Normandía durante la Segunda Guerra Mundial. El creador japonés ha pedido "paciencia" a todos los seguidores de la saga, pero estamos seguros de que pronto os podremos dar nuevos datos sobre ambos juegos.



EL NUEVO ARGUMENTO es más abierto, y se sitúa después de lo ocurrido en *Metal Gear Solid 4*.

PREESTRENO



LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO



PÁGINA 116

CATHERINE. Os damos nuestra primera impresión sobre uno de los juegos más controvertidos de los próximos meses. ¡Os quitará el sueño!

SOUL CALIBUR V

PÁGINA 114

Solo hay un torneo para decidir quién es el mejor luchador (con armas) de todos los tiempos, y la quinta entrega está a punto de celebrarse en nuestras consolas. ¿Queréis saber qué guerreros se la van a jugar en esta ocasión?



PÁGINA 118

THE DARKNESS II. Hemos sacado nuestro lado más oscuro para tomar contacto con este "shooter" de ambientación sobrenatural, basado en el cómic de Marc Silvestri.



PÁGINA 120

UFC UNDISPUTED 3 muestra el lado más salvaje, realista (y divertido) de la lucha extrema.

EN ESTE NÚMERO...

Este año comienza muy fuerte; con una ración doble de combates, unas pinceladas de terror y acción trepidante en primera persona. ¡Y eso que sólo es el principio! ¿Qué vendrá después?

LAS CLAVES



1 LOS NUEVOS PERSONAJES, como Viola, Patroklos y sobretodo el carismático asesino Ezio Auditore.



2 LOS ATAQUES DE FILO nos permitirán darle la vuelta a un combate gracias al gran daño que ocasionarán.



3 LA CANTIDAD DE MOVIMIENTOS disponibles para cada luchador, que volverá a ser realmente espectacular.

24 febrero **Namco-Bandai** **Lucha**

SOUL CALIBUR V

La pelea por la espada "Soul Edge" vuelve a comenzar. La cosa tiene tan buena pinta que Mitsurugi, Siegfried, Nightmare y hasta Ezio Auditore (de *Assassin's Creed*) se apuntarán a la contienda.

LOS JUEGOS DE LUCHA viven una segunda juventud en esta generación. *Soul Calibur* no se queda al margen, y después de una 4ª entrega algo anticuada frente a sus competidores, Project Soul (sus creadores) prometen resarcirse con la siguiente.

Han pasado 17 años desde que acabamos con Nightmare y su espada maldita, pero la "pesadilla" continúa, y esta vez será Patroklos, hijo de Sophitia, el encargado de repartir justicia. En la beta que hemos podido probar había 21 personajes disponibles, con clásicos como Ivy, Yoshimitsu, Voldo o Maxi, entre otros. Pero también habrá nuevos, como Pyrrha (también hija de Sophitia), Z.W.E.I., Viola y por supuesto Ezio Auditore, que hará gala de todas sus habilidades como asesino durante los combates.

EL CONTROL SE DEPURARÁ CON GOLPES FINALES llamados "ataques de filo", al estilo de lo que vimos en *Street Fighter IV*. Dando y recibiendo mamporros rellenaremos una barra que nos permitirá realizarlos pulsando una sencilla combinación de botones, aunque se podrán esquivar o bloquear si estamos atentos.

Técnicamente será espectacular, con personajes muy grandes, escenarios llenos de detalle y con secciones destructibles que podremos destrozar para echar a nuestros rivales del ring, uno de los clásicos de la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN

Los luchadores (con Ezio a la cabeza), el nuevo motor y los retoques jugables pueden colocarle entre los mejores.



LA ESPADA SOUL EDGE, y su increíble poder volverán a ser los protagonistas de la historia. Esta vez Siegfried no será el portador y formará parte de los "buenos".



EL EDITOR DE PERSONAJES no escatimará en opciones. Si no nos creéis, fijaos en lo divertidos y estrambóticos que resultarán los personajes que crearemos.

EL MODO HISTORIA ESTARÁ PROTAGONIZADO POR PATROKLOS, uno de los hijos de la mítica Sophitia, que ha sido criado por el bando de los malos. Tendrá que descubrir su verdadero origen y su destino.

EL USO DE ARMAS EN COMBATE VOLVERÁ A SER SU MEJOR SEÑA DE IDENTIDAD

VIOLA será uno de los nuevos personajes. Atacará con sus garras y con una esfera mágica.

¡OJO AL DATO!

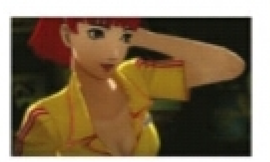
Con montones de "pijadas"...
TAMBIÉN TENDRÁ SU EDICIÓN ESPECIAL
Esta edición especial incluirá un libro de arte, un DVD making off, la banda sonora y el personaje Dampierre. También saldrá un stick arcade para la ocasión.

10 de febrero · Atlus · Aventura

CATHERINE

Catherine es una chica preciosa, independiente, alocada... Vamos, el sueño de cualquier hombre. ¡Y también la pesadilla de Vincent!

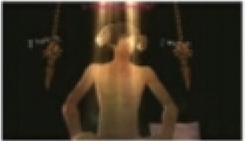
LAS CLAVES



1 **LA HISTORIA** va a ser una estremecedora mezcla de terror, sexo y humor, narrada con numerosas secuencias.



2 **LOS PUZLES** serán el "corazón" del juego. Cada vez serán más complicados. Requieren inteligencia y velocidad.



3 **LA ESTÉTICA** tipo anime (con modelos en 3D) y la banda sonora le darán mucha personalidad al juego.

PREPARAOS PARA PERDER EL SUEÑO. Después de cosechar un enorme éxito en Japón y Estados Unidos, por fin vamos a poder disfrutar de *Catherine* en nuestro país, ¡y con subtítulos en castellano! Se tratará de una aventura inquietante y adulta, que estará narrada en tono de novela negra, y realizada con el estilo visual del mejor anime.

El desarrollo será muy poco convencional. Durante el día tendremos que acompañar a Vincent Brooks (un treintañero con miedo al compromiso) en numerosas secuencias de vídeo, mientras nos limitamos a contestar mensajes con el teléfono móvil y conversar con los personajes de la trama. Pero todo cambiará por las noches: entonces tomaremos el control del juego y nos enfrentaremos a ocho noches seguidas de pesadillas. Y no es para tomárselo a broma, porque si Vincent muere durante el sueño, también lo hará en la vida real

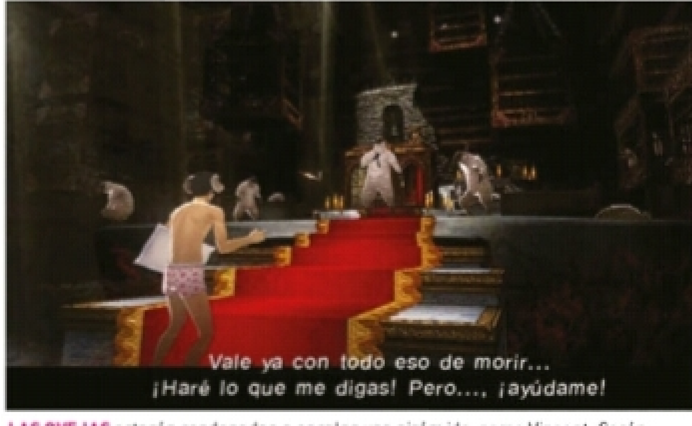
LAS PESADILLAS NOS TRANSFORMARÁN EN VÍCTIMAS de un juego macabro. Nosotros tendremos que escalar por una torre de bloques, que se va desmoronando por la base. Será una especie de puzle, en que tendremos que ser rápidos empujando las cajas, rodeándolas y también destruyendo a las ovejas (otros humanos con aspecto de ganado, que han sido condenados al mismo juego). Y ya os advertimos que no será nada fácil. Por suerte, tendremos una serie de intentos, como en los juegos clásicos. Entre carrera y carrera, también podremos confesarnos, y según nuestras respuestas, irá cambiando la inclinación moral de nuestro protagonista.

El diseño de los personajes, la sensacional banda sonora y el sentido del humor con que *Catherine* tratará algunos temas (además de las secuencias subidas de tono), lo van a convertir en uno de los juegos más originales del año. Después de unas horas de partida, nosotros ya hemos perdido el sueño por él.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un juego nada convencional, con pinceladas terroríficas y picantes, pero que nos ha dejado boquiabiertos. Además, estará traducido al castellano.





LAS OVEJAS estarán condenadas a escalar una pirámide, como Vincent. Serán nuestras compañeras y rivales, y todas tendrán un alma "humana".



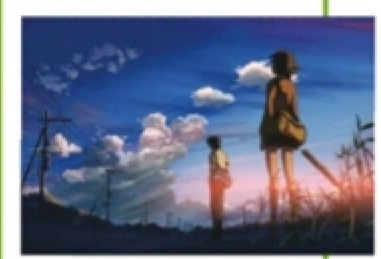
LAS SECUENCIAS DE ANIME (subtituladas en castellano) serán muy inquietantes. Mezclan sueño y realidad, juegan con el doble sentido y tienen un toque picante.

LOS CONTROLES SERÁN MUY SENCILLOS. Manejaremos a Vincent con la cruceta, mientras empujamos los bloques con un botón. La dificultad estará en el tiempo disponible y el tipo de bloques que forman la pirámide.

LOS PUZLES SE INSERTARÁN EN UNA HISTORIA DE TERROR PSICOLÓGICO

VINCENT está en un punto crítico de la relación, y se enfrenta a decisiones morales.





Unos maestros del anime...

LA ANIMACIÓN ES OBRA DE STUDIO 4° C

Se trata de los responsables de Tekonkinkreet, y también han colaborado en Animatrix, Batman Gotham Knight y en los episodios animados de Halo. La música es de Shoji Meguro, un habitual de los juegos de Atlus.

EXCLUSIVA HOBBY

LAS CLAVES



1 LA OSCURIDAD va a marcar los acontecimientos y hará de este un videojuego muy cruel y sangriento.



2 LA HISTORIA volverá a basarse en las traiciones, la venganza y el del poder. ¿Estará Jackie preparado?



3 EL COOPERATIVO (y, sobre todo, sus graciosos protagonistas) será la principal novedad.

10 de febrero ■ 2K Games ■ Shoot ´em up

THE DARKNESS II

Te susurra al oído, te tienta, quiere hacerte más feliz. No, no es publicidad de la batamanta; es la mismísima Oscuridad. No tengas miedo de ella. ¡Abrázala!

AL CUMPLIR 21 AÑOS, EL MAFIOSILLO JACKIE ESTACADO recibió un "regalo" especial: la Oscuridad, un ente más antiguo que la Humanidad, lo invadió y lo dotó de tremendos poderes para el combate... a cambio de su sometimiento. En el primer *The Darkness* (2007), Jackie luchó contra ella y ha logrado mantenerla "dormida" durante un par de años. Pero ahora una organización llamada la Hermandad ataca al protagonista para arrebatarle la Oscuridad. Ellos la conocen y, por tanto, saben que la luz le hace pupita (pueden usar cañones de luz para debilitarla, por ejemplo).

Como no está dispuesto a que se la arrebaten, Jackie tendrá que usarla de nuevo, aun a riesgo de volverse un pelele a su merced. Así pues, entrarán de nuevo en acción esos tentáculos capaces de destrozar a los enemigos de la forma más salvaje. ¿Y qué hay de nuestros ayudantes, los darklings? Esta vez solo tendremos uno, pero nos acompañará en todo momento y atacará automáticamente. Es tan mono...

FINALMENTE HABRÁ MULTIJUGADOR, pero solo en modo cooperativo y en misiones pensadas específicamente para él. Podremos elegir entre 4 personajes: Inagumi atacará con su katana; Shoshanna tendrá una pistola especialmente dañina; DuMond lanzará hechizos vudú y Jimmy será capaz de invocar darklings. ¿Los preferís a ellos o la historia de Jackie? HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Lo que más nos ha llamado la atención es el cooperativo, pero si es lo bastante bestia, la historia principal también puede molar.



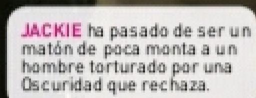
LA CRUELDAD de las ejecuciones (sí, le está atravesando la cabeza) será evidente. Eh, no tendrás menos de 18 años, ¿no? ¡Esto no se mira, caca!



EN EL MODO VENDETTA (así se llamará el cooperativo) cada personaje estará muy "especializado". ¿Mejor ataques brutales y cercanos o efectividad a larga distancia?



LAS ARMAS DE FUEGO se usarán con los gatillos del mando y los "shoulder buttons" servirán para mover nuestros tentáculos.



JACKIE ha pasado de ser un matón de poca monta a un hombre torturado por una Oscuridad que rechaza.

A MEDIDA QUE JACKIE ACEPTE SU OSCURIDAD, IRÁ GANANDO PODER



¡OJO AL DATO!



La Oscuridad se expande...

HAY UNA PELÍCULA EN PROYECTO

Mandeville Films tiene la licencia para una peli basada en la franquicia. No se sabe ni fecha de estreno ni qué profesionales habrá en ella, pero sí se ha dejado caer que podrían tomar referencias de los juegos.

Febrero · THQ · Lucha

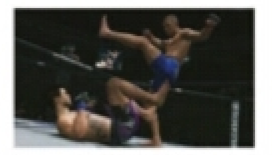
UFC UNDISPUTED 3

LAS CLAVES





1 HABRÁ MÁS DE 150 LUCHADORES con nuevas categorías, además de la liga japonesa de artes marciales mixtas, Pride, con otro reglamento.



2 LAS PELEAS serán muy realistas (y salvajes). El enfoque será el mismo que se puede ver en las retransmisiones de TV.

EL ÉXITO DE LA LUCHA EXTREMA no para de crecer. Las audiencias de la UFC son cada vez mayores y, del mismo modo, el juego oficial nos sorprende con nuevas mejoras cada año.

En *UFC Undisputed 3* contaremos con más de 150 luchadores reales, desde las leyendas, como Quinton "Rampage" Jackson o Chuck Lidell, a nuevas categorías, como los pesos pluma y bantam. Y todos lucirán un aspecto fotorrealista, con sus golpes más reconocibles y sin escatimar en detalles como el sudor o la sangre. Además, se incluirá el campeonato Pride (la liga de artes marciales mixtas en Japón) con nuevas reglas, en las que aún se permiten golpes más salvajes.

→ LOS COMBATES SERÁN IGUAL DE EMOCIONANTES. Podremos optar entre distintos tipos de lucha, con un renovado sistema de sumisión y unas animaciones más suaves. ¡Hasta podremos seguir golpeando a un rival noqueado si el árbitro no nos detiene! Además del modo carrera (más profundo y realista) y los combates rápidos, podremos disfrutar con los cruces online con jugadores de todo el mundo (con nuevos servidores). En fin, que *UFC Undisputed 3* será lo más parecido a meterse en el ring con uno de estos luchadores, sin sufrir las consecuencias. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Unos enfrentamientos muy realistas, con un control técnico y todas las licencias. Pero, ¿no será muy parecido al anterior?

tarjeta socio

Sólo por ser socio de **GAME**
¡Ventajas al instante!

GAME

270 tiendas en toda **España**





Precio unitario. Promoción limitada a 4.000 unidades.



Promoción limitada a 2.500 unidades.



Pack Xbox 360 250Gb + Crysis 2 + Forza 3 + Call of Duty Modern Warfare 3 por sólo 269,95€
Promoción limitada a 2.500 unidades.



Promoción limitada a 10.000 unidades.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/01/12. Impuestos incluidos.

GAME
Tu especialista en videojuegos



270 tiendas en toda España

Entra en
www.GAME.es/tiendas
y encuentra tu tienda más cercana



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/01/12 Impuestos incluidos.



Uncharted 3
Edición Especial
Llévatelo ahora por
69.95 €
La Edición Especial incluye:
· Caja metálica estilo libro
· Ilustraciones a color
· 4 DLCs exclusivos
Sólo en GAME
Edición exclusiva



Need For Speed The Run +
Car Launcher de Megablocks
Llévatelo ahora por
49.95 €
Compra NFS The Run y consigue Dead Space 2 Ed. Limitada
+1 €
Sólo en GAME
Edición exclusiva
Dead Space 2: con la compra de NFS The Run (Ed. Normal o Megablocks), promoción válida desde 5/12/2011 y limitada a 2.000 unidades.
NFS The Run: promoción limitada a 5.000 unidades. Coche a elegir hasta fin de existencias.



Llévatelo ahora por
49.95 €
Fórmula 1 2011
Precio unitario.



Edición Especial Sonic Generations
Llévatelo ahora por
49.95 €
Gratis
Sólo en GAME
Edición exclusiva
Caja metálica exlusiva Sonic The Hedgehog
Precio unitario.



¡Las últimas novedades para tu PSP al mejor precio!
Llévatelo ahora por
24.95 €
Precio unitario
Promoción válida hasta 8/01/2012



Gears Of War 3
Llévatelo ahora por
49.95 €



Super Street Fighter IV, Splinter Cell 3D,
Los Sims 3, Super Monkey Ball 3D,
Asphalt 3D, Rabbids 3D o Rayman 3D
Llévatelo ahora por
29.95 €
Precio unitario



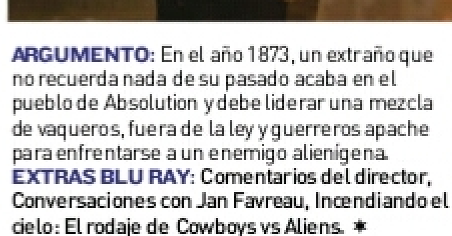
Need For Speed The Run, Dance Juniors,
uDraw: Los Pinguinos de Madagascar,
Marvel Super Hero Squad o Virtua Tennis 4
Need For Speed The Run 29.95€
Llévatelo ahora por
19.95 €
Precio unitario Excepto NFS The Run

MUCHO MÁS QUE



Cowboys & Aliens





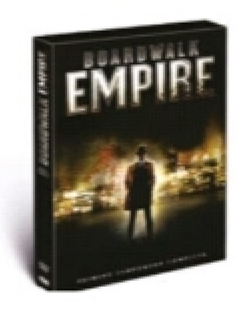


- Género Ciencia ficción
- Protagonistas Daniel Craig, Harrison Ford...
- Director Jan Favreau
- Precio 24,95 € (Combo Blu Ray, DVD y copia digital)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★☆☆☆

ARGUMENTO: En el año 1873, un extraño que no recuerda nada de su pasado acaba en el pueblo de Absolution y debe liderar una mezcla de vaqueros, fuera de la ley y guerreros apache para enfrentarse a un enemigo alienígena.
EXTRAS BLU RAY: Comentarios del director, Conversaciones con Jan Favreau, Incendiando el cielo: El rodaje de Cowboys vs Aliens. ✱

Boardwalk Empire (1ª temp.)



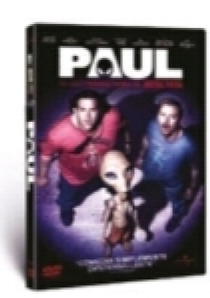


- Género Drama
- Protagonistas Steve Buscemi, Kelly Macdonald, Michael Pitt...
- Director T. Winter, M. Scorsese
- Precio 40,99 €
- También en Blu Ray 50,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: Esta serie da comienzo en Atlantic City en 1920, época de la ley seca. Destacado como el "jefe" de una ciudad definida por políticos corruptos y donde el poder viciado domina, Enoch "Nucky" Thompson tiene que moverse entre un inagotable agente federal, sus propias ambiciones y los gangsters.
EXTRAS DVD: Haciendo Boardwalk Empire, Dossier de personajes, Creando The Boardwalk, Tour por las tabernas clandestinas, Audiocomentarios... ✱

Paul





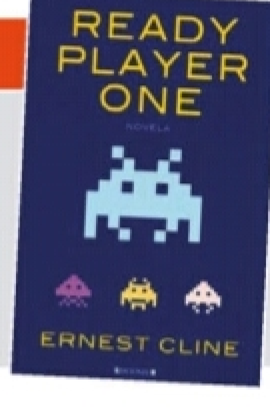
- Género Comedia
- Protagonistas Simon Pegg, Nick Frost, Jason Bateman...
- Director Greg Mottola
- Precio 17,99 €
- También en Blu Ray 24,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆

ARGUMENTO: Dos obsesos de la ciencia-ficción se encuentran con Paul, un descarado alienígena, y deben ayudarle a regresar a su planeta. Sumergidos así en una disparatada aventura, el hombrecillo verde hace que este par de marginados pasen de frikis a héroes intergalácticos.
EXTRAS DVD: La evolución de Paul, ¿Quién demonios es Adam Shadowchild?, Las caras más divertidas de Simon, Galería estática. ✱



Ready Player One



Esta novela de Ernest Cline, situada en el año 2044, sigue la historia de Wade Watts mientras intenta ser el ganador de un enigmático videojuego llamado OASIS. Tras su éxito internacional, va a ser llevada al cine por Warner Bros.

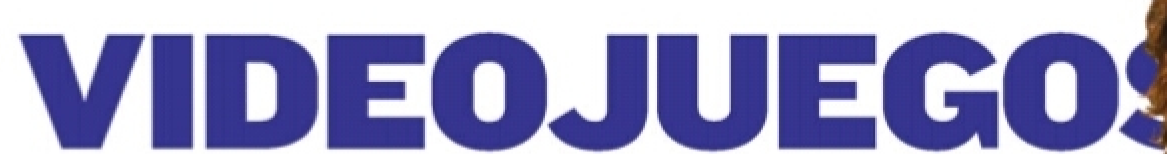
- Ediciones B ■ 18 €

The Mystery Team



El nuevo juego de PSP se va a convertir también en una saga de libros juveniles. El primero, El Misterio de las Momias, pone a los 3 reporteros de The Mystery Gazette a investigar las correrías de una momia por el Museo Británico.

- Montena ■ 11,95 €



ESTRENOS

DVD

Caballeros, princesas y otras bestias





- Género Ciencia ficción
- Protagonistas Danny McBride, J. Franco, Natalie Portman...
- Director David Gordon Green
- Precio 17,99 €
- También en Blu Ray 24,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆

ARGUMENTO: Dos príncipes, el vago y fumador de hierba Thadeous y el noble Fabious, se unen a una valerosa guerrera para liberar a la prometida del heredero al trono de su reino de las garras de un malvado brujo. Tendrán que enfrentarse a criaturas horribles y caballeros traidores en un escabroso viaje.
EXTRAS BLU RAY: Escenas eliminadas, Bobina de gags, Visiones pervertidas. ✱

Conan. El bárbaro





- Género Fantástica
- Protagonistas Jason Momoa, Rachel Nichols...
- Director Marcus Nispel
- Precio Blu Ray 29,99 € (incluye Blu Ray, Blu Ray 3D y DVD)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★★★☆

ARGUMENTO: Nueva adaptación de las aventuras de Conan a través del continente de Hyboria. Un niño que habita en una aldea bárbara graba en su memoria los rostros de los guerreros que matan a su familia. Años después, convertido en un valiente guerrero, se entrega a la venganza.
EXTRAS DVD: El legado de Conan, Robert E. Howard: el creador de Conan, Diseñando la acción, Preparando las batallas, Tráiler. ✱

Resacón 2 ¡Ahora en Tailandia!





- Género Comedia
- Protagonistas Zach Galifianakas, Ed Helms, Bradley Cooper...
- Director Todd Philips
- Precio 17,99 €
- También en Blu Ray 19,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★★☆☆

ARGUMENTO: Phil, Alan, Doug y Stu viajan a Tailandia para asistir a la boda de este último. Después de la inolvidable despedida de soltero en Las Vegas, Stu no quiere correr riesgos y decide organizar un almuerzo tranquilo antes del enlace. Sin embargo, las cosas no salen como estaba previsto, y los amigos vuelven a meterse en un lío descomunal.
EXTRAS DVD: El documental no autorizado, Detrás de la historia, Escenas de acción. ✱



MÚSICA

La Guerra del Norte

La banda sonora del último juego de El Señor de los Anillos está disponible en iTunes o Amazon. Son 19 pistas firmadas por Inon Zur, compositor de la música de otros juegos como *Prince of Persia* o *Fallout 3*.



- Water Tower Music
- 8,99 €

CINE

Sherlock Holmes: Juego de Sombras

El detective y su inseparable Watson vuelven a la pantalla para desbaratar un oscuro plan de James Moriarty que les lleva a Francia, Alemania y Suiza.



- Warner Bros
- 5 de enero

BAZAR

Ediciones especiales, figuras, ropa... todo para los jugones.



◀ ¡QUÉ CÓMODO SE ESTÁ SENTADO EN ESTE ÍTEM!

Cuatro de los items más conocidos de los juegos de Mario se han convertido en asientos hinchables. Están fabricados con un material tan resistente que se pueden usar en exteriores, como jardines o piscinas. Además, la caja incluye también un práctico inflador.
Más información en: www.game.es
Precio: 39,99 €

ALICE PROTEGERÁ TU HABITACIÓN ▶

La protagonista de Resident Evil: Ultratumba, la última entrega de la saga cinematográfica, luce así de bien en esta réplica articulada. Mide 30 cm. de altura, tiene diferentes accesorios de alta calidad y es una edición limitada. De ahí su elevado precio...
Más información en: www.skynetshop.com
Precio: 143,95 €





◀ VINCENT SEGURO QUE SE COMPRARÍA ESTA EDICIÓN

El protagonista de *Catherine*, el juego que llevamos en nuestra sección de preestrenos, estaría encantado con la edición Stray Sheep: viene con una camiseta como la suya, dos posavasos y un póster de la seductora Catherine. ¡Y todo metido en una caja de pizza!
Más información en: www.game.es
Precio: 69,992 €



◀ UN RELOJ MARCIANO

Uno de los alienígenas de *Space Invaders* se ha convertido en reloj despertador. Como no podía ser de otra forma, la alarma recrea los sonidos del juego, y encima el marcianito se mueve de lado a lado. ¡Vaya forma de levantarse por las mañanas!
Más información en: www.yoquierounodeesos.com
Precio: 39,99 €

ABRÍGATE CON EL POLO MÁS GUERRERO ▶

Venga, descansad un ratito de vuestras partidas online a *Modern Warfare 3*. Solo os pedimos un momento para que le echéis un vistazo a este polo de manga larga, que está dedicado a mayor gloria de vuestro shooter favorito.
Más información en: http://cdon.eu
Precio: 26,95 €

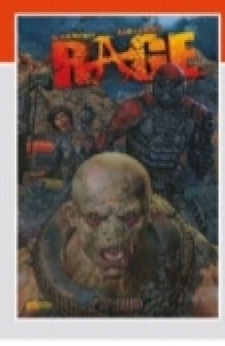


CÓMICS

Rage

Tras un cataclismo que desoló nuestro planeta, una pequeña parte de la población ha sobrevivido. Comienza así una batalla por el territorio entre humanos y mutantes, como en el videojuego.

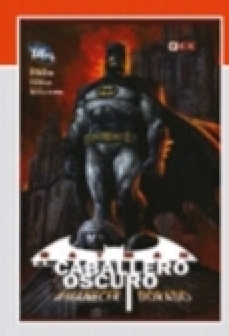
Publicado por: Panini
Precio: 12,95 €



Batman: El Caballero Oscuro

El nuevo cómic del talentoso David Finch narra la investigación sobre la desaparición de una vieja amiga de Bruce Wayne, que tendrá consecuencias inesperadas...

Publicado por: ecc Ediciones
Precio: 12,95 €



HOBBY SHOPPING

→ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

HOBBY SHOPPING

→ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

LA ÚLTIMA BATALLA DE LA HUMANIDAD

Hemos visitado las oficinas de Bioware en Canadá para ser los primeros en jugar a Mass Effect 3 y hablar con sus creadores. Dentro de un mes os contaremos todo lo que hemos descubierto sobre la próxima aventura del comandante Shepard.

STAFF

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
DIRECTOR DE ARTE: Abel Vaquero
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Carlos Hergueta, Borja Abadíe, Rafael Aznar, Gustavo Acero, Javier Parrado,Melissa

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, Nº 94,
28035-Madrid.
Tlf.902 11 13 15. Fax. 902 11 86 32

axel springer


Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:
José Aristondo
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:
Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN:
C/Santiago de Compostela, Nº 94,
28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15. Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf.902 540 777 Fax: 902 5401 11

Distribución: S.G.E.L.
Tlf. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: Rotedic S.A. Tlf. 91 8066151
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 02/2012

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía. S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 


Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A



LA REVISTA PARA LOS MÁS JÓVENES





Nintendo

VUELVE A LAS RAÍCES DEL SURVIVAL HORROR

RESIDENT EVIL™ REVELATIONS

"La posibilidad de jugar en 3D te permite sumergirte en la tensión más que nunca"

"Escoge a qué le disparas porque de nuevo tendrás mucha menos munición que enemigos"

"Las nuevas amenazas son como enfrentarte a un hunter por primera vez: algunos son invisibles, otros acuáticos..."

RESERVA YA LA EDICIÓN ESPECIAL LIMITADA Y ASEGÚRATE TU BOTÓN DESLIZANTE PRO*



+

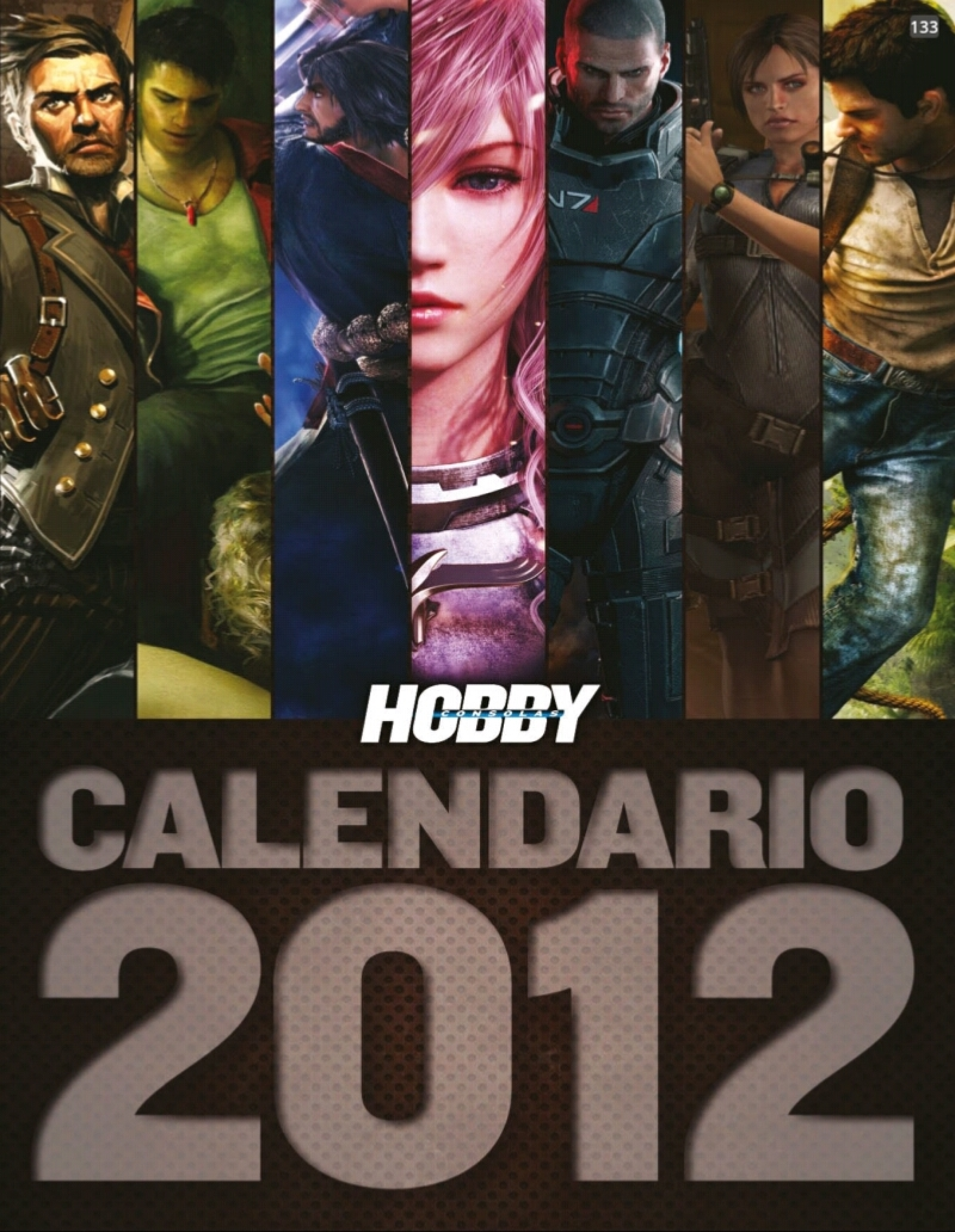


* Resident Evil Revelations + botón deslizante Pro
sólo 9000 unidades a la venta

Incluye doblaje al castellano
Modo cooperativo on line y local



CAPCOM


HOBBY CONSOLAS
CALENDARIO
2012

2012 HOBBY

RESIDENT EVIL®
REVELATIONS



ENERO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

FEBRERO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29				


2012
HOBBY
SOUL CALIBUR V



MARZO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

ABRIL

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29


MASS EFFECT™
3
N7



MAYO

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

JUNIO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

ENERO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

FEBRERO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29				



MARZO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

ABRIL

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

MAYO

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

JUNIO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

JULIO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

AGOSTO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9


10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
OCTUBRE
L M X J V S D
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31
NOVIEMBRE
L M X J V S D
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30
DICIEMBRE
L M X J V S D
1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24/31 25 26 27 28 29 30
2012
HOBBY CONSOLAS


UNCHARTED
GOLDEN ABYSS™
2012
HOBBY



JULIO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	**8**
9	10	11	12	13	14	**15**
16	17	18	19	20	21	**22**
23/30	24/31	25	26	27	28	**29**

AGOSTO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	**5**
6	7	8	9	10	11	**12**
13	14	**15**	16	17	18	**19**
20	21	22	23	24	25	**26**
27	28	29	30	31		

2012
HOBBY CONSOLAS

BIOSHOCK
INFINITE

WANTED
~ BOOKER D
A MALE OF 37
6 FEET OF HEIG
195 POUNDS

ANTE

ANTED
~ BOOKER DEWITT ~

SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

OCTUBRE

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				


2012
HOBBY
CONSOLAS
DmC
Devil May Cry



NOVIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

DICIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30

2013

HOBBY CONSOLAS

ENERO

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

FEBRERO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28			

MARZO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

ABRIL

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

MAYO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

JUNIO

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

JULIO

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

AGOSTO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

OCTUBRE

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

NOVIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

DICIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

Wii U

C4